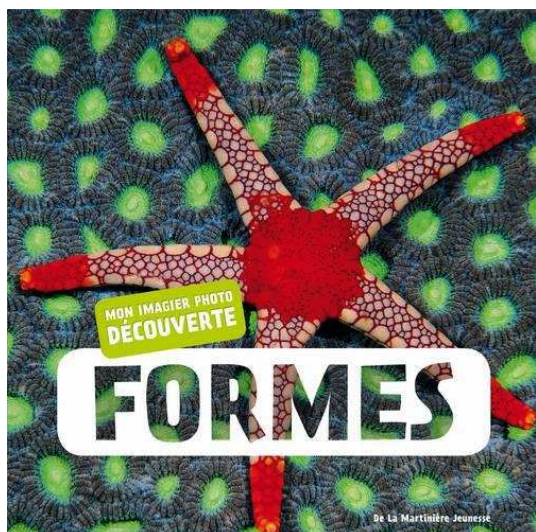


SAC A ALBUM

MON IMAGIER PHOTO DÉCOUVERTE :

FORMES



Aujourd'hui, votre enfant a emprunté
le « sac à album »
Mon imagier photo découverte :
Formes
de Judith Nouvion

Ce livre a été lu et travaillé en classe. Votre enfant connaît déjà l'histoire.



Ce sac contient un « petit plus » :
le jeu *Œil de Lynx des jouets* qui pourra permettre à
votre enfant de développer son observation en
retrouvant, sur le plateau du jeu, la forme piochée...

Contenu du sac :

- ✓ l'album *Mon imagier photo découverte : Formes* de Judith Nouvion
- ✓ un plateau du jeu *Œil de Lynx des Formes*
- ✓ 18 cartes représentant des formes
- ✓ 1 sac en tissu
- ✓ 1 sablier
- ✓ une règle du jeu



Vous empruntez ce sac pour une soirée à la maison (ou pour un mercredi après – midi, un week-end).

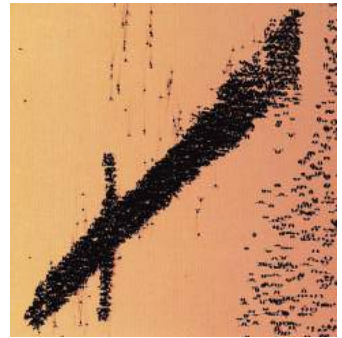
Merci de prendre soin de tout le contenu du sac...



















Pour permettre à ce « sac à album » de circuler parmi tous les enfants qui le souhaitent, merci de le rapporter **dès le matin d'école suivant**, en vérifiant qu'il soit bien complet.

En vous remerciant de votre collaboration

Le maître

Oeil de lynx des formes



Oeil de lynx des Formes

Nombre de joueurs : de 2 à 4

Durée du jeu : environ 15 minutes

Préparation du jeu :

Le plateau de jeu est placé au centre d'une table à égale distance de tous les joueurs.

Les 18 cartes « Formes » sont placées dans le sac en tissu. Ces dernières sont mélangées.

Règle du jeu :

Le meneur de jeu tire une carte dans le sac, nomme la forme (« C'est un carré ») et montre la carte.

Tous les joueurs doivent trouver l'animal correspondant à la forme le plus vite possible durant le temps du sablier.

Le premier qui pointe l'image du doigt gagne la carte.

Si la forme n'est pas trouvée, la carte est posée sur le côté et est perdue.

Celui qui a le plus de carte à la fin de la partie a gagné.

Attention ! Pour être sûr de la réponse, une vérification peut être faite avec le livre !