

Jeu de cartes couleurs formes:

Matériel:

120 cartes réparties de la façon suivante: 3 fois les 10 couleurs fois les 4 formes

Préparation du jeu

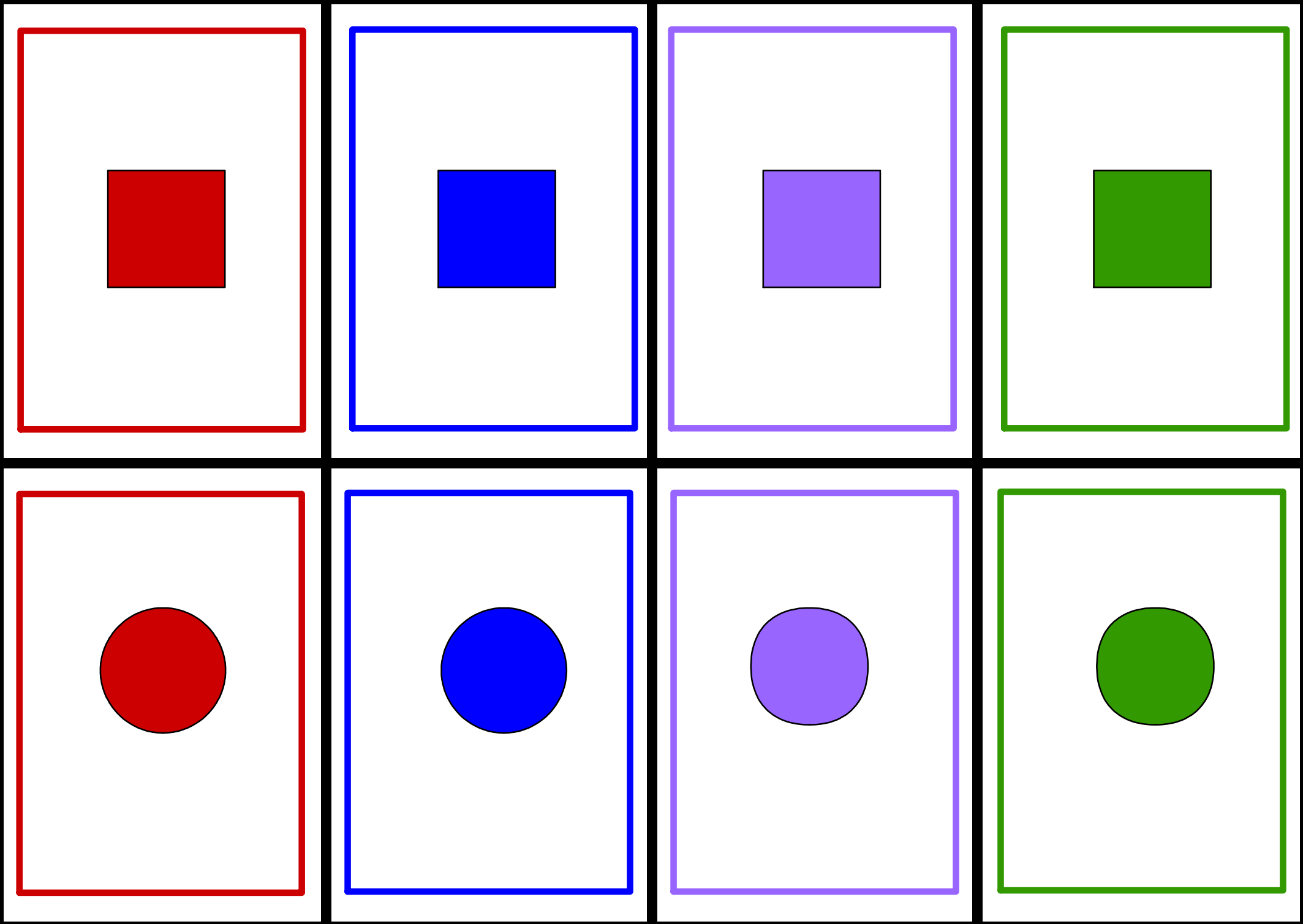
Mélanger soigneusement les cartes et en distribuer 7 à chaque joueur. Faire une pile avec le reste des cartes, faces cachées : elle constituera la pioche. Retourner la première carte de la pioche, pour la poser face visible à côté de la pioche, afin de commencer le talon. Cette carte servira comme base de départ

Déroulement de la partie

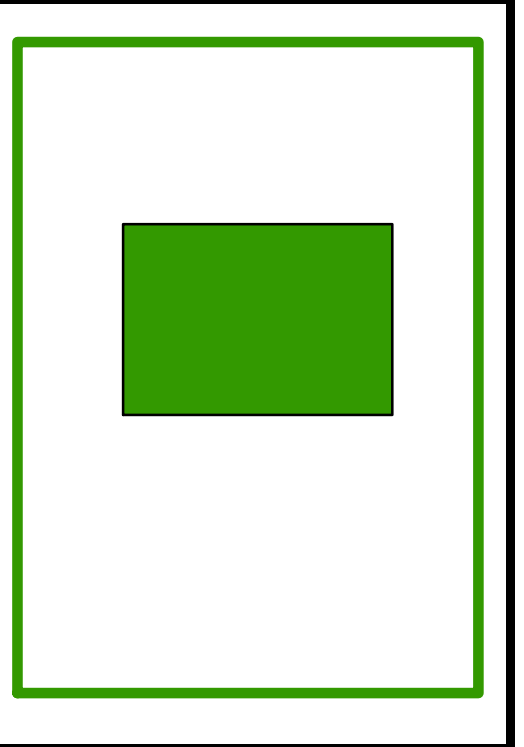
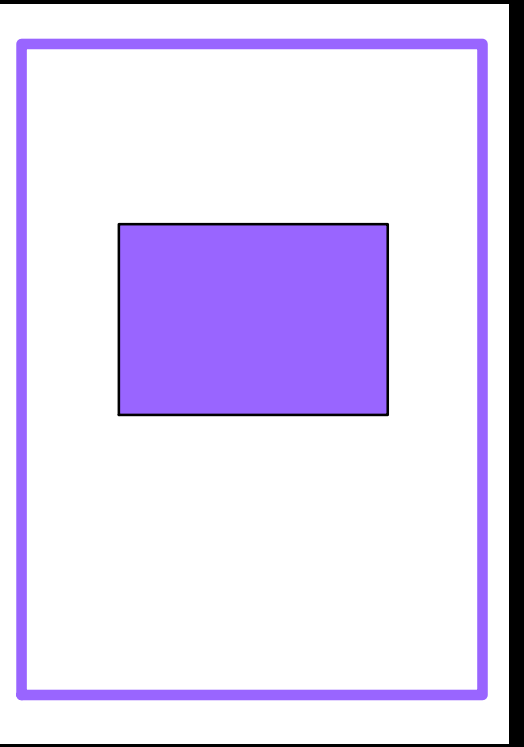
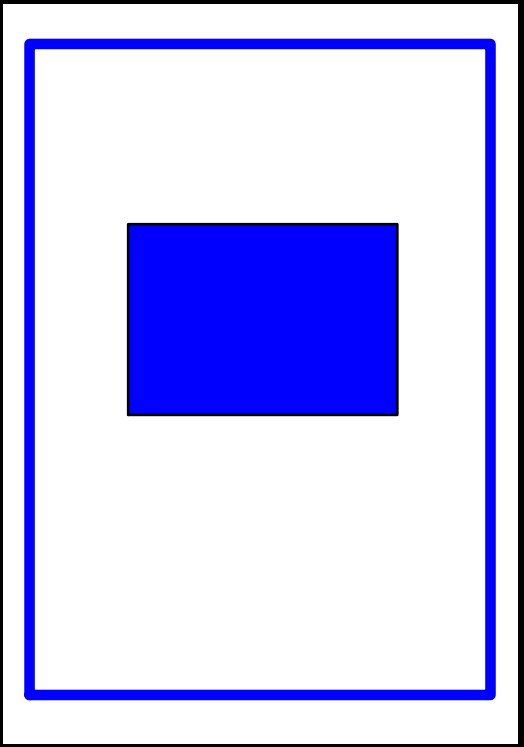
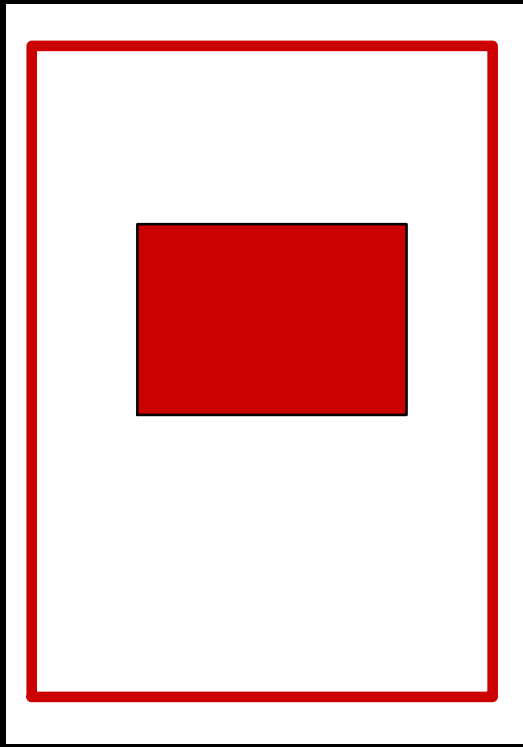
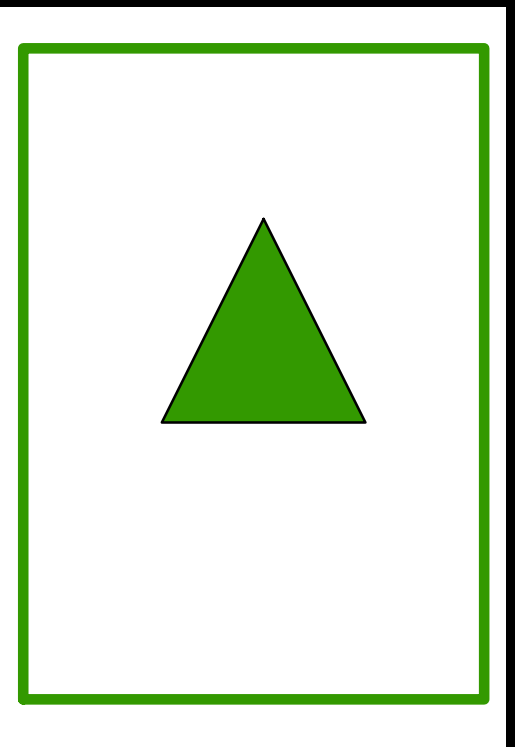
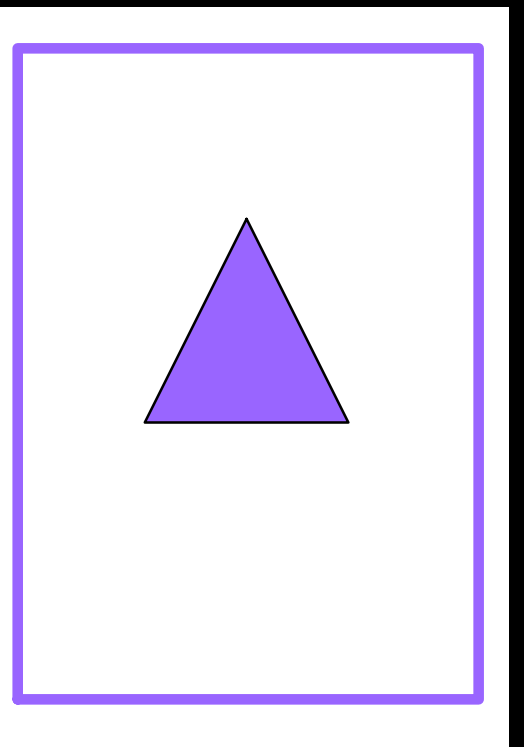
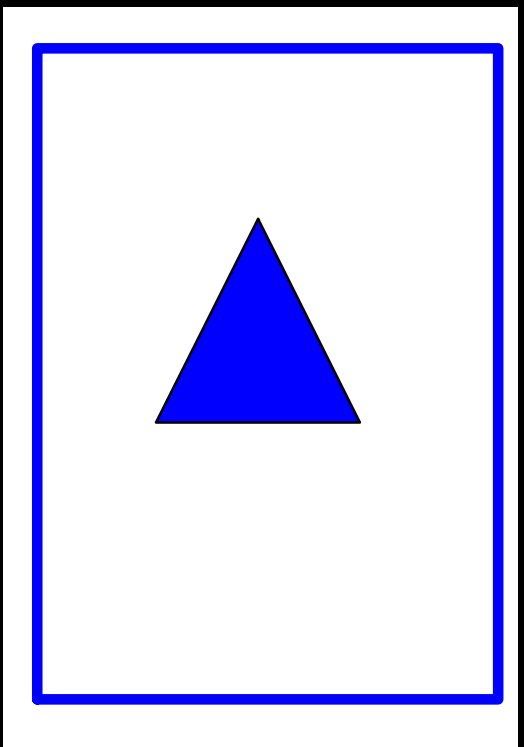
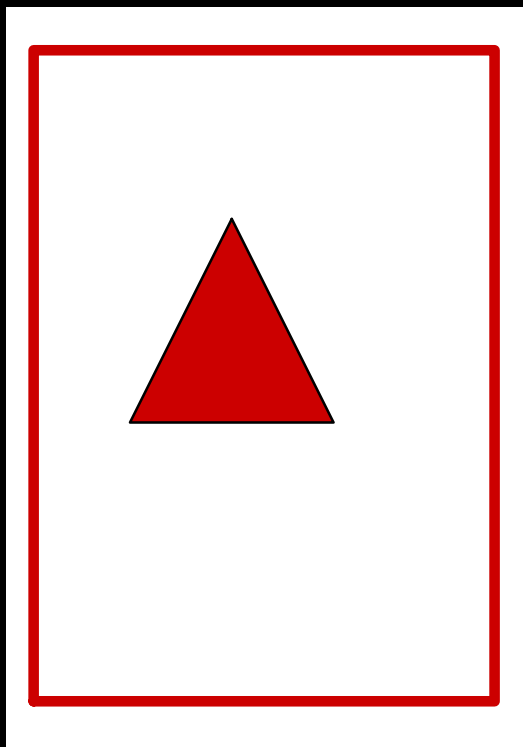
Le joueur le plus jeune commence à jouer. Il doit recouvrir la carte supérieure du talon soit par une carte de la même couleur, soit par une carte où figure la même forme que celle-ci.

Par exemple, si la carte supérieure du talon est un carré rouge, il peut jouer n'importe quelle carte rouge (cercle, triangle, rectangle) ou un carré de n'importe quelle couleur. Si le joueur ne possède pas de cartes lui offrant une de ces possibilités, il doit alors tirer la carte supérieure de la pioche. Si cette carte peut être jouée, il peut alors la jouer, en la posant sur le talon ; sinon il passe son tour, en conservant bien évidemment cette carte supplémentaire.

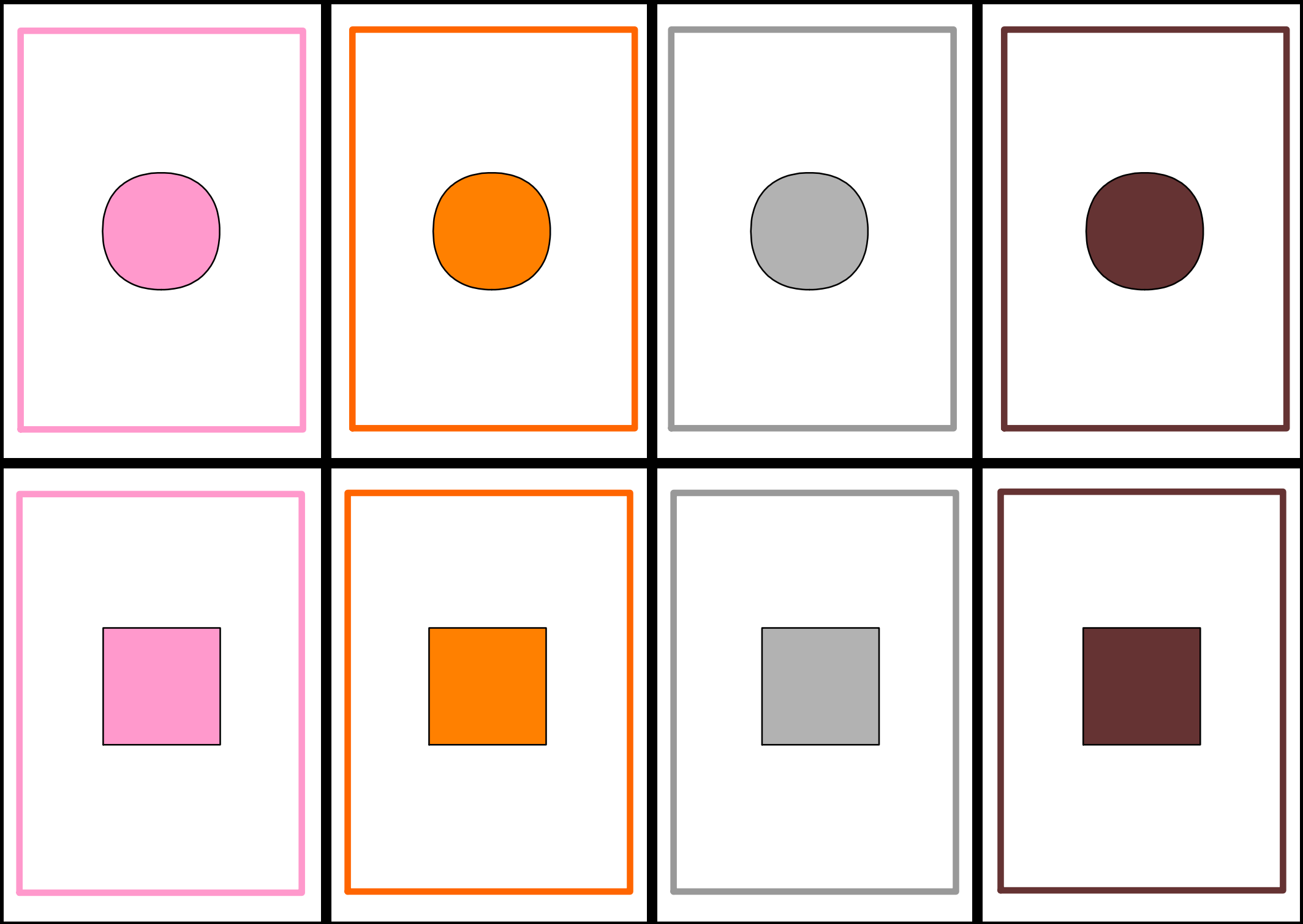
Le premier joueur à s'être débarrassé de toutes ses cartes remporte la partie.



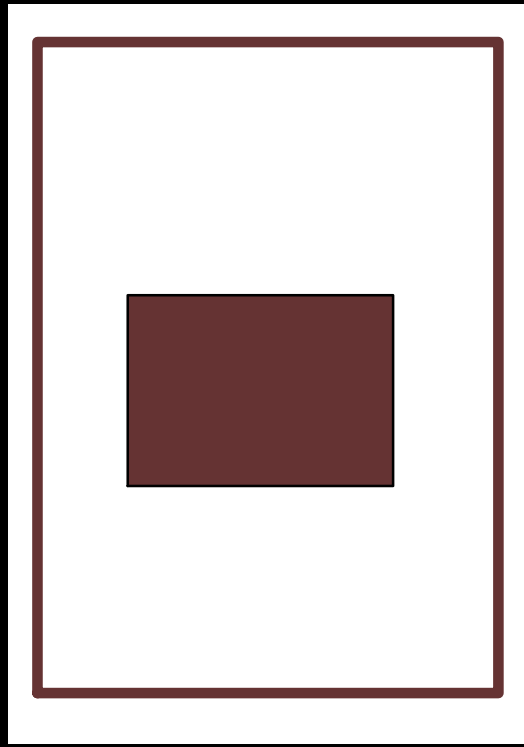
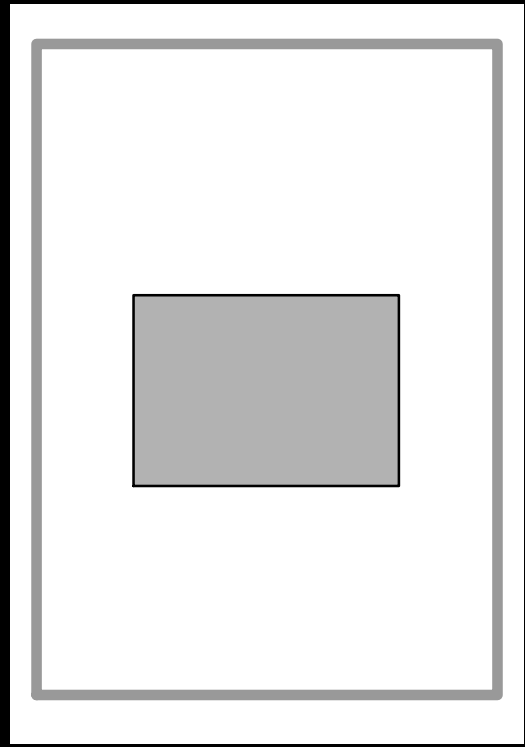
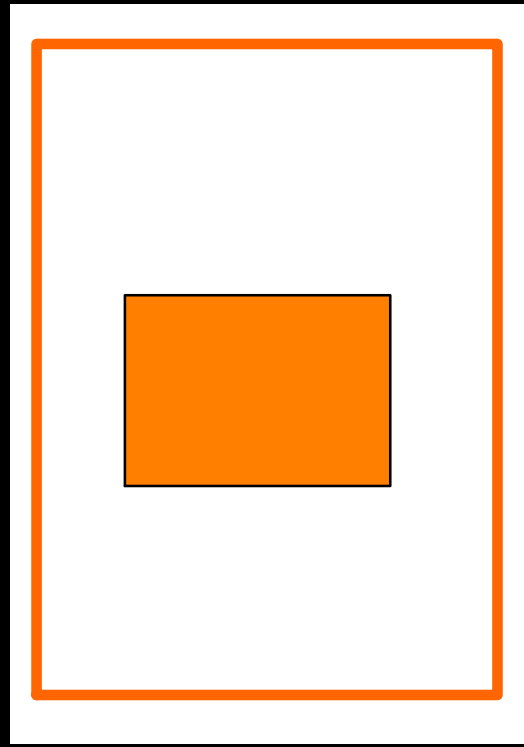
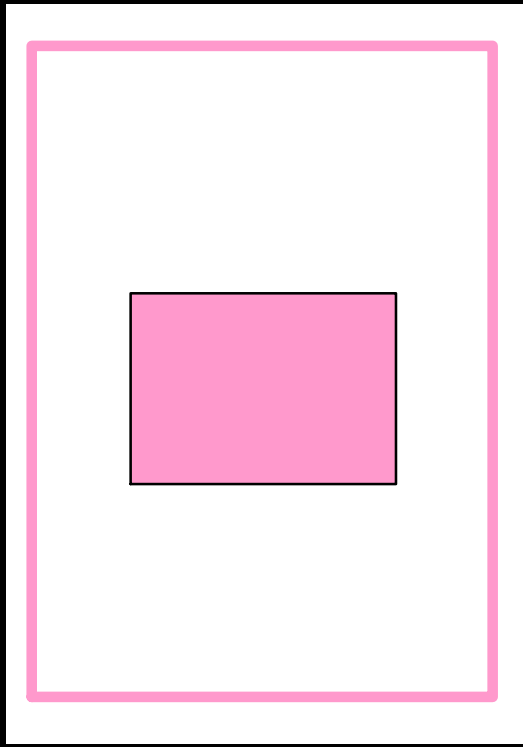
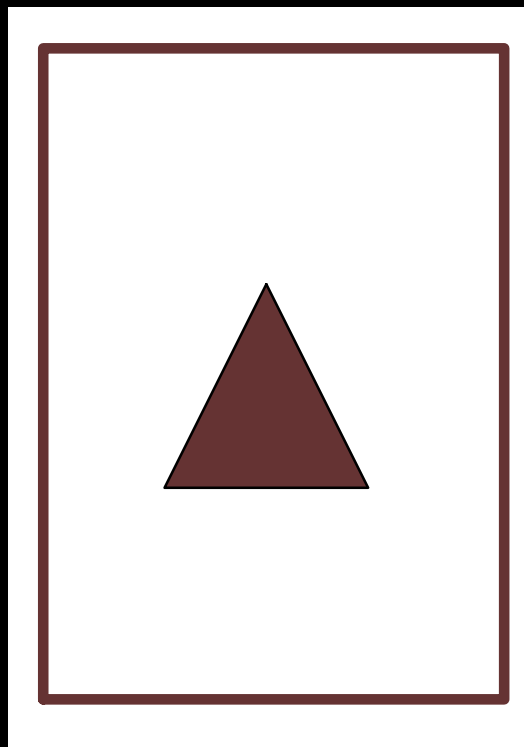
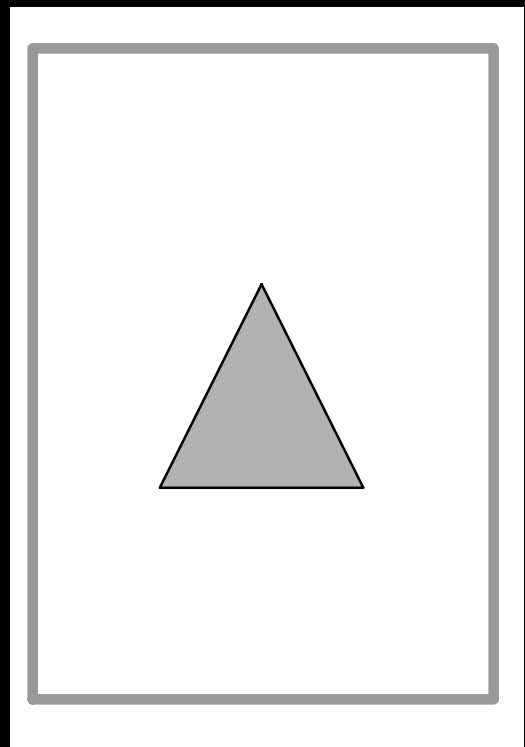
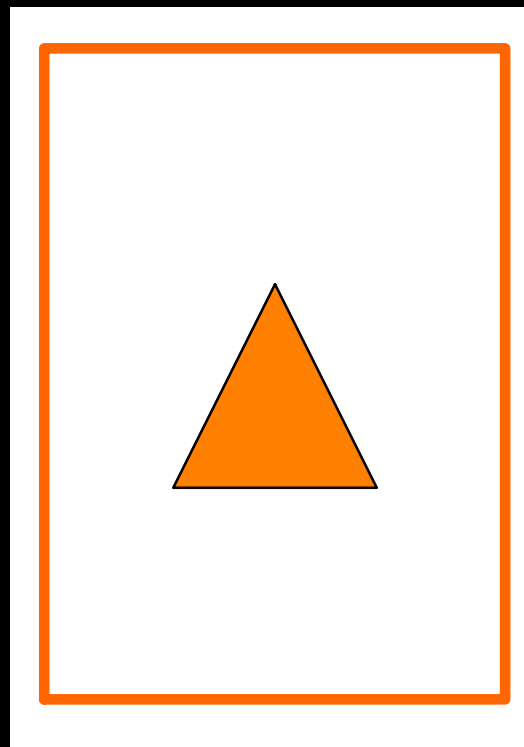
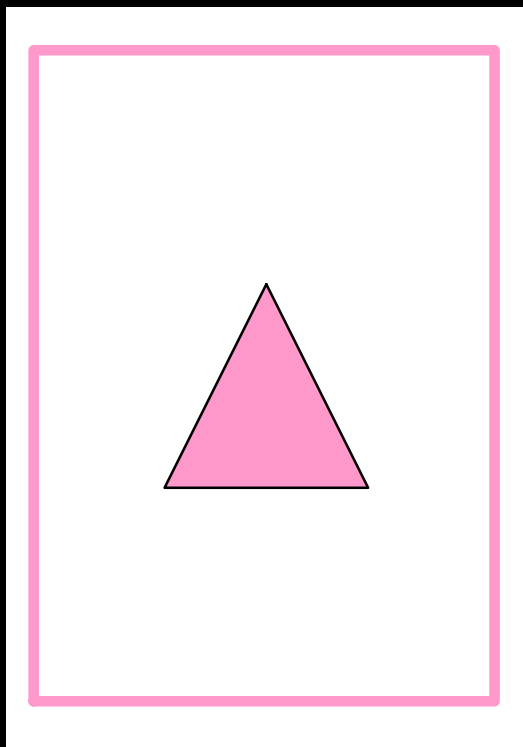
A imprimer 3 fois et à découper



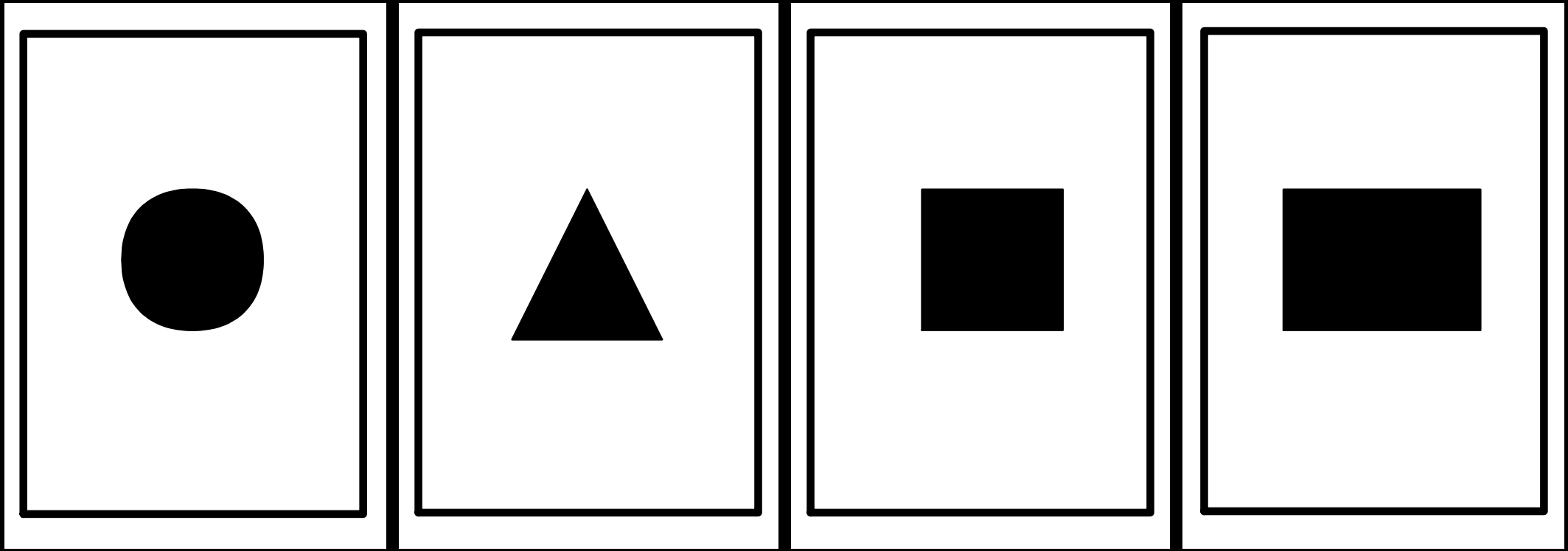
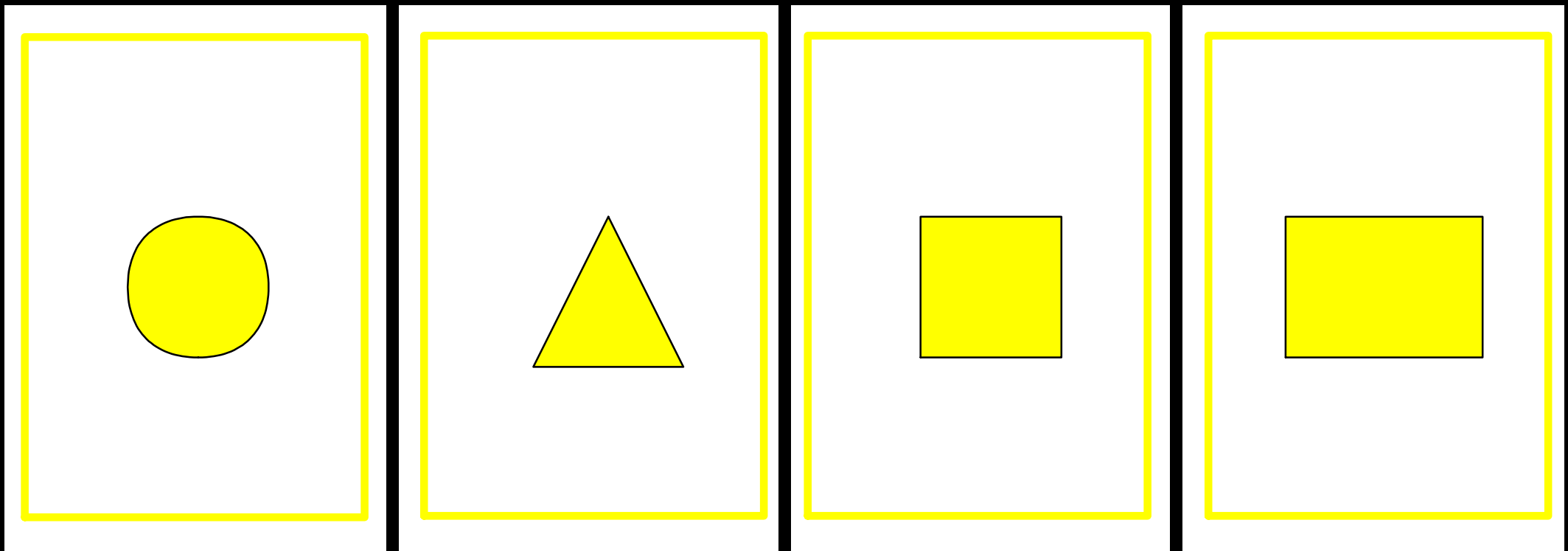
A imprimer 3 fois et à découper



A imprimer 3 fois et à découper



A imprimer 3 fois et à découper



A imprimer 3 fois et à découper