



## FORMULE SPORTIVE NEW YEAR'S SERIES 2015

### Répartition par League



**National League**  
 Blites France (  )  
 Knights Stars (  )  
 Namur Angels (  )  
 La Madeleine Lords (  )



**American League**  
 London Angels (  )  
 4Fun (  )  
 Rouen Huskies (  )  
 Ronchin Dragons (  )

### **SAMEDI 31 JANVIER 2015**

#### **Regular Season – Round robin général en matches aller**

- 35 minutes de jeu ou 5 manches – 10 minutes entre les matches
- Victoire 2 points – Nul 1 point
- Bonus Attaque (7 points ou plus marqués) : + 1 point
- Bonus Défense (2 points ou moins encaissés) : + 1 point

**Journée 1**  
**Journée 2**  
**Journée 3**  
**Journée 4**  
**Journée 5**  
**Journée 6**  
**Journée 7**  
**Journée 8**  
**Journée 9**  
**Journée 10**  
**Journée 11**  
**Journée 12**

**12h15**  
**13h00**  
**13h45**  
**14h30**  
**15h15**  
**16h00**  
**16h45**  
**17h30**  
**18h15**  
**19h00**  
**19h45**  
**20h30**  
**21h05**

#### **Comiskey Park II**

FRANCE BLITES – RONCHIN DRAGONS  
 NAMUR ANGELS – ROUEN HUSKIES  
 LA MADELEINE LORDS – RONCHIN DRAGONS  
 4FUN – ROUEN HUSKIES  
 RONCHIN DRAGONS – KNIGHTS STARS  
 LONDON ANGELS – ROUEN HUSKIES  
 KNIGHTS STARS – 4FUN  
 ROUEN HUSKIES – FRANCE BLITES  
 LA MADELEINE LORDS – 4FUN  
 LONDON ANGELS – NAMUR ANGELS  
 LONDON ANGELS – FRANCE BLITES  
 KNIGHTS STARS – NAMUR ANGELS

**FIN DES MATCHES DU SAMEDI**

#### **Yankee Stadium II**

LA MADELEINE LORDS – KNIGHTS STARS  
 4FUN – LONDON ANGELS  
 KNIGHTS STARS – LONDON ANGELS  
 NAMUR ANGELS – FRANCE BLITES  
 FRANCE BLITES – LA MADELEINE LORDS  
 4FUN – NAMUR ANGELS  
 LONDON ANGELS – LA MADELEINE LORDS  
 NAMUR ANGELS – RONCHIN DRAGONS  
 FRANCE BLITES – KNIGHTS STARS  
 RONCHIN DRAGONS – ROUEN HUSKIES  
 RONCHIN DRAGONS – 4FUN  
 ROUEN HUSKIES – LA MADELEINE LORDS

### **DIMANCHE 1er FEVRIER 2015**

#### **Regular Season (Suite)**

**Journée 13**  
**Journée 14**

**08h30**  
**09h15**  
**09h50**

#### **Comiskey Park II**

4FUN – FRANCE BLITES  
 LA MADELEINE LORDS – NAMUR ANGELS  
**End of Regular Season**

#### **Yankee Stadium II**

RONCHIN DRAGONS – LONDON ANGELS  
 ROUEN HUSKIES – KNIGHTS STARS

Classement par League en fonction des points marqués.



### National League

1° NL  
2° NL  
3° NL  
4° NL

### American League

1° AL  
2° AL  
3° AL  
4° AL

### FINALES :

*Le principe de jeu reste le même que celui de la saison régulière et les finales se jouent en 1 match de 50 mn ou 7 manches (sauf Finale).*

*L'équipe la mieux classée à la fin de la saison régulière reçoit systématiquement le premier match lors des phases finales.*

### Demi-Finale de League

#### Comiskey Park II

**10h00** Match A : 1er NL – 4° NL  
**11h00** Match B : 2° NL – 3° NL

#### Yankee Stadium II

Match C : 1er AL – 4° AL  
Match D : 2° AL - 3° AL

### Demi-Finale pour matches de classement

**12h15** Match M3 : Perdant A – Perdant B

Match M4 : Perdant C – Perdant D

### Finale de League

**13h30** Match M1 : Gagnant A – Gagnant B

Match M2 : Gagnant C – Gagnant D

### Matches de Classement :

#### 5° Place

**14h30** Gagnant M3 – Gagnant M4

#### 7° Place

Perdant M3 – Perdant M4

### NEW YEAR'S SERIES :

**15h30**

#### Finale 3° Place

Perdant M1 – Perdant M2

### FINALE NYS 2013 – 2 Matches gagnant de 30 mn

**16h30** Match #1 : Gagnant M1 - Gagnant M2 (Hometeam : mieux classé de la Regular Season)

**17h00** Match #2 : Gagnant M2 – Gagnant M1 (Inversion Hometeam)

**17h30** Match #3 si nécessaire : Gagnant M1 – Gagnant M2

**Les règles particulières en cas d'égalité seront gérées directement par la Commission Sportive.**

**18h00** Fin des Finales

**18h15** Remise des Récompenses

**18h30** Fin du Tournoi

# **REGLES PARTICULIERES DU TOURNOI**

## **1. ARBITRE**

Les arbitres sont fournis et pris en charge par l'organisation. Celle-ci pourrait solliciter ponctuellement les équipes en repos pour fournir un arbitre de base.

Un programme donnant le nom de l'arbitre de plaque désigné pour arbitrer le match sera remis en début de tournoi dans la mesure du possible. L'organisation transmettra le planning d'arbitrage aux équipes inscrites, au plus tard, dans la semaine qui précède le tournoi. La feuille de match est constituée du score manche par manche des 2 équipes. Celui-ci est validé par l'arbitre du match.

**REGULAR SEASON :** Le document est remis au coach de l'équipe victorieuse à l'issue du match qui doit le transmettre à l'organisation. En cas de match nul, document à remettre par l'équipe qui reçoit.

**PHASES FINALES :** Le document est remis à l'organisation à l'issue du match par l'arbitre.

## **2. LICENCES**

L'organisation du tournoi n'ayant pas les moyens de vérifier les licences de l'intégralité des joueurs sur toute la durée de la compétition, les clubs engagent les joueuses et joueurs participants en connaissance de cause. Il est de la responsabilité du Président de chaque club ayant une équipe engagée de s'assurer que les compétiteurs sont en règle. Le LORDS BASEBALL SOFTBALL CLUB et les arbitres des rencontres ne pourront être tenus responsables en cas de défaut de licence.

## **3. SCOREUR**

Le scorage n'est pas pris en charge par l'organisation du tournoi. Par contre, les coachs des 2 équipes désignent à l'arbitre un joueur de leur équipe qui se charge de noter les points marqués par les 2 équipes manche par manche. Charge est aux arbitres de valider les points marqués après une action qui aura permis de scorer auprès de ces personnes. Elles peuvent être remplacées en cours de partie. L'un des marqueurs se tiendra à proximité d'un tableau de score visible de tous. Si le 2<sup>o</sup> marqueur constate un écart, il doit en référer à l'arbitre immédiatement.

## **4. RECOMPENSES ET TITRES**

A l'issue du tournoi seront attribuées les récompenses suivantes :

Coupe Vainqueur du Tournoi

Coupe au 2<sup>o</sup>

Coupe au 3<sup>o</sup>

MVP Masculin du Tournoi

MVP Féminine du Tournoi

MVP de la Finale

## **5. REGLES DE SALLE**

**FOUL BALL :** Toute balle qui touche le plafond puis le sol est foul ball. Si elle est rattrapée de volée, frappeur retiré, balle en jeu. Si une balle touche le plafond puis un mur et tombe au sol, celle-ci est foul ball. En cas de rattrapée de volée, le frappeur est retiré, balle en jeu.

Toute balle qui touche un mur dans le territoire des foul ball est foul ball, même rattrapée de volée.

**BALLE AU JEU :** Toute balle qui touche un mur dans le territoire des fair ball est au jeu, même rattrapée de volée après le rebond. Le frappeur n'est pas retiré. Si une balle touche un coureur après avoir touché un mur, le coureur et la balle restent au jeu. L'arbitre peut retirer un coureur s'il constate une action intentionnelle pour toucher la balle.

**Note :** les paniers de basket fixés au plafond sont considérés comme faisant partie du plafond. Ceux fixés aux murs sont considérés comme faisant partie des murs.

Tous les équipements de salle qui ne peuvent être retirés font partie du terrain de jeu. Si la balle les touche, celle-ci est au jeu. Si elle reste coincée, le jeu est arrêté, tous les coureurs avancent d'une base.

## **6. TERRAINS**

Les terrains sont implantés en fonction des dimensions de la salle et respecteront au maximum les dimensions réglementaires mais certaines différences pourront apparaître avec les règles officielles. Plaque lanceur à distance mixte de 13 m.

## **7. MATERIEL**

Grille au minimum pour les receveurs.

Bijoux interdits, Piercings apparents protégés.

## **8. EQUIPES**

En défense, les équipes sont composées de 8 joueurs, dont 4 féminines minimum.

En attaque, les équipes sont composées de 9 frappeurs.

La batterie est obligatoirement mixte ou féminine.

## **9. DUREE DES MATCHES**

**Regular Season :** Matches de 5 manches ou 35 minutes (limite signalée par une sirène).

Equipe non présente à l'heure indiqué du programme : défaite par forfait 5-0. Pas de points de bonus.

Limite de temps : première demi-manche en cours : on prend le score à la fin de la manche précédente.

Limite de temps : dernière demi-manche en cours : on prend le score indiqué au moment de la sirène au terme de l'action en cours.

**Exception :** si l'équipe qui termine la manche en attaque menait au terme de la manche précédente et perd dans la dernière demi-manche lorsque la limite de temps est atteinte, le score de la manche incomplète n'est pas pris en compte.

Le match s'arrête impérativement lorsque le signal sonore retentit.

**Phases finales (hors Grande Finale) :** matches de 50 mn ou 7 manches. Gestion identique à Regular Season (section 11).

## 10. DEROULEMENT DU MATCH

### Echauffement du lanceur

5 lancers en début de match. 5 lancers pour un nouveau lanceur. Pas de lancers d'échauffement à partir de la 2<sup>e</sup> manche.

### Accélération des matches

Chaque frappeur se présente au marbre avec un compte de 1 balle – 1 strike.

2 foul ball pendant la présence à partir du 2<sup>e</sup> Strike : batteur retiré.

La rotation des équipes doit prendre 30 secondes au maximum.

L'arbitre peut envoyer le premier batteur en première base si l'équipe en défense dépasse ce délai.

D'une manière générale, toute manœuvre qui consiste à ralentir le déroulement du match doit être sanctionnée par l'arbitre (temps de prise de signaux excessifs, délai entre les lancers, venue au bâton lente, ...).

L'arbitre peut accorder des balles au lanceur ou des strikes au batteur ou l'envoyer directement en première base.

### Vestiaires et annexes

Les vestiaires resteront ouverts durant les matches. L'organisation du tournoi décline toute responsabilité en cas de vol.

Un casier consigne sera affecté à chaque équipe avec un code personnalisé. La gestion reste à la charge de l'équipe.

L'organisation demande aux responsables de veiller à ce que la propreté des lieux soit respectée, l'obtention de nos salles dépend de l'implication de tous. De nombreuses poubelles seront à disposition.

L'accès au bureau et à la salle de Direction (à l'étage) est exclusivement réservé à l'organisation, aux coachs et aux responsables d'équipes.

Toute personne non habilitée sera renvoyée sur les aires de jeu.

L'escalade des tribunes est interdite. Les responsables d'équipes seront sollicités en cas de manquement à cette règle.

### Feuille de Match

La feuille de match, fournie par l'équipe qui reçoit, est remise par l'arbitre au coach de l'équipe victorieuse. Celle-ci doit être transmise dans les meilleurs délais au responsable de la Gestion Sportive. Dans le cas contraire, l'équipe fautive se verra retirer 1 point de son total. Le crédit de la victoire restera à l'équipe et le score retenu sera de 5-4. Les bonus ne s'appliqueront donc pas.

Pour les phases finales, les arbitres restent responsables de la feuille de match à transmettre à l'organisation.

## 11. CLASSEMENTS

En cas d'égalité de points dans les classements à la fin de la Regular Season, les équipes sont départagées par :

- le rapport victoire/défaite sur le tournoi  
L'équipe qui a le plus de victoires passe devant
- le rapport aux matches particuliers (qui a gagné entre les équipes ex aequo) :  
L'équipe qui a gagné sur l'autre passe devant
- le nombre de points marqués dans les matches qui ont opposé les équipes concernées  
L'équipe qui a marqué le plus de point passe devant
- le nombre de points encaissés dans les matches qui ont opposé les équipes concernées  
L'équipe qui a encaissé le moins de points passe devant
- le nombre de points marqués sur l'ensemble de la Regular Season  
L'équipe qui a le plus de points marqués passe devant
- le nombre de points encaissés sur l'ensemble de la Regular Season  
L'équipe qui a encaissé le moins de points passe devant

### Phases Finales :

- o A partir des phases finales, les matches se joueront selon la formule définie sur le programme. Le principe reste le même que lors de la saison régulière avec le déclenchement d'une sirène pour le début et la fin des matches. Tous les matches se jouent en 50 mn ou en 7 manches.
- o Les règles qui régissent ces matches sont les mêmes qu'en saison régulière.
- o En cas d'égalité au déclenchement de la sirène, la règle appliquée est celle-décrite au point 9. Si l'égalité persiste, la gestion sportive appliquera les dispositions des classements décrites au point 11.

**Grande Finale :** en 2 matches gagnants de 30 mn. Matches nul possibles. Dans ce cas, la victoire revient à la première équipe qui remporte un match.

Ex : Match #1 : nul, Match #2 : victoire de A = A gagne  
Match #1 : victoire de A, Match #2 : nul = victoire de A  
Match #1 : nul, Match #2 : nul, Match #3 : victoire de A = A gagne

(Dans le dernier cas d'égalité sur les 2 premiers matches, si le score du 3<sup>ème</sup> match est nul à la limite de temps, celle-ci ne s'applique plus. Si le match reste nul, la règle du Tie Break s'applique jusqu'à ce qu'une équipe s'impose).

## 12. REGLEMENTS

En dehors de ces dispositions particulières, les règlements qui s'appliquent sont ceux du Comité de réglementation de la Fédération Internationale de Softball, disponibles auprès de l'organisation et les RGES de la Fédération Française de Baseball – Softball.

### NOTE IMPORTANTE :

L'organisation se réserve le droit de modifier le déroulement des épreuves et les règlements intérieurs. Néanmoins la version définitive sera remise à chaque équipe participante la veille par messagerie et en début de tournoi. Tout litige sera examiné et tranché par le responsable de la Gestion Sportive qui a tous pouvoirs sur le tournoi afin de garantir son fonctionnement et sa sécurité.

# POUR VOUS PROPOSER LE MEILLEUR TOURNOI, JOUEZ LE JEU ...

... où quelques règles élémentaires à suivre pour nous permettre de continuer à organiser les NEW YEAR'S SERIES.

## **1. Faites le maximum pour être présents à l'ouverture du tournoi.**

Le timing est extrêmement serré dès le début des matches et il sera impossible de tenir les délais si une équipe arrive en retard. Dans le cas où l'équipe concernée n'est pas présente à l'horaire indiqué de son match celui-ci sera perdu par forfait 5 à 0. Possibilité d'accès à la salle dès 11h30 le samedi.

## **2. N'apportez pas de nourriture et des boissons de l'extérieur !**

L'organisation d'une manifestation de ce type représente un certain coût pour notre club. Même si nous avons des aides diverses, la part représentée par le stand est très importante dans l'équilibre financier du tournoi.

C'est pourquoi nous demandons à l'ensemble des joueurs présents de prendre leur repas du Samedi soir et du Dimanche midi au stand prévu sur place. Les coûts sont raisonnables et le choix varié. Si une équipe souhaite des sandwiches pour le samedi midi, faites le nous savoir à l'inscription ou au maximum 1 semaine avant la date du tournoi, nous devons le prévoir dans les courses.

L'organisation du tournoi se réserve le droit de demander aux personnes ne respectant pas ce principe d'aller consommer leur repas à l'extérieur de la salle du Romarin.

## **3. Respect de l'hébergement.**

L'hébergement est pris en charge dans la nuit du Samedi au Dimanche par le LORDS Baseball Softball Club et nous souhaitons pouvoir continuer à proposer cette facilité aux clubs qui nous rejoignent.

Sans vouloir être excessifs, il nous semble normal de demander aux personnes dormant sur place une certaine tenue au niveau de leur lieu d'hébergement, tant dans le comportement que dans l'état des lieux.

## **4. Respect des installations.**

Le Complexe Sportif du Romarin nous est attribué ponctuellement pour des manifestations exceptionnelles et nous permet de vous proposer l'un des meilleurs tournois indoor de France. Un règlement de salle, joint avec les présents documents sera affiché sur les aires de jeux, les couloirs et les vestiaires.

Nous demandons aux coachs des équipes de les faire respecter pour le bien de tous et le maintien de la confiance que la municipalité place en nous depuis plus de 10 ans.

## **5. Eclatez-vous !**

La réussite du tournoi passe avant tout par votre implication et votre bonne humeur. Nous apportons les meilleurs ingrédients possibles dans la recette mais vous et votre équipe participez à la mise en œuvre du plat. N'hésitez pas à mettre l'ambiance, faites preuve de bon esprit et nous vous garantissons 2 jours qui resteront gravés longtemps dans la mémoire collective de votre club !

## **6. Merci de votre compréhension**

Les demandes de participation sont nombreuses et répétées, ce qui nous conforte dans la qualité de la manifestation que nous proposons. Afin de permettre à toujours plus d'équipes de connaître les NEW YEAR'S SERIES, nous pouvons être susceptibles de ne pas inviter une ou plusieurs équipes pour l'édition suivante. Cela ne signifie pas que vous ne pourrez plus participer lors des éditions suivantes, bien sûr.

## **7. Clôture du tournoi...**

Votre équipe est déçue de ne pas accéder aux finales ? C'est normal, même si le tournoi est placé sous le signe du Fun, on joue pour gagner.

Une cérémonie de clôture est organisée juste après la finale et c'est beaucoup plus sympa si les équipes participantes sont présentes. De plus, vous devez l'avoir prévu dans votre planning, non ?

Le bureau du LORDS Baseball Softball Club se joint au Comité d'Organisation du New Year's Series 2015 pour vous souhaiter un agréable tournoi.

**Le Comité NYS 2015  
Le Bureau LORDS BSC**