



RÈGLEMENT LOTO



BMX CLUB COURNON D'AUVERGNE - 28/01/2017

L'entrée au loto est libre. Il est interdit de fumer dans la salle. Au cas où le nombre de places assises ne serait pas suffisant, la priorité sera donnée aux joueurs.

- Le fait de participer à cette soirée implique l'acceptation pure et simple de ce règlement.
- Un système informatique joue les cartons vendus dont les personnes sont absentes de la salle.
- Seuls les cartons portant le cachet du Club peuvent être gagnants (ils portent un n° unique connu du logiciel). **Vérifier vos cartons avant le jeu SVP.** Si le tampon est manquant au moment du gain, le carton sera considéré comme non valide.
- Les parties se jouent à la ligne ou à la carte. L'animateur vous précisera le mode utilisé pour chaque partie.
- Pour qu'un quine, un double quine ou un carton plein soit valable, il faut que tous les nombres figurant sur le quine ou le carton plein aient été annoncés et que le dernier nombre sorti y figure.
- Ne démarquez pas avant d'y avoir été invité par l'animateur, les réclamations éventuelles ne seront pas recevables.
- Les cartons de la partie gratuite enfants sont des cartons spécifiques et ne sont pas valables pour les autres jeux. Un carton sera remis par enfant de 3 à 14 ans gratuitement par le club.
- Un seul gagnant par partie (Ex æquo possible). Le gagnant du jeu en cours doit se signaler en criant QUINE, la MAIN LEVÉE en direction du podium avant que le numéro suivant soit annoncé sous peine que son tour soit perdu. Les ex-æquo seront départagés par tirage au sort: le numéro le plus petit emporte le lot, le plus grand se verra remettre un lot de consolation.
- En cas d'égalité entre joueur sur ordinateur et joueur dans la salle, c'est le joueur présent qui sera déclaré gagnant sans tirage au sort.
- **ATTENTION, seules les personnes présentes dans la salle joueront la partie « gros lot ».**
- Aucun lot ne peut être échangé contre de l'argent ni contre un autre lot.
- Tous les objets offerts au cours de la soirée sont considérés comme des lots; chaque quine est constitué d'un ou plusieurs lots.
- Une partie « qui perd gagne » : à chaque numéro tiré les joueurs rendent les cartons où se trouve le numéro. Le joueur possédant la dernière carte restante est le gagnant.
- Lors du tirage, le silence sera demandé dans la salle afin de ne pas perturber les joueurs. Toute personne ayant un comportement susceptible de déranger le bon déroulement de la partie pourrait être invitée à quitter la salle. Les parents seront responsables de leurs enfants.
- Toutes les cartes sont " PROPRIETE " du BMX Club Cournon et devront rester sur les tables à la fin de la soirée.

BONNE CHANCE À TOUS