

TRIVIAL PURSUIT : REGLES DU JEU

Vous avez un plateau avec 37 dalles (de la case Départ jusqu'à la case Arrivée) disposées en escargot. On joue avec un grand dé, des cartes à tirer avec questions et classés par couleurs ("Catégories"), des pions de différentes couleurs, et quelques feutres lavables...

On peut jouer à 2 jusqu'à 6 personnes. Le plateau comporte des dalles de 7 couleurs différentes, qui représentent chacune 7 catégories différentes.

Avant le démarrage du jeu, on désigne un "Maître du Jeu" (le moniteur de préférence) qui devra arbitrer la partie, tirer les cartes, poser la question et juger de la réponse donnée par le joueur : généralement, si le joueur répond bien, il avance de deux cases, sinon il recule d'une case...

Le premier joueur lance le dé pour commencer la partie, et se pose sur la case correspondant à son score : il tombe donc sur une des 7 couleurs disponibles, et le Maître du Jeu tire une carte correspondant à cette couleur, c'est-à-dire une des 7 catégories disponibles : "Introduction à la Bible", "La Bible est comme...", "La frise des temps de la Bible", "Les versets de la Bible", "Ancien ou Nouveau Testament", "La vie de Jésus", "Les patriarches".

Tour à tour, chaque joueur lance le dé pour accéder à une nouvelle case... et donc à une nouvelle question...

Le premier joueur qui atteint la case finale "Etoile" a gagné.

En guise de récompense, le gagnant du jeu sera récompensé d'une friandise ou d'un "PETIT" lot.