

Prénom: .....

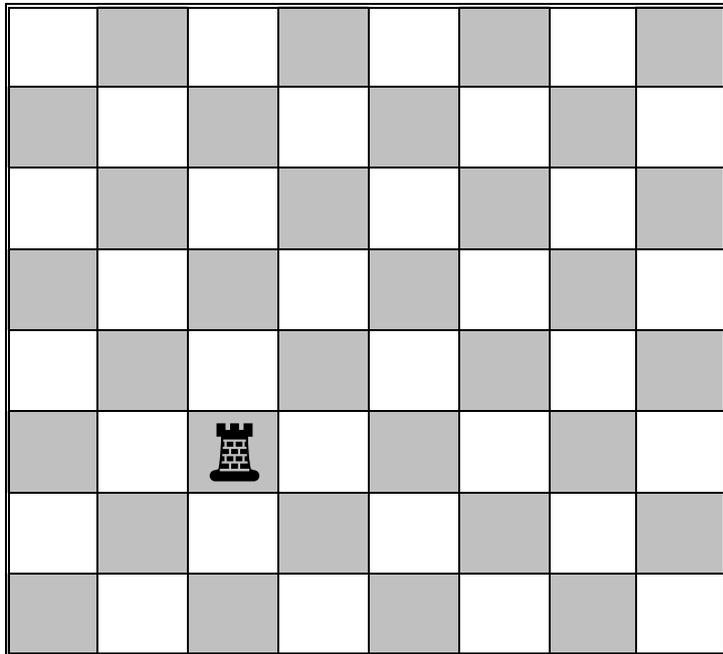
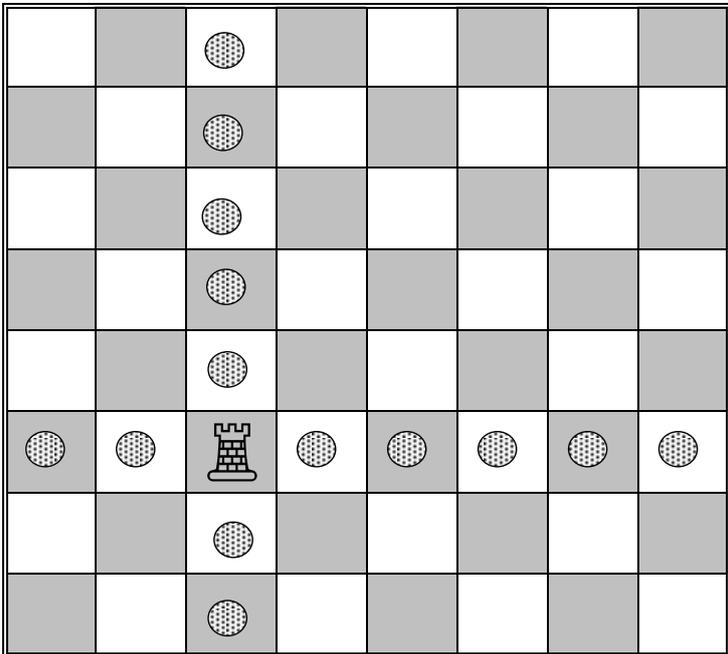
date: .....

**Mathématiques** : Orientation dans un quadrillage.

**La tour peut aller sur toutes les cases de sa colonne ou de sa rangée**

Les ronds indiquent toutes les cases où la tour blanche peut aller en **un** coup.

Indique à l'aide de gommettes (ou points noirs) où peut aller la tour noire.



**Le fou se déplace, lui, en diagonale, d'autant de cases qu'il le désire.**

Les ronds indiquent toutes les cases où le fou blanc peut aller en un coup.

Indique à l'aide de gommettes (ou points noirs) où peut aller le fou noir.

