

## FICHE D'ÉVALUATION PASS AGILITY

Lieu :

Nom : Chien :

Prénom : Catégorie :

Club : Territoriale :

**Note au jury : Pour chaque obstacle et pour chaque parcours mettre une croix dans « Acquis » ou « Non Acquis ». Deux « Non Acquis » sur une même ligne sont éliminatoires.**

OBSTACLE	Critères d'évaluation	Parcours 1		Parcours 2	
		Acquis	Non Acquis	Acquis	Non Acquis
Slalom	Le chien négocie correctement le slalom, sans aide ou le chien fait au maximum trois erreurs (refus ou faute) : <b>Acquis</b> Le chien a besoin d'être touché pour le guider, ou il fait 4 erreurs ou plus (refus ou faute) : <b>Non acquis</b>				
Passerelle	Le chien négocie l'obstacle correctement, les zones sont marquées : <b>Acquis</b>				
Palissade	Le chien refuse de monter, <b>ou</b> a besoin d'être aidé pour poursuivre ou il s'envole à la descente 3 fois de suite ( <b>sécurité</b> ), ou ne respecte aucune zone : <b>Non acquis</b>				
Balançoire					
Pneu	Le chien négocie l'obstacle normalement ou il effectue un ou deux refus avant de le franchir : <b>Acquis.</b> Le chien refuse l'obstacle plus de deux fois : <b>Non Acquis</b>				
Mur					
Saut en Longueur					
Haies	Le chien fait tomber jusqu'à trois barres sur le parcours : <b>Acquis</b> Le chien fait tomber 4 barres ou plus : <b>Non acquis</b>				
Tunnel Rigide	Le chien franchit le tunnel avec 1 ou 2 refus : <b>Acquis</b>				
Tunnel Souple	Le chien fait 3 refus ou plus : <b>Non acquis</b>				
Enchaînement d'obstacles	La conduite est logique et cohérente, l'équipe fait des refus à 4 endroits différents ou moins : <b>Acquis</b> La conduite est incertaine, pas toujours cohérente, l'équipe fait des refus à plus de 4 endroits différents : <b>Non acquis</b>				

Contrôle	<p>Contrôle et obéissance sans problème particulier, le chien ne divague pas sur le terrain. Comportement sociable du chien : <b>Acquis</b></p> <p>Le chien divague sur le terrain, mordille son maître, ou lui saute dessus. Manque de contrôle et d'obéissance, ou comportement du chien non sociable. Besoin d'une personne dans les SAS (d'entrée comme de sortie) pour retenir le chien : <b>Non acquis</b></p>				
Motivation	<p>Le chien et le maître font équipe et prennent plaisir à faire de l'agility ensemble : chien motivé, attitude positive du maître qui encourage, motive son chien ou l'aide si besoin ou qui ne baisse pas les bras : <b>Acquis</b></p> <p>Aucune motivation du chien, ni du conducteur, aucune complicité. Le conducteur baisse les bras. Le chien est livré à lui-même : <b>Non acquis</b></p>				
Règlement d'agility	<p>Explication claire d'une pénalité sur l'épreuve. Bonne réponse à une question de règlement, à savoir le déroulement d'un concours, quand rentrer sur le terrain, différence entre refus et faute : <b>Acquis</b></p> <p>Aucune explication d'une pénalité sur l'épreuve. Réponse erronée à une question de règlement : On posera alors plusieurs questions et si manque évident de connaissances au règlement : <b>Non acquis</b></p>				

#### **ELIMINATOIRE :**

Un obstacle non acquis (c'est-à-dire non acquis sur les 2 parcours). Par exemple, on peut tolérer une difficulté de franchissement de la palissade sur le premier parcours mais elle doit disparaître sur le second agility. Cette règle ne s'applique que si le chien n'évolue pas sur son terrain habituel d'entraînement.

#### **ATTENTION : si l'équipe évolue sur son terrain d'entraînement, les obstacles doivent être acquis dès le premier parcours**

La divagation est tolérée si la récupération du chien est rapide, mais éliminatoire si elle se reproduit plusieurs fois par manque d'attention du chien.

Le chien quitte le terrain pour agresser un congénère ou montre de l'agressivité sur le parcours et dans les sas (voire aux extérieurs du terrain d'évolution).

Attitude du maître agressive envers son chien ou manquement au bien-être animal