

# DUNGEONS & DRAGONS

## RITUELS ET RÉSIDUUM



SYSTÈME ALTERNATIF POUR LE LANCEMENT DES RITUELS



# LE RÉSIDUUM UN MATÉRIAU ÉLÉMENTAIRE

Les jeteurs de sorts le connaissent bien, c'est une matière étrange qu'ils utilisent abondamment: le résidu.

## ORIGINE DU RÉSIDU

Le résidu est une matière d'origine élémentaire. Il se présente sous la forme de cristaux. Leurs textures et leurs couleurs sont variées et dépendent de l'élément auquel les cristaux sont associés. Cet élément conditionne aussi les lieux dans lesquels on peut les récolter. Car le résidu se récolte.

Certains pensent qu'ils sont l'expression des forces élémentaires qui ont créées le monde et qui forment chaque chose. D'autres pensent qu'ils sont des résidus élémentaires, suintant des plans élémentaires sur le plan matériel.

Ce qui est certain, c'est que l'on trouve des cristaux de résidu dans des zones élémentaires fortes. Il s'agit souvent de zones où la main de l'homme n'a pas encore eu d'impact majeur. Il est donc rare de trouver du résidu en ville, et il faut souvent s'éloigner des cités pour en récolter en quantité significative.

## LES TYPES DE RÉSIDU

Il existe cinq types de résidu. Ils sont tous liés à un élément. On en trouve partout où cet élément existe, mais plus il est présent, et plus le lieu est représentatif de l'élément, plus le résidu que l'on trouve est pur.

Les types de résidu sont les suivants:

- **Le Résidu d'Air** est récolté dans le ciel et là où soufflent des vents puissants, par exemple au sommet des montagnes. Il apparaît généralement sous la forme de petits cotillons d'air froid et pur qui scintillent doucement.
- **Le Résidu de Terre** se trouve dans le sol ou, parfois, sur les versants des montagnes où il a été dévoilé par l'activité géologique naturelle. Elle ressemble à un cristal translucide aux couleurs changeantes.
- **Le Résidu de Feu** peut être déniché dans les fournaises naturelles – comme au cœur des volcans – mais on en trouve parfois, rarement, après un feu de forêt dévastateur ou l'explosion d'un corps céleste. Le feu élémentaire ressemble à une amande de lumière blanc-rouge aveuglante.
- **Le Résidu d'Eau** repose dans les profondeurs des océans mais on peut en trouver sur les rives battues par de violentes tempêtes, dans le cours de rivières furieuses ou sous des chutes d'eau vertigineuses et grondantes. Elle apparaît sous la forme de larmes plus brillantes que des gouttes normales.
- **Le Résidu de Bois** se récolte qu'au plus profond des forêts les plus anciennes et les plus sauvages. Il prend la forme de gouttes ambrées, comme des gouttes d'ambre luisantes. On l'appelle aussi **Résidu de Vie**.

## LE SIXIÈME RÉSIDU

Il s'agit d'une forme ultime du Résidu. On l'appelle métal météorique, ou encore orichalque. On dit qu'il vient des cieux, qu'il est l'essence des étoiles filantes tombées sur les terres de l'homme. Il est rare, et précieux. Il est le principal élément nécessaire à la fabrication des objets magiques. Il a une couleur naturelle d'un magnifique orange-argenté et peut être travaillé comme un métal précieux pour en faire des bijoux ou des pièces. L'orichalque est un métal relativement mou mais les forgerons l'associent à d'autres métaux comme le bronze et le fer pour produire des alliages plus résistants et des armes de grandes qualités.

L'Orichalque est la combinaison de tous les éléments. Il contient, dans un seul cristal, autant de puissance que les cristaux des cinq autres éléments réunis.

## LE RAFFINEMENT

Un cristal de résidu n'est pas utilisable en l'état. Après avoir récolté le résidu, il est nécessaire de le raffiner. Il n'est pas nécessaire d'avoir à sa disposition un laboratoire d'alchimie. On peut facilement

acheter (à prix d'or), dans les cités les plus civilisées, un nécessaire de raffinage. Il s'agit d'un ensemble de tubes et de contenants, associés à des essences et des acides particuliers, permettant de nettoyer le résidu brut. Il est cependant nécessaire de disposer d'un feu pour chauffer les essences et les cristaux, et d'un bureau stable. Une fois le raffinage terminé, on obtient une fine poudre dont la couleur dépend de l'élément. Cette poudre est ce que l'on appelle: le résidu raffiné. La plupart du temps, les différents types de résidu sont mélangés en une seule poudre aux couleurs changeantes (le Résidu intégral). Mais certains rituels d'enchantement demandent à ce que l'on utilise du résidu élémentaire pur. Par exemple, pour créer une épée enflammée, un enchanteur devra utiliser du résidu élémentaire de feu uniquement.

Le résidu raffiné coûte cher. Un gramme de résidu raffiné vaut une pièce de platine.

Le résidu est plus précieux que l'or, mais il est bien plus léger. C'est la raison pour laquelle bien des mages se servent de résidu comme monnaie pour leurs échanges avec leurs collègues.

## RÉCOLTER LE RÉSIDUUM

À l'instar de bien des ressources naturellement présentes dans l'environnement, on récolte le résidu.

Pour récolter le Résidu, il est avant tout nécessaire de déterminer la richesse de la zone. Plus une zone contient des éléments élémentaires forts (un torrent, une cascade, une forêt profonde, un volcan...), plus la zone est riche. C'est au MJ de déterminer la richesse de la zone. Il suffit ensuite d'effectuer un jet de Nature ou d'Arcane (la meilleure des deux), et de multiplier le résultat par le facteur de récolte.

Zone	Facteur de récolte
Zone très pauvre (urbaine)	0,2
Zone pauvre (impact humain limité – village ou fermes)	0,5
Zone moyenne (forêt peu profonde ou basse montagne)	1
Zone riche (forêt profonde, zone sans impact humain)	2
Zone très riche (parangon élémentaire – volcans, torrents, pics légendaires, déserts... on n'y récolte que du résidu élémentaire pur)	4

Ceci détermine le volume de résidu brut récolté. Il faut ensuite le raffiner.

Une fois raffiné, divisez le résultat, et vous obtiendrez le nombre grammes de résidu raffiné obtenus.

La division correspond à l'échelon auquel se trouve votre personnage:

- Échelon héroïque (niveau 1-10): divisé par quatre
- Échelon parangonique (niveau 11-20): divisé par trois
- Échelon épique (niveau 21-30): divisé par deux

Récolter et raffiner le résidu prend une demi-journée. On peut donc procéder à deux récoltes au maximum par jour.

## RÉCOLTE MAXIMALE

Malheureusement pour les mages et autres jeteurs de sort, le résidu n'est pas une ressource inépuisable. Comme toute autre ressource naturelle, il y a une limite à la quantité de résidu que l'on peut récolter dans une zone donnée.

Étrangement, les mages ont constaté que cette quantité se renouvelle de saison en saison. Ainsi, quand une zone a été vidée de son résidu, il faut trois lunes pour qu'il se renouvelle et que l'on puisse en récolter de nouveau.

Le résidu est rare, et les zones de récoltes sont larges. On considérera donc que les quantités indiquées correspondent à 1000 hectares (soit 10km<sup>2</sup>) de terrain.

Zone	Grammes brut par saison
Zone très pauvre	10
Zone pauvre	30
Zone moyenne	90
Zone riche	300
Zone très riche	1000 ou plus

## RÉCOLTE DE RÉSIDUUM ÉLÉMENTAIRE PUR

Parfois, il est nécessaire de ne récolter qu'un seul type de résidu. Déterminez la richesse de la zone dans ce résidu particulier comme on détermine une richesse de zone en général.

Notez que l'élément doit absolument être présent pour qu'un résiduüm associé soit récolté. Ainsi, sans la présence d'un volcan ou d'un puits de magma (ou l'avènement d'un incendie gigantesque quelques jours auparavant, ou d'un cratère laissé par un météore, etc...), il sera tout à fait impossible de récolter du résiduüm de feu. Tout au plus une zone urbanisée (où bien des foyers existent) sera considérée comme une zone très pauvre.

Effectuez ensuite votre jet, calculez la quantité de résiduüm raffiné normalement. Finalement, multipliez le résultat par selon le barème suivant:

- Résiduüm de Feu : x1
- Résiduüm de Terre et d'Air : x1,5
- Résiduüm d'Eau et de Bois : x1

## VALEUR DES RÉSIDUUM ÉLÉMENTAIRES PURS

Quand on en vient au résiduüm de feu, d'eau ou encore de terre, tous n'ont pas la même valeur. Elle dépend de la rareté de l'élément à l'état naturel. Ainsi, vous pouvez calculer leurs valeurs respectives comme suit:

Résiduüm - 1gr	Prix
Résiduüm Intégral	1 pièce de Platine
Résiduüm de Feu	2 pièces de Platine
Résiduüm d'Eau	1 pièce de Platine
Résiduüm de Terre	50 pièces d'Or
Résiduüm d'Air	50 pièces d'Or
Résiduüm de Bois	1 pièce de Platine
Orichalque solide	5 pièces de Platine
Orichalque en poudre (raffiné)	25 pièces de Platine

## DÉTERMINER LA RICHESSE DES ZONES ÉLÉMENTAIRES

Pour la récolte de résiduüm intégral, il est impossible qu'une zone puisse être plus que "riche". Mais les zones particulières (désert profond, volcan, etc...), seront considérées comme "très riches". Techniquement, déterminez la richesse de la zone en résiduüm intégral, et si vous considérez que la zone est plus puissante en un élément précis, augmentez l'échelon de 1 (passez donc par exemple de "riche" à "très riche") pour la récolte d'un résiduüm élémentaire spécifique.

Exemple: Bargar le Mage, de niveau 5, est au cœur d'un désert profond. Il pense que la Terre est puissante ici, et décide de récolter du Résiduüm élémentaire de Terre uniquement. Le MJ détermine que la zone a un impact humain inexistant, elle est donc riche. Mais effectivement, ce désert possède un aspect terre fort, au détriment des autres éléments, il augmente donc l'échelon de 1, et considère la zone comme "très riche" en terre. Balgar jette son dé et obtient 26 sur son résultat. Il récoltera donc 39 grammes de résiduüm de terre. De quoi jeter 18 niveaux de rituels de l'échelon héroïque.

## TALENT LANCEUR DE RITUEL

Il est à noter que posséder le talent "Lanceur de Rituel" donne désormais la capacité de récolter et raffiner le Résiduüm.

# LES RITUELS

Les rituels sont des sorts que vous pouvez lancer au terme de rituels longs et éprouvants.

La plupart des rituels ne demandent pas de composants. Mais tous demandent un élément pour être lancés: le résiduüm. On utilise en général du résiduüm intégral pour les lancer, mais on peut aussi utiliser du résiduüm élémentaire.

- Les rituels d'un **niveau de 1 à 10** demandent 1 gramme de résiduüm intégral par niveau du rituel.
- Les rituels d'un **niveau de 11 à 20** demandent 2 grammes de résiduüm intégral par niveau du rituel.
- Les rituels d'un **niveau de 21 à 30** demandent 4 grammes de résiduüm intégral par niveau du rituel.

Ainsi, un rituel de niveau 6 demandera 6 grammes de résiduüm. Un rituel de niveau 3 demandera 3 grammes de résiduüm. Mais un rituel de niveau 11 demandera 22 grammes de résiduüm, et un rituel de

niveau 23 demandera 92 grammes de résiduüm.

Utiliser du résiduüm élémentaire peut augmenter ou réduire le grammage nécessaire. Mais il influencera aussi le résultat, marquant l'effet obtenu, visuellement mais aussi intrinsèquement.

- Si vous utilisez du résiduüm de feu, divisez la quantité nécessaire par 2
- Si vous utilisez du résiduüm de terre ou d'air, multipliez la quantité nécessaire par 2
- Si vous utilisez du résiduüm d'eau ou de bois, la quantité nécessaire reste inchangée.
- Enfin, si vous utilisez de l'orichalque, divisez la quantité nécessaire par 10

## ORICHALQUE ET RITUELS

L'orichalque est un métal précieux. On le trouve de manière naturelle sous forme de pépites qui doivent être nettoyées et raffinées, comme le résiduüm. Cela nécessite des connaissances alchimiques spécifiques. Lors du raffinage, on peut choisir de transformer l'orichalque en poudre pour l'utiliser lors de rituels, ou de le transformer en lingots de métal pour le forger.

Transformer l'orichalque en poudre demande l'utilisation d'essences de d'acides particuliers. Notamment de l'essence élémentaire obtenue à partir de résiduüm élémentaire pur. Il faut que les cinq éléments soient présents pour que le raffinage puisse avoir lieu, et en quantité égale. Voilà pourquoi il n'est pas possible d'utiliser du résiduüm intégral, dont la composition n'est pas un exact équilibre des éléments. Voilà la raison de son prix. Raffiner de l'Orichalque coute donc 5PP par gramme (un gramme de résiduüm de chaque élément par gramme d'Orichalque)

Outre sa capacité à être enchanté, il possède aussi des particularités étonnantes:

- Réduit en poudre, l'orichalque peut être utilisé en lieu et place de résiduüm intégral.
- Un gramme d'orichalque en poudre permet de remplacer 10 grammes de résiduüm intégral.
- Utiliser de l'orichalque en poudre permet de doubler la durée d'un rituel ou de multiplier par deux ses effets
- Utiliser de l'orichalque en poudre permet diviser le temps d'incantation par 10.

Enchanter un objet en orichalque permet à l'enchantement d'être plus puissant. Ainsi, tout pouvoir insufflé dans un objet en orichalque voit son nombre d'utilisations doublée.

# NOUVEAUX TALENTS

## RAFFINAGE DE L'ORICHALQUE

Vous avez appris comment raffiner les pépites d'Orichalque, quels essences et acides utiliser. Vous pouvez désormais récolter et raffiner l'Orichalque vous-même. Vous devez cependant utiliser un laboratoire pour ce faire, et passer une demi-journée à raffiner le matériau brut. Utilisez la table de raffinage du résiduüm pour déterminer la quantité finale d'Orichalque

## RÉCOLTE DE L'ORICHALQUE

Vous avez appris à trouver, reconnaître, et récolter l'Orichalque. Vous en pouvez le faire que dans els rares régions riches en Orichalques, déterminées par le MJ. Utilisez le tableau de récolte du résiduüm pour déterminer la quantité d'Orichalque que vous pouvez récolter en fonction de la richesse de la zone déterminée par le MJ.



## COPYRIGHT ET INSPIRATIONS

Ce document est proposé par Kobbold, avec l'aide et l'inspiration de Le Grümph.

Certains des concepts présentés ici sont inspirés de Earthdawn, et d'autres du jeu Ars Magica.

