

QUI VOIT QUOI ?

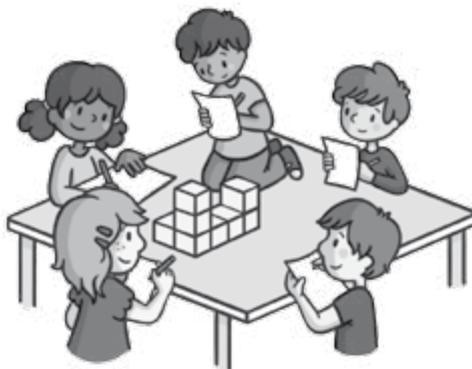
Règle du jeu

- 1 Les joueurs de chaque équipe se placent autour de la construction posée au centre de la table. Le 5^e joueur monte sur la table pour voir la construction du dessus.

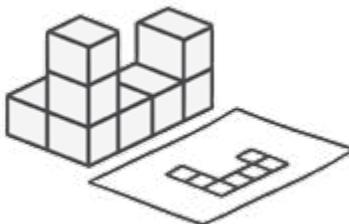
Classe entière divisée en équipes de 5

Matériel :

- 1 construction de 8 cubes multidirectionnels par groupe de 5 élèves
- 1 feutre effaçable et 1 feuille quadrillée plastifiée par élève



- 2 Chaque joueur dessine ce qu'il voit de la construction. Les 5 dessins sont ensuite mélangés et laissés à côté de la construction.



- 3 Chaque équipe se positionne autour d'une construction qui n'est pas la sienne et doit placer les dessins des points de vue au bon endroit sur la table.



- 4 L'équipe qui place le plus de dessins au bon endroit gagne !