



TOURNOI D'ESCRIME DE VIENNE

Le Cercle d'escrime
de St-Romain-En-gal - Vienne
vous invite à son tournoi

Date et lieu : Dimanche 24 novembre 2013
Gymnase du Lycée, Rue de la Plaine,
69560 ST ROMAIN EN GAL

Tel : 06.86.81.13.75 (présidente) ou 06.12.20.69.91 (Maître d'armes) le jour de la compétition,

Horaires

Arme	Sexe	Catégorie	Appel	Scratch
* Fleuret	Garçons	Benjamin	8h30	8h45
* Fleuret	Filles	Benjamine	9h	9h15
* Fleuret	Garçons	Poussin	12h30	12h45
* Fleuret	Filles	Poussine	13h	13h15

Droits d'engagement : 9 euros par tireur

Licences :

- * Licences 2013-2014
- * Tenues réglementaires exigées

Equipements :

- * Conformément au règlement FFE en vigueur
- * Armes électriques
- * Lame 0 pour les poussins
- * Lame 2 pour les benjamins

Engagement des tireurs :

En ligne sur le site de la fédération

Jusqu'au mercredi 20 novembre 23h59

Les tireurs de nationalité étrangère devront adresser leurs engagements par mail : escrime.vienne@gmail.com

Formule :

Tournoi individuel. Un tour de poule suivi d'un tableau d'élimination directe.

Directoire technique :

- * Il sera formé le jour de la compétition.

Arbitres :

- * A partir de 4 tireurs d'un même club, un arbitre est obligatoire (toutes catégories confondues)
- * Les arbitres seront indemnisés et un repas leur sera offert.

Récompenses :

- * Coupes ou médailles récompenseront les 4 premiers de chaque catégorie

Buffet :

- * Buvette non-stop tout au long de la compétition

Stand :

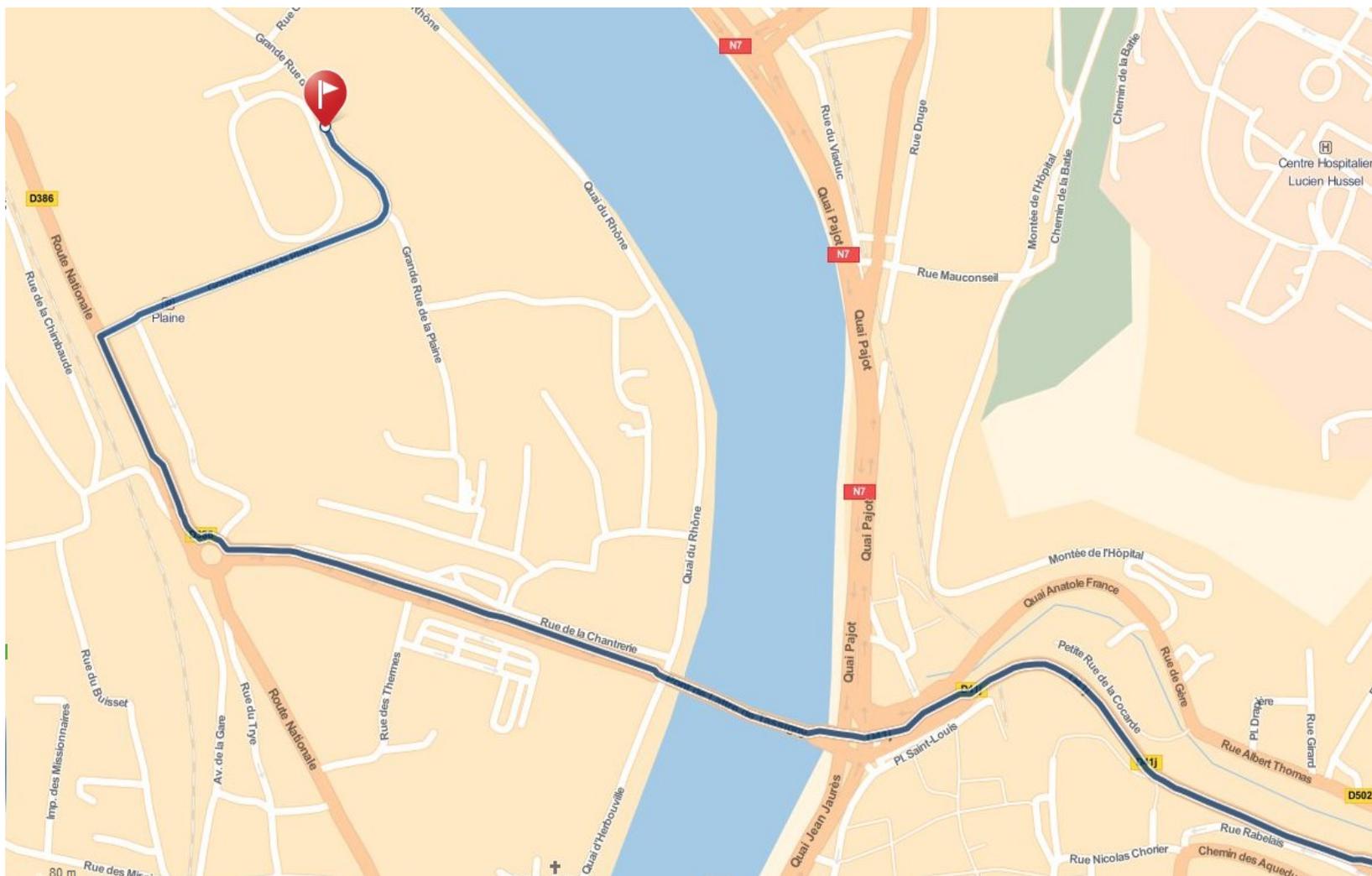
- * Un stand Escrime Diffusion sera présent sur le tournoi

Accès à la salle

- * Seules les personnes équipées de chaussures de sport seront autorisées à pénétrer dans la salle

- * Un seul responsable par club pourra accéder aux pistes

Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de perte, vol ou accident pouvant survenir pendant la compétition.



**Gymnase du Lycée de ST ROMAIN EN GAL,
Grande Rue de la Plaine,
69560 ST ROMAIN EN GAL**

Téléphone le jour de la compétition : Nadine Rouvidant - 06.86.81.13.75

Pierre Guenet - 06.12.20.69.91