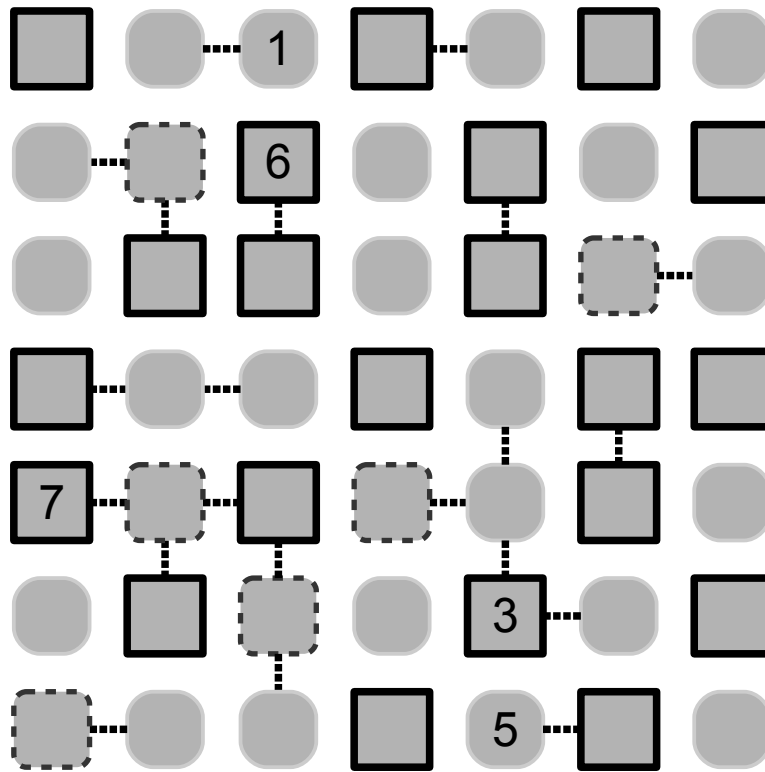
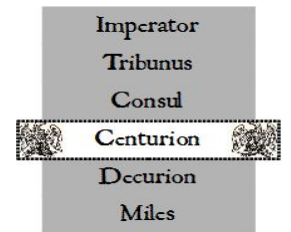


# Oppidum

Centurion I

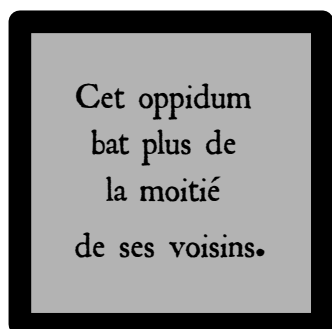


Grille C1

Retrouvez les valeurs de chaque oppidum sachant que :

- Chaque oppidum a une valeur (1 à 7).
- Chaque colonne et chaque ligne est nécessairement composée des 7 valeurs de 1 à 7.
- Chaque oppidum se classe par rapport à ses voisins. Ses voisins sont les oppida qui l'entourent sur la même ligne et la même colonne. Les oppida des coins ont 2 voisins, ceux des bords en ont 3 et les autres en ont 4.
- Lorsqu'un oppidum a une valeur supérieure à celle de son voisin, on dit qu'il le bat.

## Légende



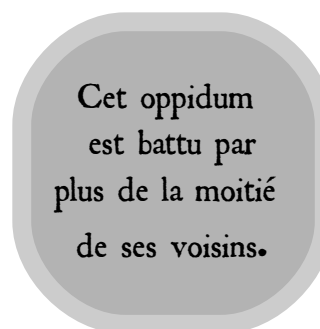
Cet oppidum bat plus de la moitié de ses voisins.

Oppidum major



Cet oppidum bat la moitié de ses voisins.

Oppidum median



Cet oppidum est battu par plus de la moitié de ses voisins.

Oppidum pejor



Lorsque 2 oppida ont une valeur proche (différence de 1), ils sont reliés par une voie romaine

