

Sommaire (A à B)

Jeux	Page
Arbos géant.....	2
A acrobatiques (2 exemplaires).....	3
Accroche-toi.....	4
Beugnau.....	5
Billard bordelais.....	6
Billard Hollandais.....	7
Billard japonais.....	8
Blokus géant.....	9
Boite mystère.....	10
Bowling de table.....	11
Bâtons esquimaux (3 exemplaires).....	12
Black Hole.....	13
Boites gigognes.....	14
Bosse à trous.....	15

Arbos géant



Points forts :

Adresse
Tout en bois
Esthétique
Motricité fine
Règles adaptables

Arbos est un jeu d'équilibre tout en bois qui **reproduit la croissance** d'un arbre. On peut y jouer comme on veut, seul ou à huit joueurs. Personne ne peut résister devant ce magnifique objet.

Dimension : 50 cm de hauteur

Accessoires : 1 tronc, 6 fruits,
18 branches, 25 feuilles

Tout public à partir de 4 ans

1 à 8 joueurs

Intérieur ou extérieur

A poser sur une table

A acrobatiques (2 exemplaires)



Points forts :

Adresse
Géant
Coopératif
Motricité

Chacun des deux « A » mesure 1,80 m de haut. Une fois installé sur le A, le joueur cherche à se déplacer, ce qui serait impossible sans l'aide des joueurs qui font équipe avec lui. En effet, du sommet du A, partent 4 cordes dont les extrémités sont tenues par 4 joueurs. Ce sont ces derniers, par leur manière de se positionner, de tendre ou de détendre, qui vont assurer la position en équilibre du A. Par une coopération de gestes et de paroles avec le joueur installé sur le A, ils l'aident à se déplacer vers un objectif déterminé à l'avance dans l'espace où on joue. Très vite, on passe de la maladresse à l'assurance et on découvre une règle propre à beaucoup de situations : si les quatre cordes sont tendues, le A est immobilisé. C'est dans le relâchement et l'alternance que le mouvement devient possible.

Dimension : 1,80 mètres de haut

Accessoires : 1 potence

Tout public à partir de 8 ans

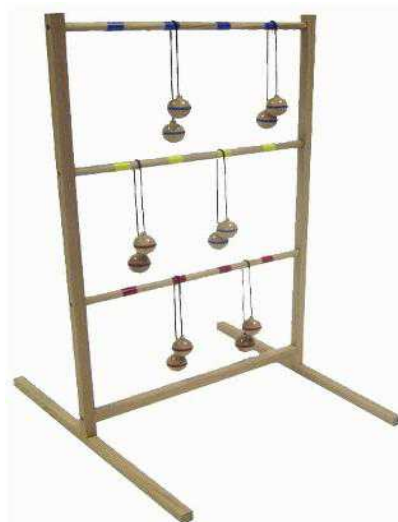
5 joueurs

Intérieur ou extérieur

Accroche-toi

Points forts :

Adresse
Extérieur



Une sorte d'échelle basse (80 cm de haut), à trois barreaux, est posée à une distance plus ou moins grande selon l'âge des joueurs (de 4 à 10 m). Tour à tour, chacun lance deux balles reliées par une corde d'une trentaine de cm. Le but est d'enrouler la corde sur un des trois barreaux, avec une préférence pour le plus bas qui rapporte un score plus élevé. Un résultat visuellement très agréable qui se joint au plaisir d'avoir réussi.

Dimension : cm

Accessoires : 1 support de jeu,
2 X 3 bolas

Tout public à partir de 5 ans

1 à 2 joueurs

Extérieur

A poser au sol

Beugnau

Jeu d'adresse



Aussi appelé le jeu de la grenouille. Visez et lancez vos palets. Le vainqueur sera celui qui aura accumulé le plus de points.

Dimension : 59 X 54 X 15 cm

Accessoires : 1 boîte de jeu,
8 palets

Tout public à partir de 5 ans

1 joueur à tour de rôle

Extérieur

A poser au sol

Billard bordelais



Points forts :

Adresse
Esthétique

Le billard spiral n'est pas un jeu en bois mais il reste un jeu d'adresse et de doigté. Universel, facile à apprendre et rapide à jouer, il favorise la maîtrise de soi et canalise l'énergie des enfants comme des adultes. Autant de qualités qui font de ce jeu un formidable jeu d'adresse et de concentration.

Dimension : 40 cm de diamètre

Accessoires : 1 plateau de jeu,
6 billes métalliques

Tout public à partir de 5 ans

1 joueur à tour de rôle

Intérieur ou extérieur

A poser sur une table

Billard Hollandais

Points forts :

Adresse

Ambiance

Numération



Jeu d'adresse convivial et familial : faites glisser les palets sur le plateau en visant l'un des compartiments afin de marquer le plus de points possible. Individuellement ou en équipes.

Dimension : 135 X 40cm

Accessoires : 1 plateau de jeu,

25 palets sur un support

Tout public à partir de 5 ans

1 joueur à tour de rôle

Intérieur ou extérieur

A poser sur une table

Billard japonais



Points forts :

Adresse
Rebondissement
Numération

Le billard japonais est malgré son nom un jeu d'origine française. Individuellement ou en équipes, essayez de faire rouler les boules vers les trous du plateau.

Les personnes âgées apprécient ce jeu car les boules sont saisies facilement.

Dimension : 135 X 40cm

Accessoires : 1 plateau de jeu,
10 boules en bois

Tout public à partir de 5 ans

1 joueur à tour de rôle

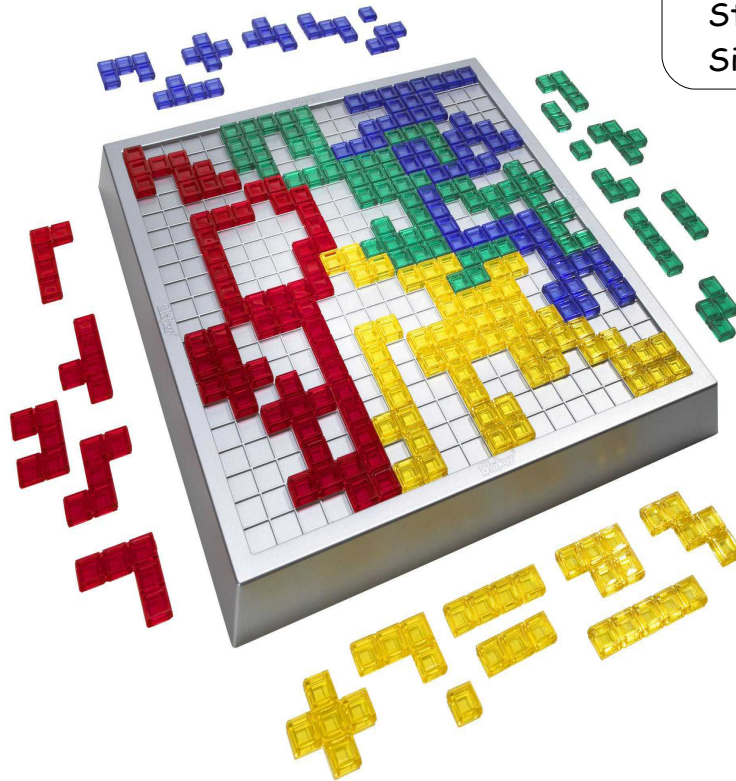
Intérieur ou extérieur

A poser sur une table

Blokus géant

Points forts :

Anticipation
Stratégie
Simplicité



Le jeu le plus primé du siècle dans la version géante. Soyez le premier joueur à poser toutes vos pièces sur le plateau...De 2 à 4 joueurs.

Dimension : 80 X 80cm

Accessoires : 1 plateau de jeu,
4 X 21 pièces de couleur

Tout public à partir de 6 ans

2 à 4 joueurs

Intérieur ou extérieur

A poser sur une table

Boite mystère

Points forts :
Ambiance
Communication
Jeu en équipe



Jeu familial et très convivial, il oppose 2 équipes de 2 joueurs cherchant à reconstituer des paires d'objets, le tout sans les yeux, puisque ce sont les mains qui touchent, doivent reconnaître et communiquent avec l'équipier. Un jeu hilarant et d'ambiance !

Dimension : 50 X 50 X 19cm

Accessoires : 1 boîte de jeu,
14 paires d'objets

Tout public à partir de 6 ans

4 joueurs

Intérieur ou extérieur

A poser sur une table

Bowling de table



Points forts :

Adresse

Trajectoire

Vous disposez de trois lancers de billes à partir d'une rampe à diriger comme bon vous semble pour faire tomber un maximum de quilles. Individuellement ou en équipes.

Dimension : 135 X 40cm

Accessoires : 1 plateau de jeu,
3 boules, 10 quilles

Tout public à partir de 5 ans

1 joueur à tour de rôle

Intérieur ou extérieur

A poser sur une table

Bâtons esquimaux (3 exemplaires)



Points forts :

Ambiance

Communication

Jeu à deux

Ce jeu physique semble venir des traditions Inuit. Deux joueurs sont reliés par un bâton au milieu duquel pend une cordelette à laquelle est accrochée une grosse perle. Au signal, en trouvant les mouvements et les déhanchements qui leur conviennent, ils essaient d'enrouler la corde autour du bâton... puis ensuite de le dérouler.

C'est un jeu coopératif surprenant et très drôle, autant pour ceux qui le jouent que pour ceux qui le regardent. Car les spectateurs présents se déhanchent en même temps et, sans eux, il manquerait quelque chose de pétillant à l'ensemble de la scène !

Dimension : 80 cm

Accessoires : 1 tige en bois avec des ficelles

Tout public à partir de 6 ans

2 joueurs

Intérieur ou extérieur

Black Hole



Points forts :

Adresse
Stratégie
Simplicité

Le Black Hole est un jeu médaille d'or CONCOURS LEPINE à Paris en 2009.

Éliminez vos adversaires de la surface de jeu en poussant leurs palets dans le trou du milieu à l'aide des vôtres. Ce jeu sur plateau tournant, peut se jouer à 4 joueurs assis autour d'une table sans se déplacer.

Dimension : 70 X 70cm

Accessoires : 1 plateau de jeu,
4 X 4 palets

Tout public à partir de 8 ans

2 à 4 joueurs

Intérieur ou extérieur

A poser sur une table

Boites gigognes

Points forts :

Adresse
Plusieurs joueurs
en simultané
Simplicité



Dimension : cm

Accessoires : 7 plateau de jeu,
30 boules en bois

Tout public à partir de 3 ans

1 joueur à tour de rôle

Intérieur ou extérieur

Bosse à trous

Points forts :
Adresse
Motricité fine



Le principe est le même que le billard japonais où il faut mettre ses billes dans les trous, mais là, il y a 2 joueurs qui se font face et qui essaient d'être le premier à faire atteindre aux billes les trous de la bonne couleur. Si le joueur joue trop fort il voit sa bille partir chez le voisin et lui donne une chance supplémentaire. Le jeu s'arrête quand un joueur a rempli ou s'est fait remplir ses 5 trous.

Dimension : 155 X 55cm

Accessoires : 1 plateau de jeu,

14 boules en bois

Tout public à partir de 6 ans

1 joueur à tour de rôle

Intérieur ou extérieur

A poser sur une table