



Retouches des tonalités

d'une image

Outre les yeux rouges et diverses taches et détériorations, une photo couleur peut présenter des défauts (surtout si c'est une image scannée) :

- couleur dominante
- couleurs trop ou pas assez saturées
- luminosité et contraste peu satisfaisants

Photoshop peut faire face à ces situations et nous permettre de récupérer une photo jugée "ratée" et destinée à la poubelle.

1. Photo présentant une couleur dominante

La présence d'une couleur dominante sur une photo a plusieurs causes possibles dont :

- photo prise dans une ambiance colorée
- réglage de appareil photo inadapté à la source d'éclairage
- lampe du scanner en fin de vie

•••

Copier le fichier **Bus_rouge.jpg** dans le répertoire de travail et l'ouvrir avec **Photoshop**. Commençons par dupliquer l'**Arrière-plan**.

Plusieurs possibilités s'offrent à nous pour supprimer la couleur dominante :

 Menu Accentuation I Régler la couleur Corrections de la dominante couleur



une fenêtre s'ouvre pour préciser la marche

à suivre. En principe, le toit du bus doit être blanc : effectivement, en cliquant sur le toit, l'image est débarrassée de la couleur rose.



• autre méthode : rendons invisible le calque **Arrière-plan copie** sur lequel nous venons de travailler et dupliquons de nouveau **l'Arrière-plan** ; déroulons et sélectionnons le menu

Calques Nouveau calque de réglage Niveaux..., cochons la case Associer au calque précédent et validons.

Nom: Niveaux 1	ОК
✔ <u>A</u> ssocier au calque précédent	Annuler
Mode : Normal Opacité : 100	96



Photoshop Elements : Retouches tonalités

🍨 En savoir plus : Niveau

- Couche : RVE

Une autre boîte de dialogue s'ouvre pour présenter l'étendue de tons de couleurs présents dans l'image. Normalement, dans une image équilibrée, les tons s'étendent de 0 à 255.

La couche représentée englobe les trois couleurs **RVB** et il semble que, globalement, l'image est équilibrée. Il n'en va pas de même pour chacune des trois couches **Rouge**, **Vert** et **Bleu** :



Réglons le curseur des tons foncés des **Niveaux d'entrée** de la couche **Rouge** sur le début réel de l'histogramme ;



la couche **Rouge** manque de tons foncés



faisons de même avec les histogrammes des deux autres couleurs. Chaque alors que les couches Vert et Bleu manquent, au contraire de tons clairs.

1 1 1

🗸 <u>A</u>perçu



réglage provoque une modification visible sur l'image et



lorsque que nous avons terminé, le bus a perdu sa dominante rose.





Allons regarder les histogrammes des **Niveaux** de **Arrière-plan copie** créés par **Photoshop** lorsque nous avons utilisé la suppression de la couleur dominante ; rendons ce calque visible : nous constatons déjà qu'il est un peu plus terne que celui que nous venons de traiter. Développons le menu **Accentuation → Régler** l'éclairage **Niveaux Ctrl+L** de ce calque traité automatiquement. Nous constatons que le chronogramme global **RGB** manque de tons clairs, ce qui explique que l'image nous paraisse plus terne.

À celui de la couche **Rouge**, il manque et des rouges clairs et des rouges sombres.

Quant aux histogrammes **Vert** et **Bleu**, ils sont pratiquement inchangés avec, pour chacun, un déficit de tons clairs.





• troisième méthode : utilisation de la commande Accentuation ININ Niveaux automatiques Maj+Ctrl+L

Rendons invisible les calques **Arrière-plan copie** et **Arrière-plan copie 2** et dupliquons encore une fois **Arrière-plan**. En pressant les touches **Maj+Ctl+L**, nous obtenons une image très semblable à **Arrière-plan copie 2** corrigé "à la main" par un calque de réglage.

D Remarque :

Le menu Accentuation propose plusieurs réglages automatiques : Retouches optimisées automatiques Alt+Ctrl+M, Niveaux automatique Maj+Ctrl+M (que nous venons d'utiliser), Contraste automatique Alt+Maj+Ctrl+L, Correction colorimétrique automatique Maj+Ctrl+B, Netteté automatique et Correction automatique des yeux rouges Ctrl+R.

Ces commandes donnent assez souvent de bons résultats et dans le cas contraire, il faut savoir utiliser les ressources de ce logiciel performant qui permettent d'atteindre les résultats recherchés.

Sauvegardons ce travail au format **psd** afin de conserver les calques.

2. <u>Convertir une image couleur en image monochrome</u>

Ouvrons de nouveau le fichier Bus_rouge.jpg dont nous dupliquons l'Arrière-plan.

2.1. Image Noir et blanc

La conversion en noir et blanc d'une image couleur est la plus simple à réaliser, mais, là encore, il y a plusieurs façons possibles de procéder :

- menu Image Mode Niveaux de gris : cette commande est irrémédiable et ne peut être effectuée que sur une image simple (un seul calque) ; toutes les informations couleurs sont perdues (d'où l'intérêt de toujours travailler sur une copie d'image originale) ;
- menu Accentuation Régler la couleur
 Teinte/Saturation... Ctrl+U : dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, en amenant le curseur de Saturation à -100, l'image est convertie en noir et blanc;
- menu Accentuation Convertir en noir et blanc... Alt+Ctrl+B: la boîte de dialogue qui s'ouvre offre divers types d'images noir et blanc : Effet infrarouge, Journal, Paysage, Portrait ...



etc. Là encore, la conversion est irrémédiable (et il n'y a pas d'avertissement de perte d'informations) ;

aux trois méthodes précédentes (irréversibles), nous leur préfèrerons l'utilisation d'un Nouveau calque de réglage
 Teinte/Saturation. Sur ce nouveau calque associé au calque précédent, il suffit d'amener le curseur de la Saturation à -100 pour que l'image apparaisse en noir et blanc. L'image obtenue peut être sauvegardée au format Photoshop (psd) et/ou dans un format simple comme jpg, png, gif …

Sauvegardons l'image noir et blanc obtenue en supprimant définitvement la couleur avec Image → Mode → Niveaux de gris et avec Accentuation → Contraste automatique Alt+Ctrl+Shift+L sous le nom Bus_N_&_B.jpg qui va nous servir pour la suite.

2.2. Image monochrome

Une image monochrome se distingue d'une image à couleur dominante par le fait qu'il n'y a que trois teintes : blanc, noir et les niveaux d'une couleur qui remplace les niveaux de gris d'une image noir et blanc. Ouvrons le fichier **Bus_N_&_B.jpg**.

Pour transformer une image noir et blanc en image monochrome,elle doit être préalablement convertie en mode **Couleurs RVB** (menu **Image → Mode >**).

Dupliquons le calque **Arrière-plan**. À partir d'une image noir et blanc simple (un calque), plusieurs méthodes sont possibles :

 Accentuation → Régler la couleur 🕨 Variantes de couleurs... qui ouvre la boîte de dialogue cicontre où il suffit de suivre la démarche proposée ; les blancs devant rester blanc et noirs noir, nous n'allons colorer que les tons moyens en cliquant sur Plus de ou Moins de rouge, vert et/ou, bleu. Pour obtenir un ton sépia, cliquer une fois sur Plus de rouge et une fois sur Moins de bleu.



P Remarque :

Se souvenir de la répartition des couleurs sur le cercle chromatique et que les couleurs primaires du système additif (RVB) y sont à l'opposé des couleurs primaires du système soustractif (CMJ) aide à comprendre que **Moins de rouge** teinte l'image de cyan, **Moins de** vert la teinte de magenta et que **Moins de**

bleu la teinte de jaune. La teinte sépia, qui est une tonalité orangée, s'obtient en mélangeant du rouge et du jaune.





 rendons invisible le calque Arrière-plan copie, puis : Calque Mouveau calque de réglage > Filtre photo... ; cocher la case Associer au calque précédent puis valider :

le premier filtre proposé est **Filtre réchauffant** \checkmark ; en cliquant sur la flèche, dix

neuf autres filtres sont disponibles, la densité de chacun pouvant être ajustée de 0 à 100%.



L'avantage de cette méthode est de ne

calque >>	precedent puis va	nuer,
Filtre photo OK / Associer au calque précédent Annuler Normal Opacité : 100 % Filtre photo * Filtre photo Cauleur : Couleur : Couleur : Couleur : Gegeserver la luminosité Couleur :	calque	
Filte photo ✓ Couleur: Densité: Couseur: Densité: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseur: Couseu	Fittre photo 1 ✓ Associer au calque précédent Normal	OK Annuler
	Filtre photo	× OK Annuler ✓ Aperçu

pas traiter directement l'image et donc, de pouvoir être repris ultérieurement si nécessaire.



Ci-contre, résultat avec le filtre sépia et une densité de 100%.

<u>▶ Remarque :</u> nous retrouvons la commande Filtre photo dans le menu Filtres → Réglages → Filtre photo..., mais la correction s'effectue sans l'intermédiaire d'un calque !

• Isohélie ; rendons invisible le calque Arrière-plan copie 2 et dupliquons l'Arrière-plan redevenu visible. L'isohélie est une technique qui consiste à limiter le nombre de demiteintes d'une photo ; elle peut se pratiquer sur des images monochromes ou en couleur ; l'informatique simplifie beaucoup leur réalisation.



calque Arrière-plan copie 3, insérons un Nouveau calque de réglage > Isohélie... que nous associons au calque précédent. La validation OK laisse place à une boîte de dialogue qui permet de

choisir le nombre de niveaux ; plus il y a de niveaux, moins il y a de différence entre l'image de départ et l'image traitée. Réglons le nombre de niveaux à 4 : l'image sera alors composée de noir, de blanc et de deux nuances de gris (gris foncé de luminosité 33% et gris clair de luminosité 66%).



Nous pouvons modifier la répartition des demi-teintes en intercalant, entre le calque Arrière-plan copie 3 et le calque

Isohélie 1, un Nouveau calque de réglage Niveaux... que nous associons au précédent ; sur l'histogramme RVB, en déplaçant le point central vers la gauche, les zones claires de l'images s'agrandissent, alors que les zones sombres diminuent ; adoptons la valeur 1.20 (image ci-contre).

Retenons ces réglages que nous allons reproduire sur un nouveau projet.



toutes les fantaisies. Après avoir rendu invisible Arrière-plan copie 3 et dupliqué Arrière-plan, reproduisons les réglages du précédent projet (Isohélie 4 niveaux et milieu des Niveaux de la couche RVB décalé à 1.20). Sélectionnons ces trois calques (clic sur le plus haut et, en maintenant la touche Shift enfoncé, clic sur le plus bas) que nous fusionnons (Ctrl+E). Appliquons





Filtre Affichage Fenêtre Aide	
Contour encré Ctrl+ Galerie de filtres	F
Corriger la distorsion de l'objectif.	f ⁴
Réglages	, il
Artistiques	Aquarelle
Bruit	Barbouillage
Contours	 Contour postérisé
Déformation	Couteau à palette
Esquisse	Crayon de couleur
Esthétiques	Découpage
Flou	Emballage plastique
Pixellisation	Eponge
Rendu	Etalement
Textures	Fresque
	 Grain photo
Divers	Néon
Digimarc	Pinceau à sec
	Sous-couche

Photoshop Elements : Retouches tonalités

▼ 4

Filtre ••• Artistiques • Découpage... qui ouvre la boîte de dialogue plein écran et adoptons les réglages Niveaux 4, Simplicité 6 et Fidélité 1 : le résultat plait ou ne plait pas, ça ressemble un peu à de la BD.





Le menu Filtre est sans doute un des plus distrayant de Photoshop, mais étattention, il

ne faut pas que vous ayez quelque chose sur le feu, sinon c'est cramé !

Maintenant, à vous de jouer : à vos souris.