

Carrière de Avancée

Main De Ranald

Description

Ranald n'offrant aucune institution officielle, la plupart des Compagnons de la Fortune et Maîtres-Roublards finissent par s'installer et à monter leur propre affaire, légale ou non, tout en gardant leur dévotion dans leur coeur.

Mais quelques rares fidèles suivent la voie de Ranald jusqu'au bout.

Quelque soit le rang social qu'ils aient atteint, on les retrouve à des postes où ils peuvent jouer d'influence afin d'oeuvrer pour les valeurs de leur Dieu.

C'est ainsi que les plus puissants du Vieux Monde prennent parfois de curieuses décisions, choisissant une prise de risque inattendue au détriment des stratégies militaires les plus fines ou des calculs financiers les plus élaborés.

Les libertés et le bien-être de chacun sont fréquemment préservés par l'intermédiaire de ces idées audacieuses, dont le succès de la réalisation ne tient bien souvent qu'à la fortune pichenette du Destin prodiguée par la Main de Ranald.



Profil principal

CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc
+15%	+15%	+10%	+10%	+30%	+25%	+20%	+40%

Profil secondaire

A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
+1	+6	—	—	—	+3	—	—

Compétences : Baratin, Commandement, Connaissance académiques (droit ou théologie), Connaissance académiques (généologie/héraldique ou histoire), Connaissances générales (une au choix), Escamotage ou Jeu, Lecture sur les lèvres ou Intimidation, Langue (2 au choix), Marchandage, Perception, Sens de la magie.

Talents : Calcul mental ou Dur en affaires, Eloquence ou Orateur né, Etiquette, Intrigant, Intelligent ou Sociable, Maîtrise (armes d'escrime ou de parade), Sort supplémentaire (Domaine de Ranald).

Dotations : Atours de qualité exceptionnelle, 100 Co, Lasso, Rapière, Symbole religieux, Potion de soins.

Accès : Maître Roublard.

Débouché : Aristocrate, Baron du crime, Charlatan, Courtisan, Démagogue, Espion, Héraut, Intendant, Maître de Guilde, Politicien.