

Carrière de Avancée

Maître roublard

Description

Après des années de pratique, le Maître-Roublard est rompu à tous les coups du Destin.

Bien souvent, il marche dans les pas de Ranald, c'est-à-dire qu'il va là où le hasard le porte ...et il s'agit en général du lieu où les meilleures circonstances se présentent à lui.

Bien plus que son enrichissement personnel ou celui de son culte, le Maître-Roublard agit avant tout pour sa gloire et celle de son Dieu, réalisant des coups d'éclats aussi osés que prestigieux.

Une concurrence implicite mais acharnée existe d'ailleurs en général entre les rares fidèles qui décident de suivre Ranald jusqu'à ce stade.



Profil principal

CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc
+15%	+15%	+10%	+10%	+30%	+15%	+10%	+25%

Profil secondaire

A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
+1	+5	—	—	—	+2	—	—

Compétences : Baratin, Conduite d'attelages ou Equitation, Connaissances académiques (généalogie/héraldique ou histoire), Connaissances générales (une au choix), Crochetage ou Dissimulation, Déguisement ou Expression artistique (acteur), Escamotage ou Jeu, Escalade ou Natation, Esquive, Evaluation, Marchandage ou Intimidation, Fouille ou Perception.

Talents : Ambidextre ou Parade éclair, Fuite, Inspiration divine (Ranald), Sang-froid ou Eloquence.

Dotations : Armure de cuir de qualité exceptionnelle, Lasso, Rapière, Symbole religieux, 12m de Corde.

Accès : Compagnon de la Fortune.

Débouché : Bandit de grand chemin, Baron du crime, Charlatan, Chef de bande, Démagogue, Duelliste, Espion, Main de Ranald, Prince des voleurs.