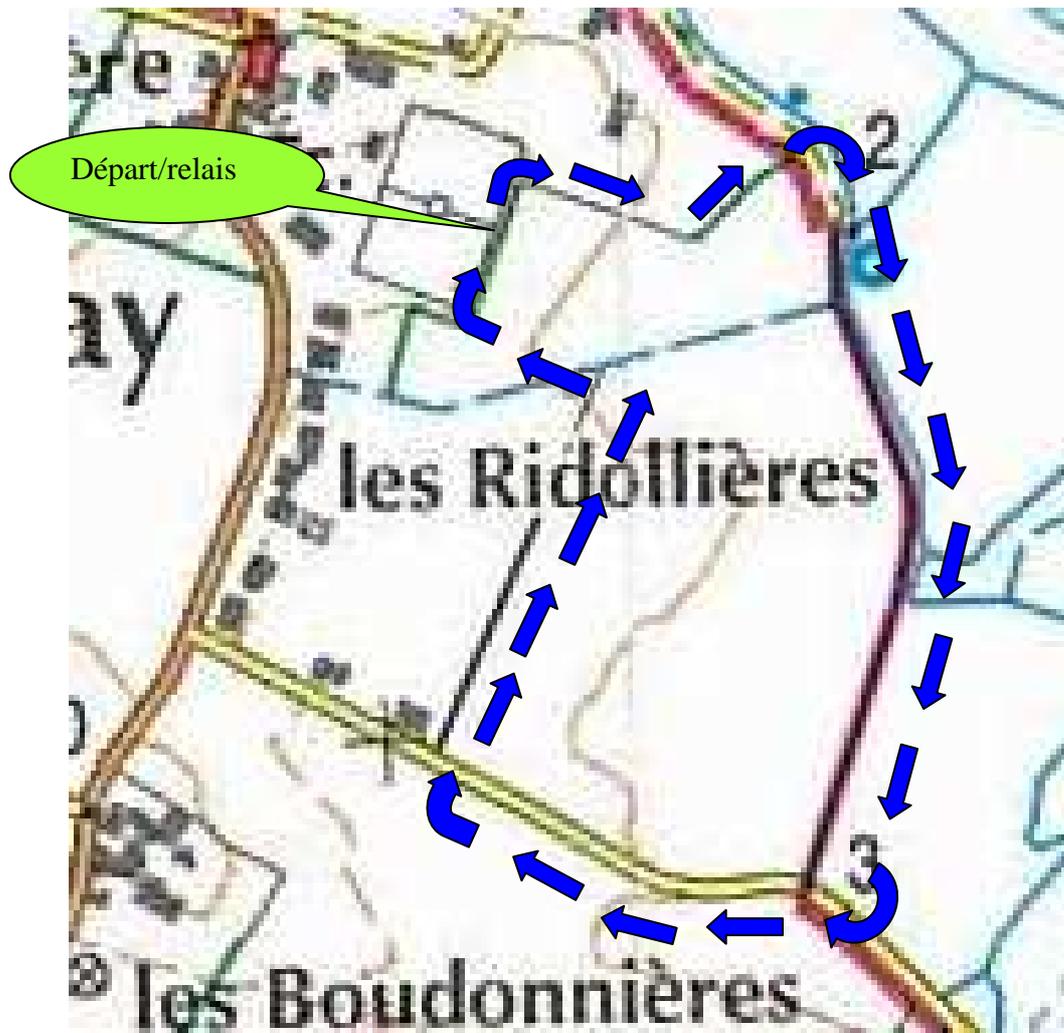


LE FIL ROUGE

Le fil rouge se réalise par équipe de deux personnes en VTT, sur un circuit fermé pendant 01h30. L'équipe gagnante sera celle qui aura totalisée le maximum de tours sur la durée prévue. Les deux équipiers, par mesure de sécurité devront rester tout le temps ensemble (distance maxi entre les deux vététistes 100 m). La comptabilité des tours s'effectuera sur le deuxième équipier.

Possibilité d'effectuer des relais dans une zone prévue à cet effet (maximum de 4 personnes par équipe). Le port des équipements spéciaux est obligatoire (casque, gants,...). L'âge minimal pour participer à ce jeu est **de 16 ANS**.



DISTANCE DE LA BOUCLE = 1,5 KM

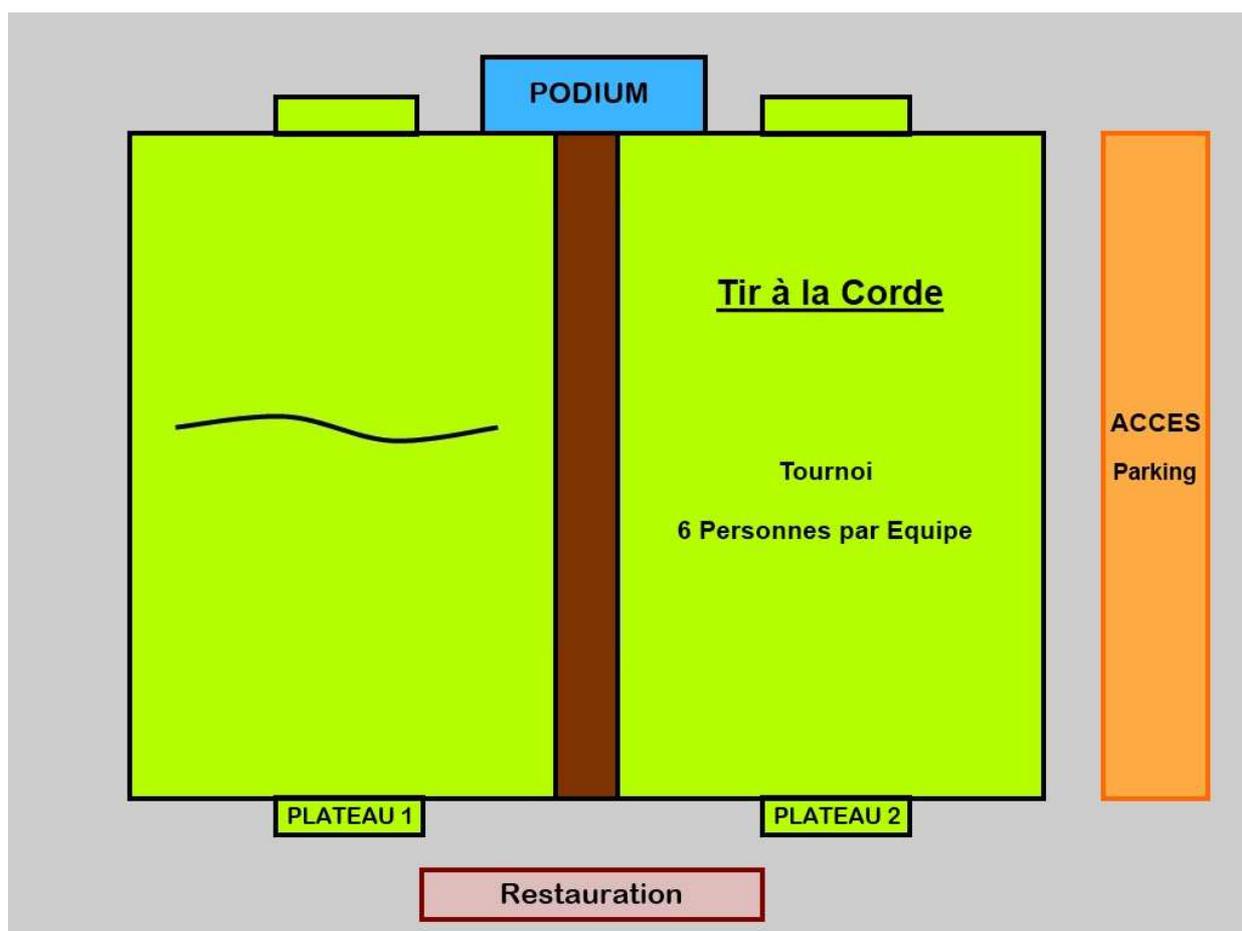
LE TIR A LA CORDE

Chaque équipe alignera 6 personnes pour pratiquer le tir à la corde.

Ce jeu sous la forme de tournoi, consiste à combattre les équipes adversaires sur deux tirs au minimum.

En cas d'égalité sur une rencontre, un troisième tir sera réalisé.

Jeu s'intercalant entre chaque jeu



Le tout dans le respect de la tradition du Tir à la Corde...

LA TOUR BEAUGEATINE

Région célèbre pour la beauté de ses tours servant de pigeonniers, Beaugéay se lance aujourd'hui, dans la construction de son futur monument : « La Tour Beaugéatine ». Pour cela nous faisons appel à vos talents d'architecte.

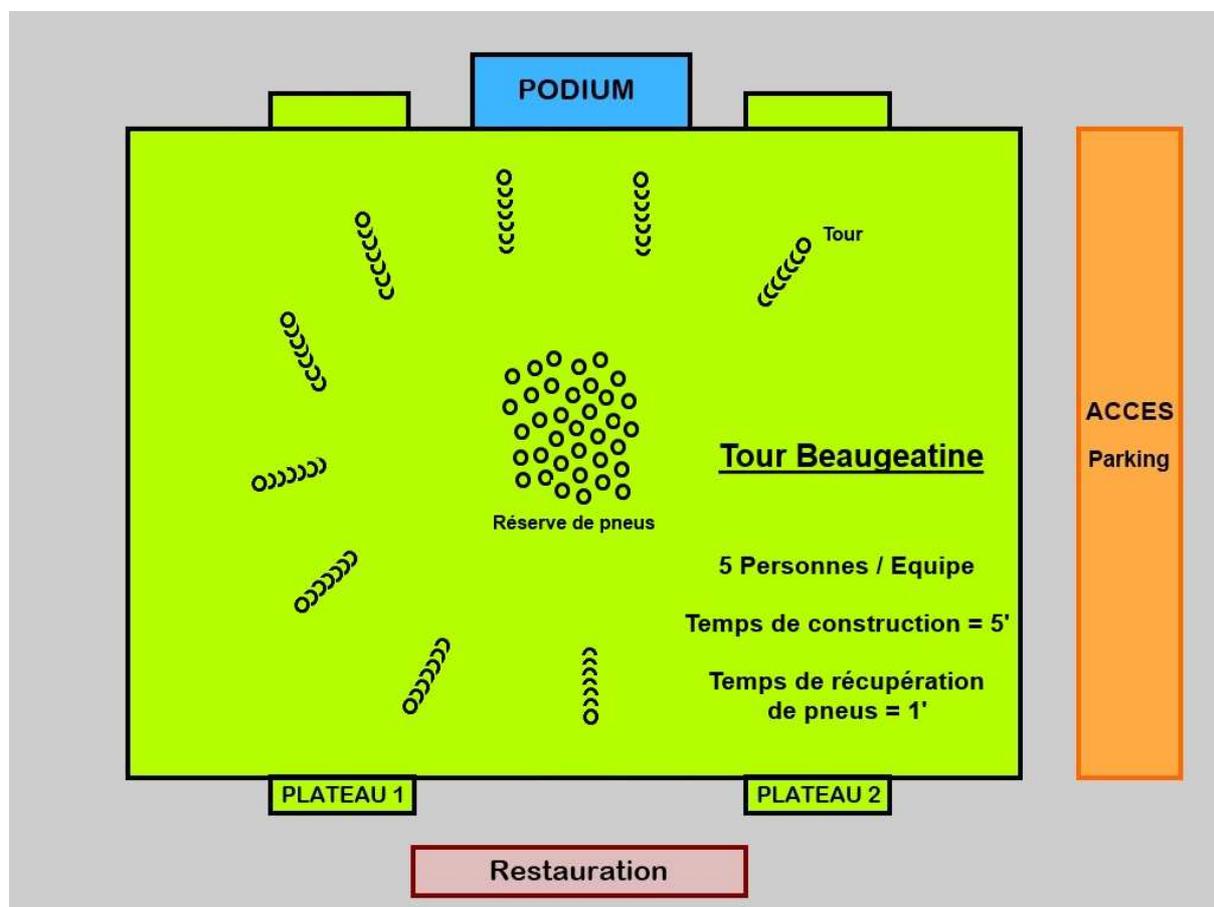
Vous allez devoir construire votre « Tour Beaugéatine » à l'aide de pneus, la plus haute possible, en les entassant les uns sur les autres, sans que celle-ci ressemble à la fameuse « Tour de Pise ».

Le jeu se déroule sur une durée totale de 5 minutes. Toutefois, 1 seule minute vous est accordée pour récupérer un maximum de pneus, utiles pour la confection de votre Tour.

Par équipe de 5 personnes, un d'entre vous est autorisé à maintenir, mais d'une seule main, votre tour en construction.

Toutes les équipes participent en même temps.

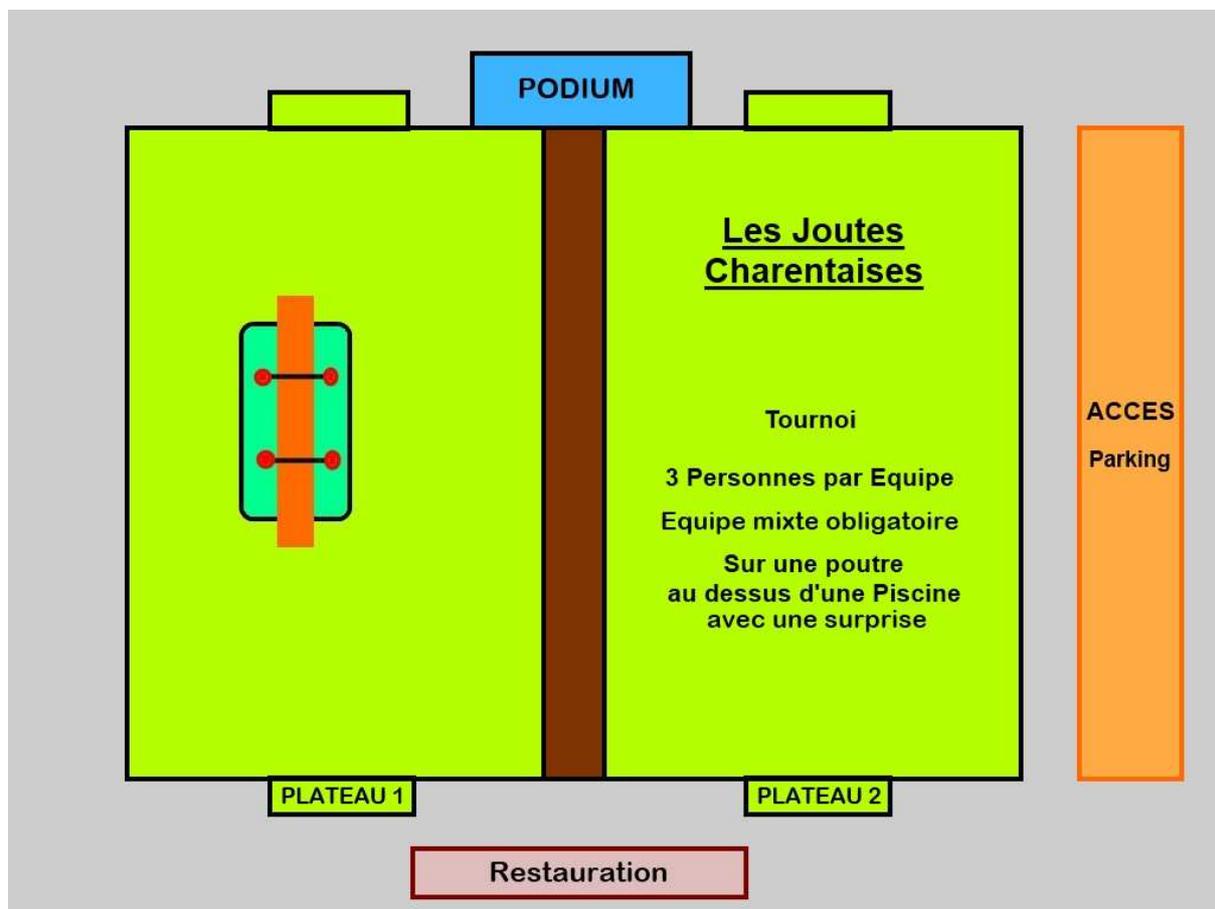
Qui deviendra l'architecte de l'année ? A vos constructions.



LES JOUTES CHARENTAISES

Les joutes se déroulent sur une poutre au dessus d'une piscine, 3 participants par équipe, **équipe mixte obligatoire**, le but bien sûr, est de déséquilibrer l'adversaire.

Les équipes se rencontreront sous forme d'un tournoi.

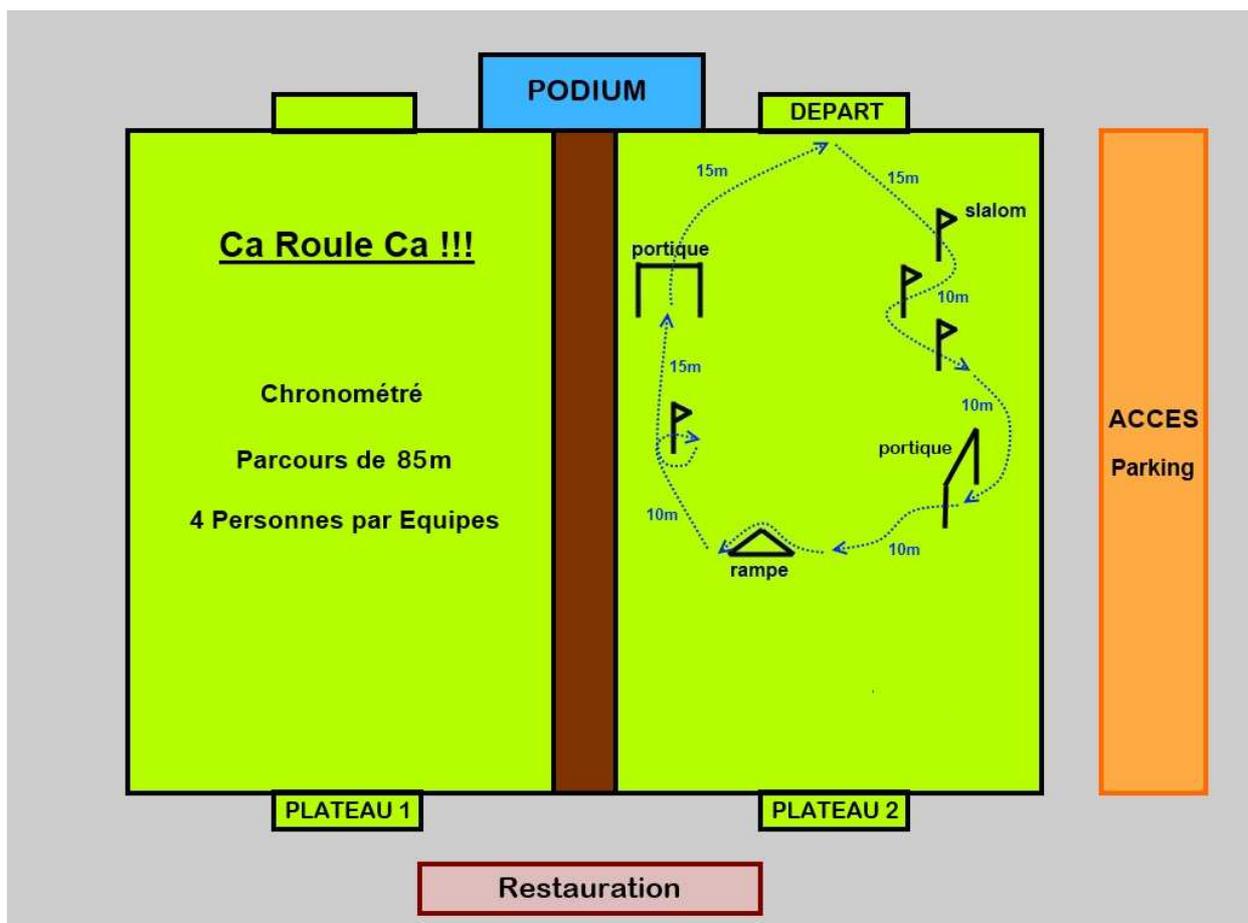


CA ROULE CA !!!

La paille c'est comme la montagne, cela vous gagne...

Vous devrez, par équipe de 4 personnes, réaliser un parcours de 85 m, en roulant votre botte de paille sur un chemin assez étroit, parcours chronométré.

« *La botte de paille est bien sur fournie par l'organisation* »



LA PIZZATINE

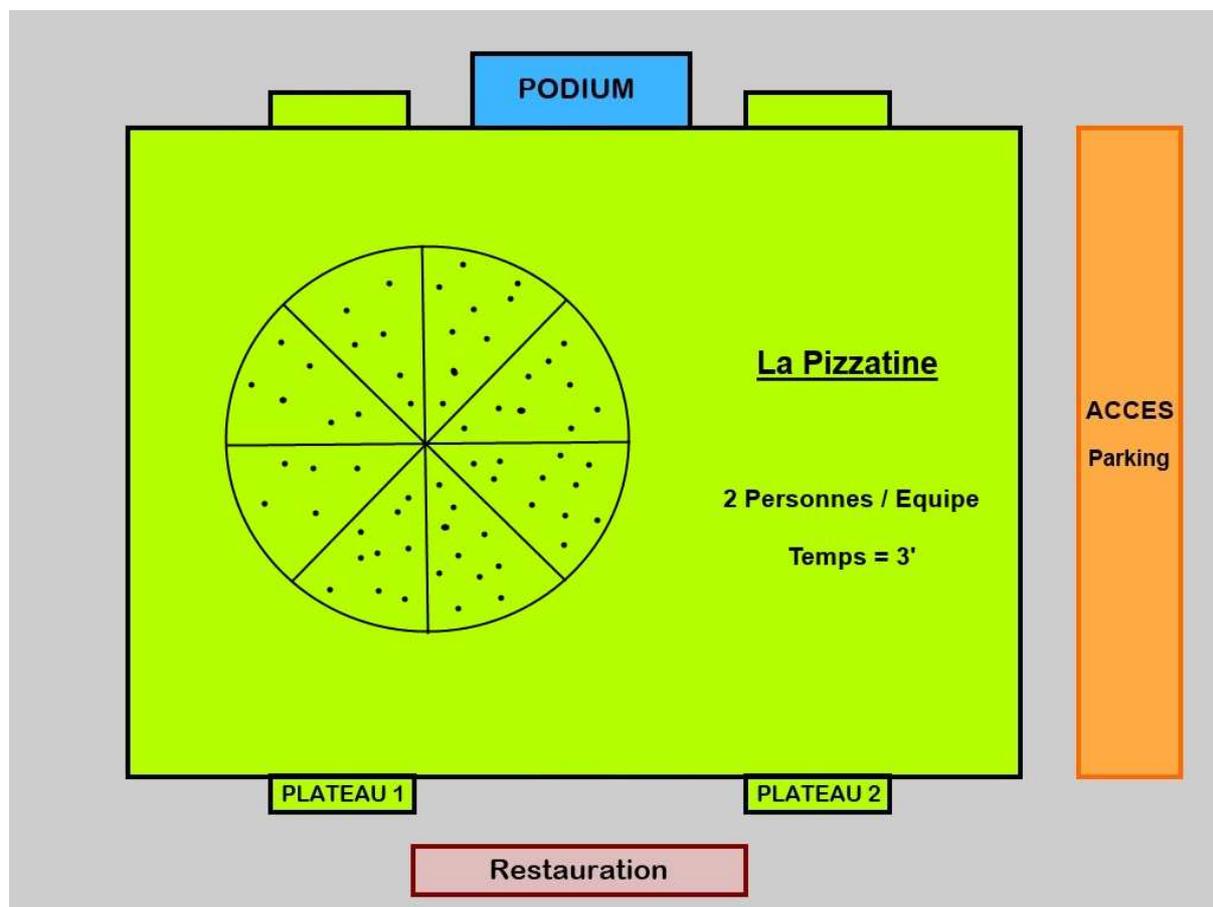
Juste avant de faire la pose déjeuner nous vous proposons une petite mise en bouche avec notre Pizza de Beaugéay « La Pizzatine ».

Comme dans toutes les pizzas, la Pizzatine est composée de divers ingrédients, mais celle-ci un peu spéciale, a été nappée d'un condiment un peu particulier et spécialement pour vous : des chaussures.

En passant par le caoutchouc, le cuir, le daim, etc... donnant ainsi un goût bien particulier à votre pizzatine, vous allez devoir déblayer en 3 minutes votre portion faisant don de vos chaussures aux autres Pizzatins. Bien sur, moins vous aurez de chaussures et plus vous gagnerez de points.

Toutes les équipes en même temps. 2 personnes par équipe.

Point particulier du règlement : si vous lancez une chaussure en dehors de la Pizzatine, les juges la replaceront dans votre portion.

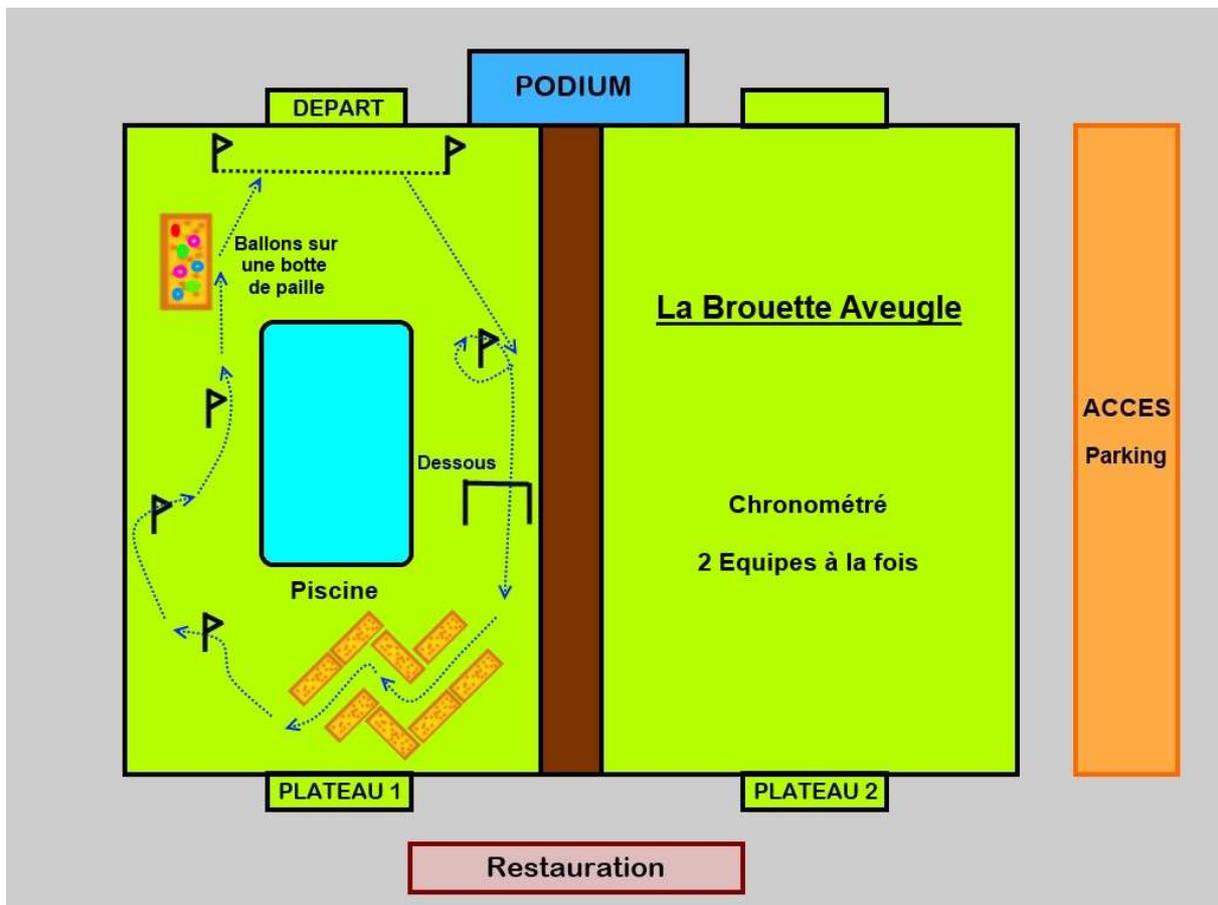


LA BROUETTE AVEUGLE

Bien sur, tout le monde a eu l'occasion de pousser sa brouette dans son jardin, mais avez-vous déjà piloté une brouette les yeux bandés ? Vos dons d'écoute, d'équilibre et de stabilité seront mis à l'épreuve.

Vous allez devoir effectuer un parcours les yeux bandés, guidé par votre copilote qui sera embarqué dans ce bolide. Prenez bien soin de lui car, si vous détenez la force, lui il est votre guide et il vous mènera au bout du chemin, enfin nous l'espérons !!!!!

2 équipes à la fois.

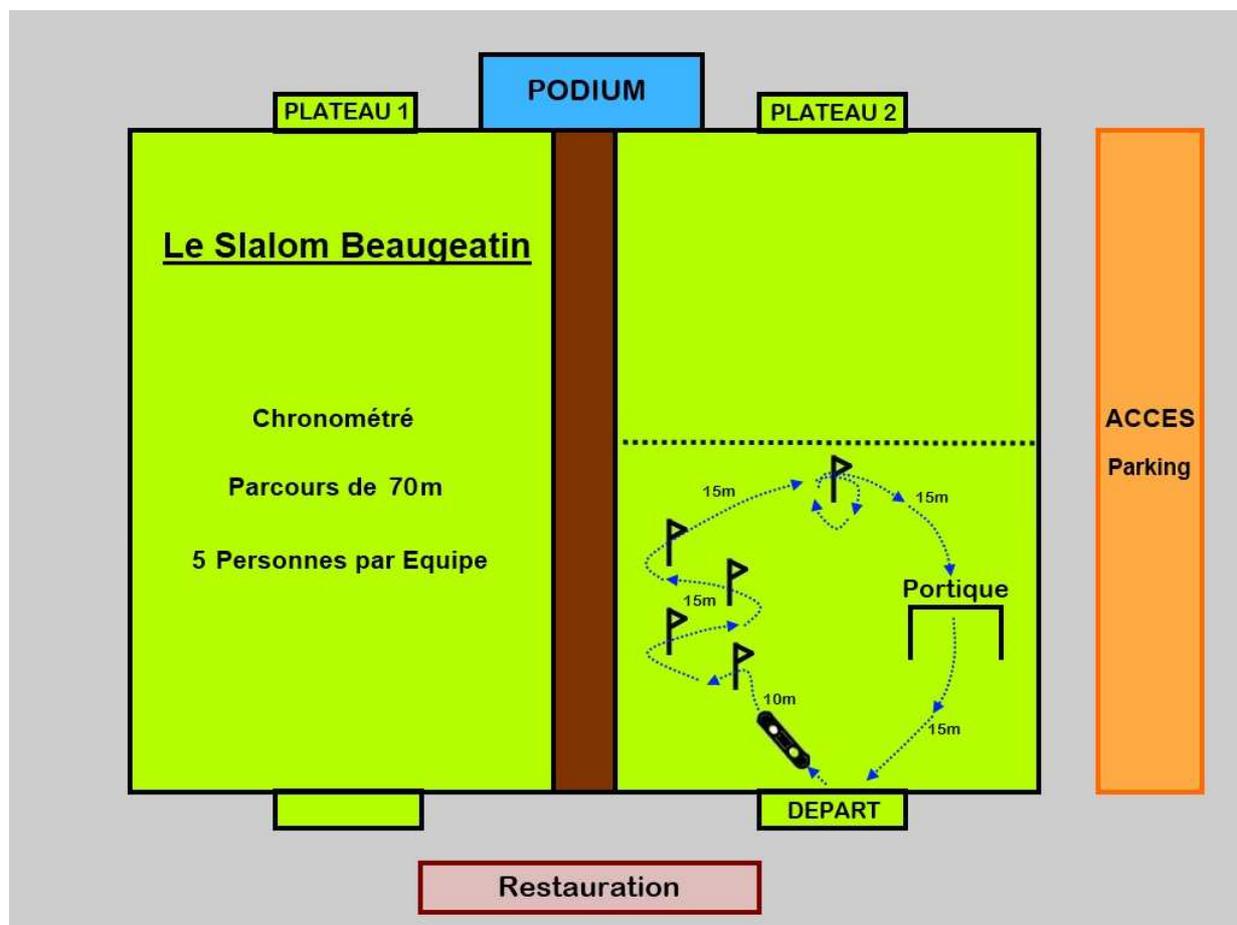


LE SLALOM BEAUGEATIN

Sans sommet, sans point culminant évident, sans neige - surtout en août, la station de ski de Beaugeay vous proposera un slalom en ski, d'une distance de 70 m, réalisé en équipe, constituée de cinq équipiers.

Comme sur toutes les pistes, mêmes les vertes, il y aura d'autres skieurs.

A vos farts... prêts... skiez...

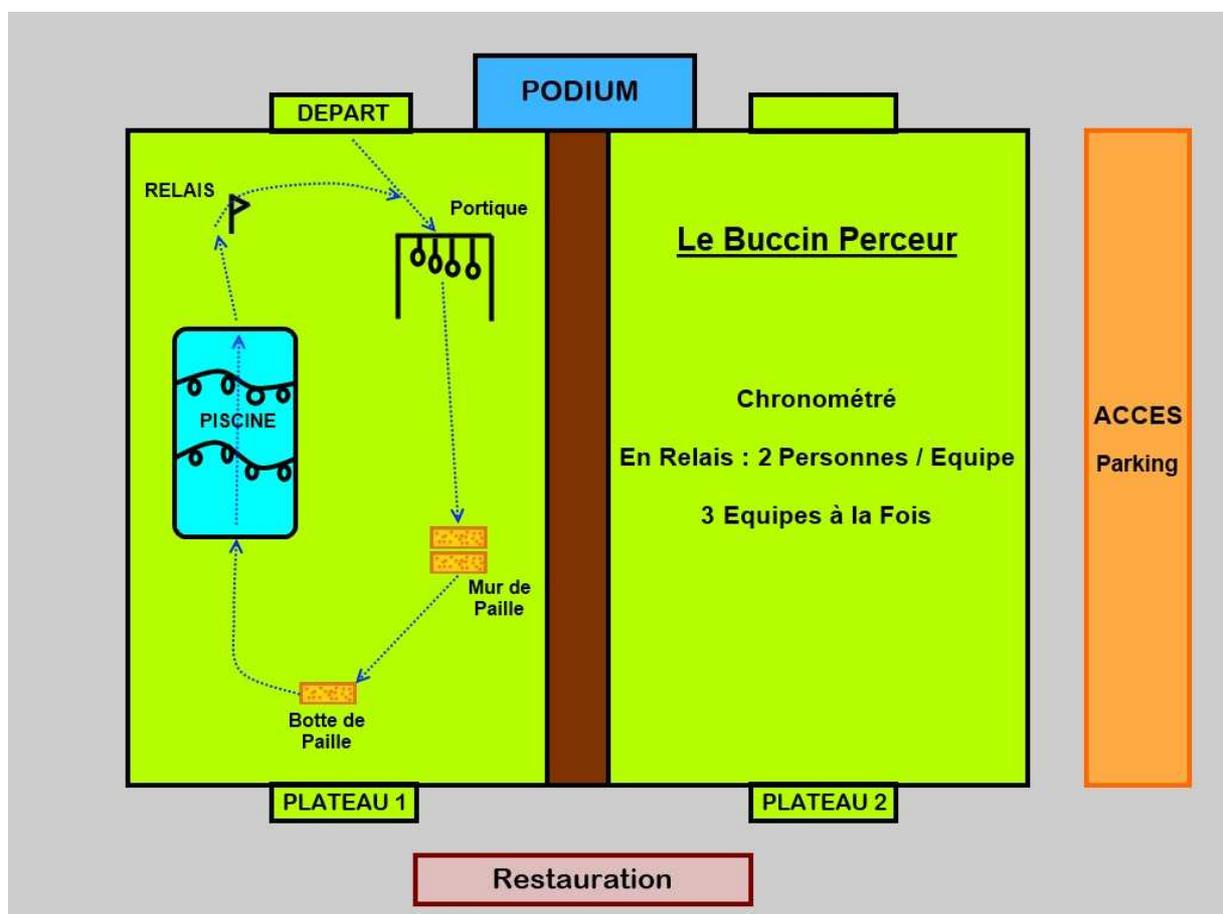


LE BUCCIN PERCEUR

Buccin = instrument de musique ou mollusque ?

Région oblige, on a opté pour le coquillage. Grâce au profil de sa coquille, vous devrez effectuer ce parcours en perçant à chaque atelier un ballon, dans un temps limité à 5 minutes. Et pour compliquer le tout, 3 équipes s'affronteront en même temps.

Jeu en relais, équipe constituée de 2 personnes.



Ça va piquer, ça va surprendre et ça va mouiller....

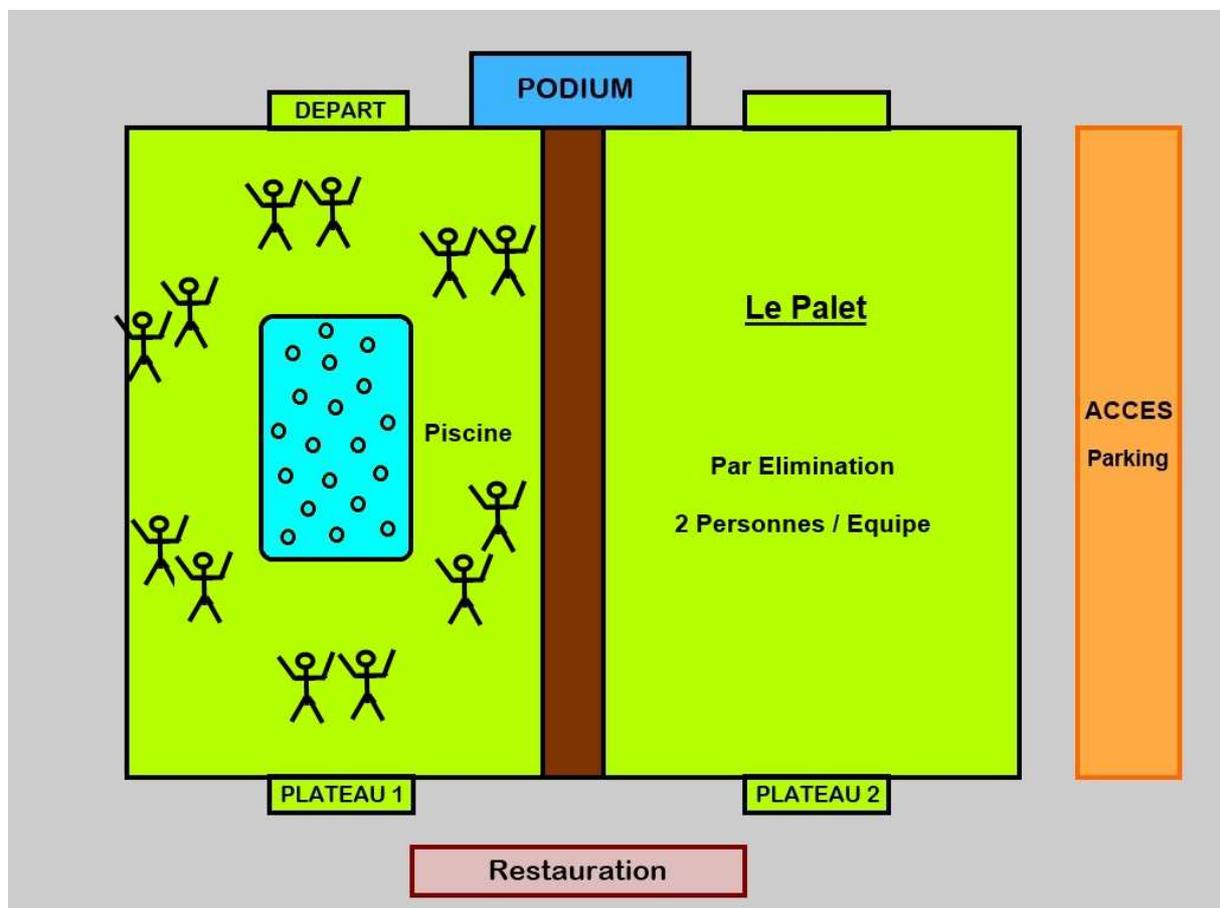
LE PALET

Par cette belle journée, vous allez pouvoir profiter de notre belle piscine.

Ce jeu consiste à récupérer un palet au fond de la piscine. A chaque série, un palet sera retiré.

Toutes les équipes à la fois et 2 personnes par équipe.

A vos marques... prêt...plongez...

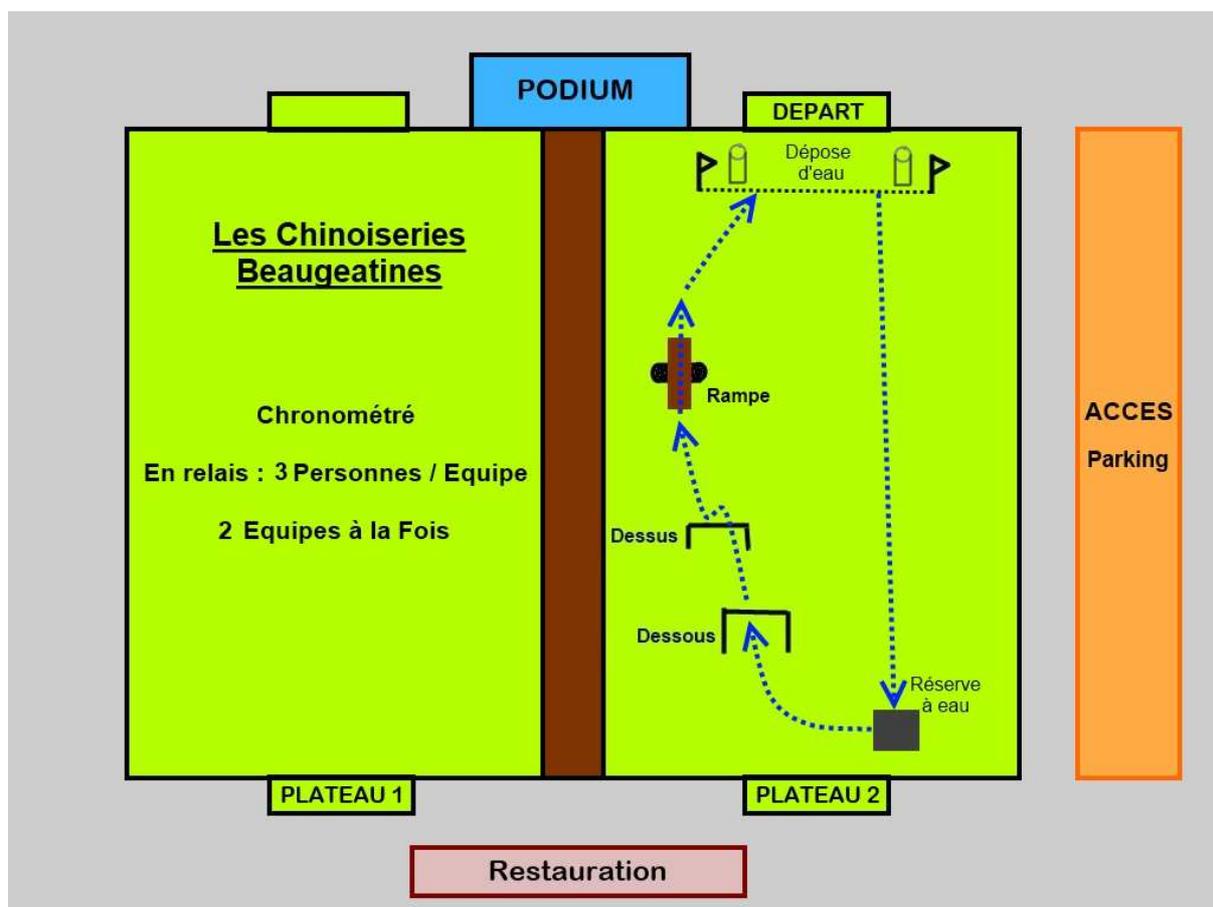


LES CHINOISERIES BEAUGEATINES

Jeu en relais, où chaque équipier devra imiter les porteurs d'eau, mais attention « Chang », ton petit seau est percé, court « Chang », court encore plus vite....

Le jeu consiste à ramener la plus grosse quantité d'eau, mais le terrain est glissant et il pleut sur tes pieds. L'équipe qui aura ramené la plus grande quantité d'eau en 5 minutes, se verra attribuer le plus grand nombre de glaçons.

En relais, 3 personnes par équipes et 2 équipes à la fois.



LE COMPTE EST BON

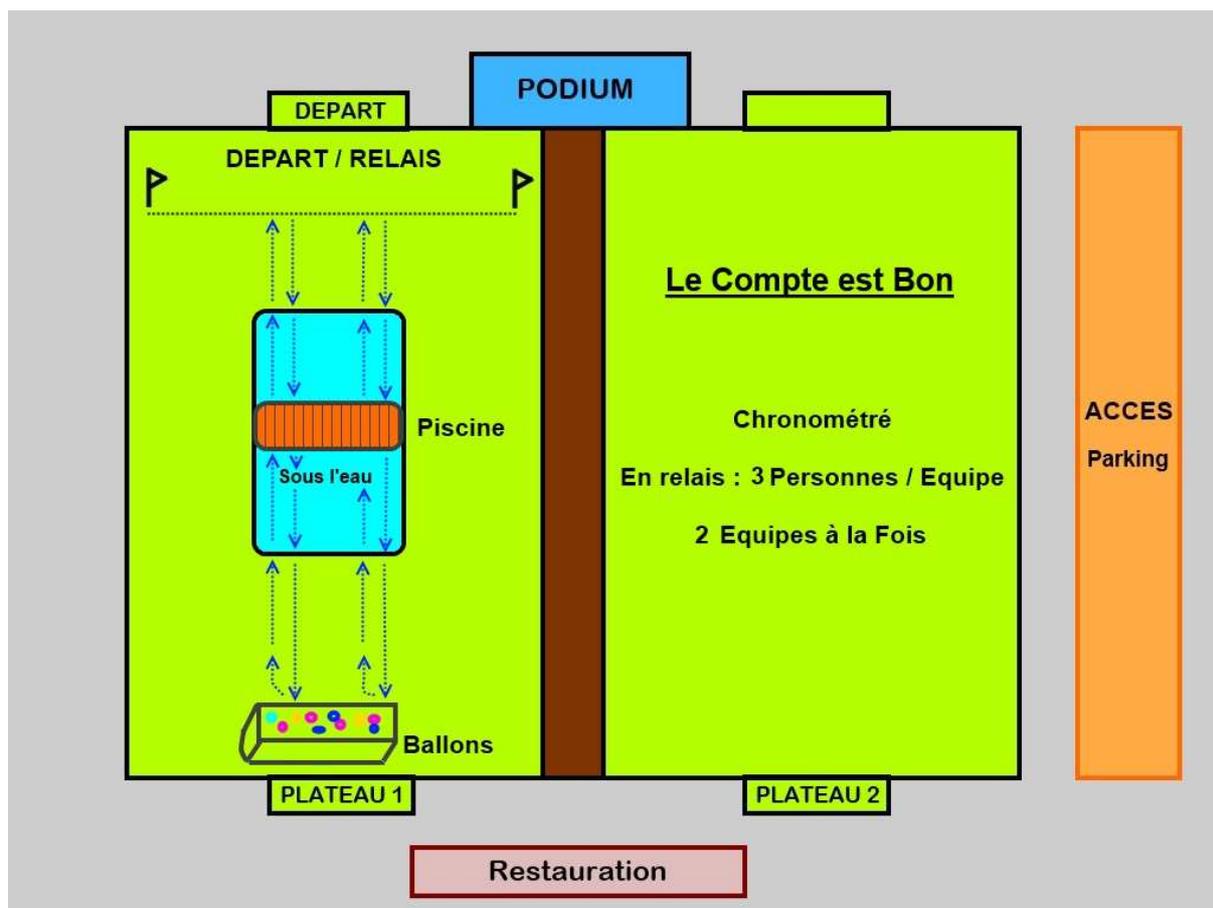
Jeu en relais, où chaque équipier devra récupérer un ballon, contenant un palet numéroté.

En 5 minutes, votre équipe devra comptabiliser un maximum de palets pour avoir le chiffre le plus élevé. Bien entendu, chaque palet a un chiffre différent.

Le ballon récupéré, ne devra pas être percé avant votre arrivée au lieu de comptabilité, sous peine de nullité.

En relais, 3 personnes par équipe, mais une seule sur le parcours.

2 équipes à la fois.



LA PASTÈQUE

Fruit au goût sucré, pesant entre 5 et 20 kg, assez glissant, et pourtant il faudra bien la promener cette pastèque, sans la faire tomber bien sur, sur ce parcours type « du combattant ».

Dans ce dernier jeu, toutes les équipes seront au départ, vous devrez donc mener à bon « panier », votre pastèque, mais attention aux embûches.

Jeu chronométré en relais / 6 personnes par Equipe.

