



Nuremberg

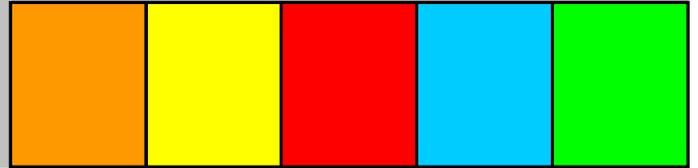


Bonus des citadins

Les citadins apportent des PVs bonus.



+?



Majorité des artisans de chaque guilde

Chaque guilde est résolue.

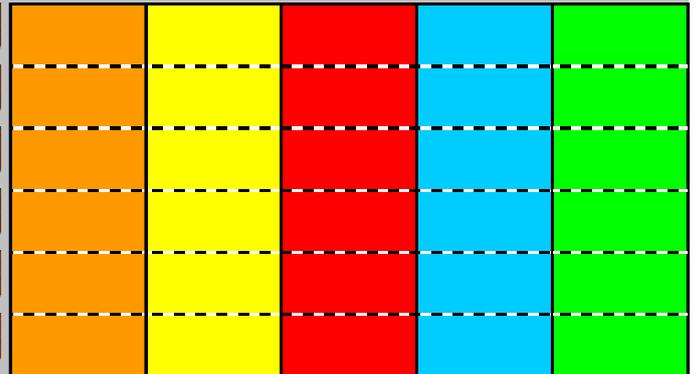
+5
 +3
 +1

+6
 +3

+9

= +4
 = +5
 = +2

+5
 +3
 +0



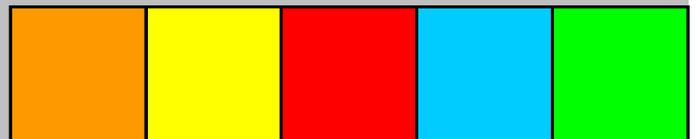
Valeur des artisans de 30+



30+

2 PVs pour chaque type d'artisans dont les valeurs cumulées atteignent 30 ou plus

+2

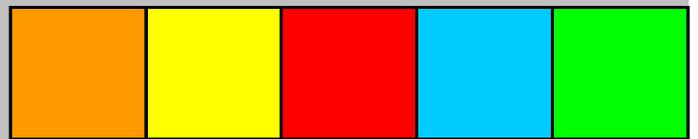


Tous les types d'artisans

5 PVs pour avoir au moins un artisan de chaque type.



+5

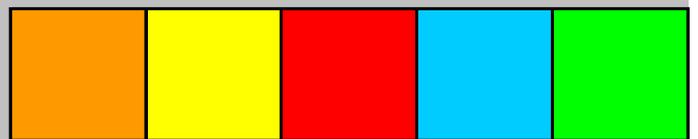


Joueur le plus riche

5 PVs pour le joueur le plus riche, 2 PVs en cas d'égalité.



+5

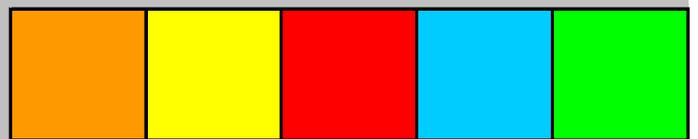


Collection de blasons

2/5/9/14/20 PVs pour 3/4/5/6/7+ blasons différents.



+?



TOTAL DES POINTS





Nuremberg

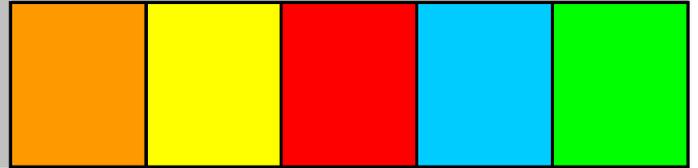


Bonus des citadins

Les citadins apportent des PVs bonus.



+?



Majorité des artisans de chaque guilde

Chaque guilde est résolue.

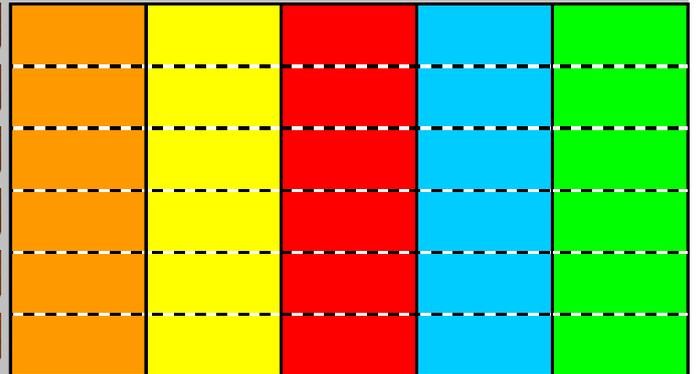
+5
 +3
 +1

+6
 +3

+9

= +4
 = +5
 = +5

+1
 +2
 +0



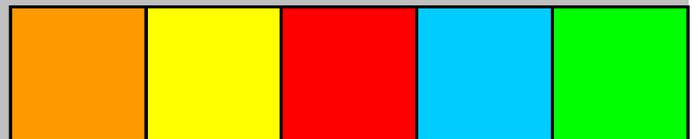
Valeur des artisans de 30+



30+

2 PVs pour chaque type d'artisans dont les valeurs cumulées atteignent 30 ou plus

+2

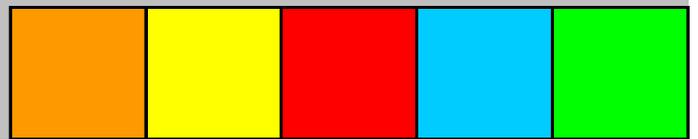


Tous les types d'artisans

5 PVs pour avoir au moins un artisan de chaque type.



+5

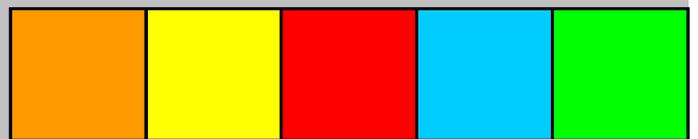


Joueur le plus riche

5 PVs pour le joueur le plus riche, 2 PVs en cas d'égalité.



+5

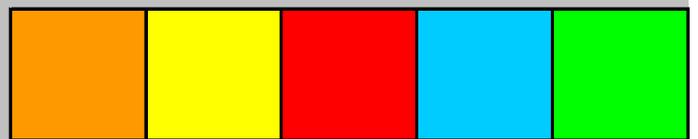


Collection de blasons

2/5/9/14/20 PVs pour 3/4/5/6/7+ blasons différents.



+?



TOTAL DES POINTS



