

# Jouer de la Plume

avec



## Défi « Le Goéland **LETTRÉ** »

Limite d'envoi des textes : 20 mars 2017 à minuit

« C'est d'accord.

Rendez-vous où tu sais, à l'heure dite.

J'ai hâte ! »

**Ecrivez la lettre à laquelle répond ce message énigmatique.**

## La Plume Noire Mention « Goéland Lettré »

Sera remise au lauréat à la fin de la **neuvième session des Jeux Littéraires Masqués** lors du dix-septième festival du Goéland masqué (31 mai - 5 juin 2017).

Plus d'informations sur le site : <http://goelandmasque.fr>. Il est possible de s'abonner à la lettre d'information sur la page d'accueil, ou de faire ami-ami sur Facebook.

## Les Commandements des Goélettes Masquées

### (Préceptes du « Goéland *Lettré* »)

Ce défi est ouvert à toute personne désirant s'amuser à écrire, n'ayant jamais été publié en tant qu'auteur, et acceptant de soumettre sa plume aux contraintes formelles, ici celle d'écrire une lettre.

1) Un tapuscrit écrivez, en français majoritairement *in ze text*, en vers, ou en prose (n'excédant pas deux mille cinq cents signes, espaces compris).

2) Avant le 20 mars 2017, minuit, l'enverrez.

3) Si l'envoi postal éliez, deux courriers distincts dans la même enveloppe joindrez,

- l'un avec vos coordonnées (nom, prénom, adresse, numéro de téléphone, adresse mail, **pseudonyme**),

- l'autre avec votre « Goéland *Lettré* » tapé, titré et non signé, ainsi que votre **pseudonyme**, à l'adresse suivante :

Le Goéland Masqué, 9, place Jules Ferry, 29760 Penmarc'h.

4) Si l'envoi électronique choisissez :

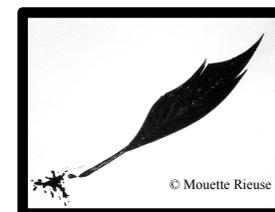
infos@goelandmasque.fr

- Objet : Défi du Goéland *Lettré*.

- Message : vos coordonnées (nom, prénom, adresse postale, numéro de téléphone, adresse électronique, **pseudonyme**) dans le corps du message écrivez.

- Fichier joint : sous votre **pseudonyme** l'enregistrerez ; le titre en tête de votre texte indiquerez ; votre texte ne signerez pas.

5) Le Goéland Masqué, à une publication gratuite, en papier ou numérique, de votre texte, à titre gracieux, autoriserez.



© Mouette Rieuse