

MON RÉPERTOIRE D'APPLICATIONS iPad

Mise à jour du 24 juillet 2013, les ajouts apparaissent en violet.

Il existe déjà plein de documents et de sites pour répertorier les applications iPad pour enfants, et quelques-uns pour les enfants porteurs de handicap.

J'ai souhaité faire ma propre liste avant tout pour les familles avec lesquelles je travaille qui utilisent l'iPad. De cette façon je peux partager avec elles les applications qui me semblent intéressantes.

A la base je cherchais surtout des applications utilisables avec des enfants porteur de handicap moteur, avec ou sans troubles associés. Ce n'est malheureusement pas le cas pour toutes les applications que je vais partager dans ce document, mais j'ai quand même gardé cette idée en tête...

J'ai testé la plupart des applications (en général je le mentionne si ce n'est pas le cas), dont un certain nombre avec des enfants porteurs de pluri-handicap (handicap moteur + troubles associés).

Étant actuellement en stage à l'étranger, je n'ai pas eu l'occasion de tester certaines d'entre elles avec les enfants, mais, connaissant assez bien leurs besoins, j'espère qu'elles seront intéressantes pour eux.

Les applications dont le titre est en gras sont mes applications « **coup de cœur** ».

Malgré tout, les besoins des enfants sont très différents, donc je ne peux pas garantir que ça va convenir à votre enfant. Si vous êtes intéressé par une application payante mais que vous ne savez pas si elle peut convenir à votre enfant ou non, n'hésitez pas à faire des recherches sur le net, on trouve souvent des images et des témoignages.

Une chose importante pour rendre l'accès à l'iPad plus facile pour les enfants qui ont des troubles moteurs, c'est le fait de **désactiver les « gestes pour le multitâche »**. Pour cela il faut aller dans « réglages » / « général » / « gestes pour le multitâche », et décocher. Car sinon par inadvertance l'enfant peut changer d'application, fermer l'application etc.

Une autre chose qui peut être intéressante est **la possibilité de contrôler certaines zones de l'iPad ou le bouton** ! Pour les zones il s'agit de ce qui est appelé « accès guidé ». Pour les enfants qui ont tendance à appuyer constamment pour revenir à leur application favorite alors que vous essayez de les faire travailler ou communiquer ;) Il existe des stickers qui peuvent être appliqués sur le bouton home ! Il faut alors plus de force pour pouvoir revenir à l'écran d'accueil. Pour tout ces réglages, vous trouverez des informations ici : <http://www.declickids.fr/faut-il-empêcher-les-enfants-de-zapper-dune-application-a-lautre-et-comment-le-faire/>

Le document est assez long. Vous pouvez utiliser la table des matières pour gagner du temps. Les titres sont « cliquables ».

N'hésitez pas à me contacter si vous avez des questions, si vous trouvez des fautes dans le document, si des liens sont brisés, si vous voulez me suggérer des applications etc.

Vous pouvez me contacter via mon blog : <http://meloelia.over-blog.com/>

Table des matières

| | |
|---|----|
| Cause à effet :..... | 3 |
| Les applications de communication alternative :..... | 6 |
| Outils :..... | 10 |
| Stimulation visuelle :..... | 15 |
| Connaissances de base, logique :..... | 21 |
| Puzzles :..... | 24 |
| Lecture / vocabulaire :..... | 25 |
| Mathématiques :..... | 30 |
| Applications demandant de la précision + Traçage (pré-écriture et lettres) :..... | 35 |
| Jeux simples :..... | 38 |
| Livres :..... | 41 |
| Jeux plus difficiles :..... | 44 |
| Stickers et dessins :..... | 45 |
| Applications que j'utilise pour moi :..... | 47 |

Cause à effet :

Je vais lister ici quelques applications extrêmement simples où le fait de toucher l'écran va produire une réaction visuelle et/ou auditive. Ces applications sont très intéressantes pour les débutants avec la tablette, les très jeunes enfants et pour les enfants les plus lourdement handicapés. Il s'agit de développer la cause à effet.

- **Finger paint with sounds :**

<https://itunes.apple.com/gb/app/finger-paint-with-sounds/id586598528>

au top : lorsque l'enfant touche l'écran cela fait une trace de couleur + différents sons. Dès que l'enfant retire sa main de l'iPad, ça s'arrête.

- **Sound Box :**

<https://itunes.apple.com/us/app/sago-mini-sound-box-fun-sounds/id640709006?mt=8>

géniale aussi : lorsque l'enfant touche l'écran cela fait apparaître des petites billes colorées + sons + parfois des « surprises ». Le fait de secouer l'iPad efface tout.

- **Baby Fingers :**

<https://itunes.apple.com/us/app/baby-finger-hd/id407552495?mt=8>

en anglais, plusieurs possibilités assez simples. Le wagon avec une étoile donne un écran blanc, dès qu'on touche l'écran une forme + un son. Tout à fait utilisable en français pour ce qui est du wagon « étoile »

- **My Baby Piano :**

<https://itunes.apple.com/us/app/my-baby-piano-free/id492194041?mt=8>

très basique, juste un mini clavier très coloré qui joue des notes lorsqu'on touche l'écran.

- **Magic fingers Lite :**

<https://itunes.apple.com/us/app/magic-fingers-lite/id498870471?mt=8>

Écran noir avec musique de fond. Lorsque l'enfant touche l'écran diverses animations visuelles apparaissent. Pas mal de choix. Sympa.

Autres applis sympas :

- Les applications de chez Sensory Apps :

<http://www.sensoryapphouse.com/>

- Draw Stars :

<https://itunes.apple.com/us/app/draw-stars-!-play-musical/id367460661?mt=8>

Écran noir, quand on touche l'écran cela fait des étoiles + un son. Secouer l'iPad pour tout effacer. Exactement la même application mais avec des cœurs : <https://itunes.apple.com/us/app/hearts-extravaganza/id419003288?mt=8>

- SoundTchLite :

<https://itunes.apple.com/us/app/sound-touch-lite/id363705863?mt=8>

dessins d'animaux, quand on appui sur l'un d'eux ça ouvre une photo en plein écran + son. Assez limitée dans la version d'essai.

- Fluid :

<https://itunes.apple.com/fr/app/fluid/id312575632?mt=8>

application avec musique zen et galets, effet eau qui bouge lorsqu'on touche l'écran. très limitée mais jolie.

- Color squares :

<https://itunes.apple.com/us/app/color-squares-musical-color/id415130620?mt=8>

Carrés type "post it" qui changent lorsqu'on les touche. Ultra limitée aussi. Musique de fond. Peut être stimulante au niveau visuel. Au fur et à mesure les carrés deviennent de plus en plus petit donc si l'enfant veut changer de page cela lui demande d'être plus précis dans ses gestes.

- Art of glow :

<https://itunes.apple.com/us/app/art-of-glow/id387680399?mt=8>

animations lumineuses lorsqu'on touche l'écran. Limitée + pub mais sympa au niveau visuel.

- Real firewors :

<https://itunes.apple.com/us/app/real-fireworks-artwork-4-in/id489733828?mt=8>

version gratuite qui ne permet pas de réglages (mais pas mal de possibilités dans la version payante) Fait un « feu d'artifice » lorsque l'enfant touche l'écran. Le problème c'est que dans la version gratuite en tout cas, même si on ne touche pas l'écran, le feu d'artifice fini par arriver. Peut être intéressante au niveau visuel.

Les applications de communication alternative :

- **GoTalkNow Free :**

<https://itunes.apple.com/au/app/gotalk-now-free/id539681310?mt=8>

L'application est entièrement en anglais. C'est une application très complète et entièrement personnalisable. Elle est gratuite avec ce lien, mais il existe aussi une version payante, assez chère. Je pense que la différence entre la version gratuite et la version payante vient de la présence ou non d'une véritable voix de synthèse. Il y a une voix intégrée, mais en anglais et qui est d'assez mauvaise qualité je pense. Ceci dit, cela n'empêche absolument pas d'utiliser l'application pour la faire parler en français puisqu'elle offre la possibilité d'enregistrer sa voix.

Il y a peut être d'autres différences entre les versions, mais je ne sais pas lesquelles.

Sincèrement, je pense que c'est une excellente application pour débiter avec la communication alternative sur iPad. Elle permet de mettre de 1 à 25 boutons, de créer des pages, de personnaliser beaucoup de choses. On insère les images que l'on souhaite pour les boutons, il y a une banque d'images avec l'application.

Il y a une possibilité d'utiliser le défilement style contacteur pour ceux dont les difficultés motrices ne permettent pas une précision suffisante. Elle ne permet pas de faire des réglages grammaticaux.

Par contre elle n'est pas hyper intuitive je trouve, donc elle demande un temps de prise en main, mais ça vaut vraiment le coup pour débiter, quitte à passer ensuite à une application plus évoluée et payante si l'enfant s'empare bien de l'outil.

Il y a pas mal d'infos sur leur site :

<http://www.attainmentcompany.com/gotalk-now-free>

- **Talktablet :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/talktablet-fr/id514767956?mt=8>

C'est une super appli. Entièrement personnalisable et avec de grandes possibilités. Les menus sont encore en anglais pour l'instant, mais la voix en Français est vendue avec, ce qui signifie que la voix peut lire le texte qu'on souhaite dans les boutons, on est pas obligé d'enregistrer sa voix. C'est une des seules applications qui propose ça en français et qui est aussi riche. Elle est plus intuitive que la précédente. Elle permet de partager les grilles entre les utilisateurs, d'avoir plusieurs utilisateurs etc. C'est THE application avec la voix en Français. Par contre elle est assez chère : 80€.

Domage qu'elle ne propose pas de version d'essai.

De nombreux tutoriels vidéo sont disponibles (en anglais mais simple), ce qui rend la prise en main plus facile.

Elle offre une grosse banque de pictos qui sont pas mal et on peut utiliser n'importe quelle image. Le système de « scanning » à la manière d'un contacteur est super. Par contre j'ai trouvé que le service client n'était pas toujours très réactif, ce qui peut être frustrant lorsqu'il y a des bugs.

La limite est que cette application ne permet pas de faire des réglages grammaticaux.

- [Alexicom AAC :](#)

<https://itunes.apple.com/us/app/alexicom-aac/id395122088?mt=8>

Application gratuite mais possibilité d'achat pour avoir des images par exemple. Assez simple à configurer et possibilités relativement intéressantes. Peut être pas mal pour débuter. Pas de pictos inclus, nécessité de s'enregistrer.

- [Talk+ Touch :](#)

<https://itunes.apple.com/us/app/talk+-touch/id566925828?mt=8>

celle ci est beaucoup plus basique (1 ou 2 boutons), mais vraiment pas chère et bien configurable. Peut être intéressante pour des enfants qui commencent juste la CAA, même s'il en existe des gratuites qui peuvent rendre ce service aussi. Elle est en anglais mais les réglages sont très simples.

- [NikiTalk :](#)

<https://itunes.apple.com/us/app/niki-talk/id556798417?l=it&ls=1&mt=8>

Le design application « imite » le classeur PECS. L'idée est bonne même si je n'adhère pas trop au design. Elle est disponible en version d'essai, pour 30 jours. J'ai mis longtemps à comprendre comment faire pour tester en français car je ne regardais que dans l'appli. En fait c'est expliqué sur leur site. Il faut créer un compte, ils envoient un mot de passe qui permet ensuite de travailler sur l'ordi (ce qui est un très gros + pour moi) sur les grilles et de les uploader vers l'iPad. C'est simple et efficace.

Par contre, pour moi, l'application reste bien plus limitée que

Talktablet par exemple. Elle est beaucoup beaucoup moins configurable et offre moins de possibilités. Sa force réside dans la possibilité de configurer les grilles sur l'ordinateur. Je pense que ça permet de gagner du temps !

La version complète coute 50€, et franchement, pour l'écart de prix, je prendrais Talktablet sans hésiter.

Nikitalk permet maintenant d'utiliser Twitter !

- Proloquo2Go :

<https://itunes.apple.com/app/proloquo2go/id308368164?ign-mpt=uo%3D6&mt=8>

C'est une application de synthèse vocale complète, avec notamment la possibilité de faire des réglages grammaticaux. Elle est beaucoup plus chère que les autres (200€), mais sera plus adaptée aux personnes qui ont besoin d'un outil très performant et de pouvoir s'exprimer avec une grammaire correcte. Elle était attendue pour janvier février 2013. Je suis en contact avec l'éditeur, qui me dit qu'ils n'avaient pas bien mesuré l'ampleur des réglages grammaticaux à faire. Je viens de les relancer pour en savoir plus. Ils sont très réactifs pour le service consommateur.

Le site internet : <http://www.assistiveware.com/product/proloquo2go>

- The Grid 2 : C'est un logiciel informatique à la base. Un des plus complets qui soit pour la communication alternative. C'est celui qui est utilisé dans de nombreux produits de synthèse vocale, par exemple dans des synthèses de chez Protéor. Il est très évolué et très performant et ne sert pas uniquement pour la synthèse vocale. C'est toute une interface informatique pour d'autres actions (mails, navigation internet, téléphone, contrôle de l'environnement etc.) Il y a plusieurs revendeurs en France dont Protéor et Hoptoys : http://www.hoptoys.fr/THE-GRID-2-VERSION-FRANCAISE-p-4219-c-854_859.html Le "problème" c'est qu'il coute plus de 500€...

J'en parle ici car ils ont sorti une application iPad, gratuite, qui permet d'utiliser les grilles créées sur l'ordinateur dans un iPad. Ça peut être très pratique pour passer de l'un à l'autre, pour avoir une solution plus « transportable », en remplacement d'une synthèse vocale qui ne fonctionne plus etc. <http://www.sensorysoftware.com/thegrid2.html>

- Choice Creator Board :

<https://itunes.apple.com/us/app/choiceboard-creator/id453988580?>

[mt=8](#)

Application gratuite, en anglais. Très simple et basique mais intuitive. Propose de créer des pages de 1 à 6 boutons. Elle peut servir avec une question (par exemple : Appui sur le chien) et on offre plusieurs possibilités à l'enfant (de 1 à 6) ou tout simplement comme application de communication. Je la trouve plutôt sympa. Pas de voix de synthèse, il faut s'enregistrer.

- [KelSigne :](#)

<https://itunes.apple.com/fr/app/kelsigne/id606792149?mt=8>

Application de RECHERCHE de vidéos de signes de la LSF, ce qui signifie qu'il faut être connecté à internet pour l'utiliser... Pas parfaite, mais gratuite et peut être intéressante dans certaines situations. (sinon il y a wiksign : <http://lsf.wiksign.org/wiki/Special:MultiDico>)

Outils :

- **Time in :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/time-in/id626159460?mt=8>

Gratuite en version limitée qui est largement suffisante de mon point de vue. Permet d'avoir un timer pour une durée choisie. L'avantage c'est qu'on peut facilement déterminer des temps supérieurs à 1h, ce qui peut être très aidant dans certaines situations. Chapeau !

- **Ten plus two :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/tenplustwo/id369596448?mt=8>

application qui permet un timer (non visuel, juste des chiffres). On règle le temps de travail et le temps de pause. Utile pour les adultes procrastinateurs aussi !

- **Token Board :**

<https://itunes.apple.com/app/token-board/id531864575?mt=8>

Très bonne application sur le principe de l'économie de jetons / "je travaille pour..." Payante. On choisit le nombre de jetons que l'enfant doit obtenir, l'image de la tâche à faire, l'image de la récompense, le fond d'écran, le design des jetons et le son final. SUPER.

- **Bitsboard - Education, Games, and Flashcards for Learning Reading, Spelling, and more :**

<https://itunes.apple.com/app/bitsboard/id516842210?mt=8>

Gratuite en version lite, permet de créer ses propres flash cards et activités. Très bonne idée. Ça prend du temps, mais tout comme la fabrication de matériel ;)

J'ai téléchargé la version complète un jour où elle était gratuite. Ce qui est intéressant c'est qu'on peut utiliser du matériel que d'autres ont fait, on peut entièrement le modifier (en général c'est en anglais). Ce qui signifie qu'on peut potentiellement créer du matériel sur un iPad et le partager pour plusieurs enfants.

Une application indispensable pour tout ceux qui veulent utiliser l'iPad pour le travail cognitif et qui ont besoin de supports adaptés.

- **SimpleMind+ (mind mapping)** :

<https://itunes.apple.com/fr/app/simplemind+-mind-mapping/id305727658?mt=8>

Comme l'indique le titre, c'est une application pour faire des cartes mentales. Elle est très intuitive et simple à utiliser. Super !

- **Skitch** :

<https://itunes.apple.com/fr/app/skitch/id490505997?mt=8>

Application qui fait parti de la suite Evernote. Elle est très intéressante car elle permet d'ajouter des informations sur une image, ou même sur une carte qu'on va capturer sur googlemap. Hyper simple et intuitive.

- **Move and Match** :

<https://itunes.apple.com/us/app/move-and-match/id564592203?mt=8>

Permet de préparer des supports variés : par exemple en faisant un certain nombre d'étiquettes mots que l'enfant devra replacer dans un texte. Ou alors en proposant X images et X étiquettes mot, l'enfant doit les associer.

Permet aussi d'imprimer les supports ainsi créés pour les utiliser sur papier.

Très simple et basique mais utile.

- **Kaboom** :

<https://itunes.apple.com/us/app/kaboom-app-timer/id617171003?mt=8>

Pour définir un temps d'utilisation par l'enfant. Au bout du temps défini l'iPad est bloqué. Possibilité de mettre un code.

- **Niki Agenda** :

<https://itunes.apple.com/us/app/niki-agenda/id588716014?l=it&ls=1&mt=8>

Super appli qui permet, entre autres, de faire un emploi du temps visuel. Disponible en français.

- **Niki Time :**

<https://itunes.apple.com/us/app/niki-time/id603548493?l=it&ls=1&mt=8>

Très bonne application pour travailler autour du temps qui passe, l'apprentissage de l'heure, des jours, des mois, des saisons, de la météo...

- **Visual Timer HD :**

<https://itunes.apple.com/us/app/timer+-touch-hd/id520487966?mt=8>

Payante. Permet aussi des durées supérieures à 1h, mais avec un système peut clair je trouve. Possibilité de personnaliser le son à la fin.

- **Visual Timer HD :**

<https://itunes.apple.com/us/app/visual-timer-hd/id504859375?mt=8>

Payante, le temps qui s'écoule permet de découvrir une image. (non testée)

- **cATED HD :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/cated-hd/id451756867?mt=8>

Gratuite. Permet de faire un emploi du temps visuel. Pas très ergonomique, mais utile.

- **Applications de gestions de comportement ou des taches que l'enfant doit accomplir :**

Elles ne sont pas toujours très intuitives mais peuvent être très intéressantes pour certains enfants.

- **iRewardChart Lite :** Parents Reward Tracker Behavior Chore chart :

<https://itunes.apple.com/us/app/irewardchart-lite-parents/id341300694?mt=8>

- **MyChores :**

<https://itunes.apple.com/us/app/mychores/id635094019?mt=8>

- **ChorPadHD :**

<https://itunes.apple.com/us/app/chore-pad-hd/id384854237?mt=8>

- Traducteur vocal by Bravo Apps :

<https://itunes.apple.com/fr/app/traducteur-vocal-by-bravo/id640083207?mt=8>

J'ai testé cet application après une « offre gratuite » qui est parue sur un site destiné aux enfants DYS. L'application écrit quand on parle. Ça fonctionne plutôt super bien, je suis épatée. Bon bien entendu il faut articuler un minimum et parler à une vitesse « normale ». On peut copier le texte que l'application a produit pour le réutiliser dans une autre appli. Il existe beaucoup d'applications de ce genre pour les produits Apple et elles sont assez performantes. Celle ci propose aussi de traduire en plusieurs langues ce qui est dit par la personne qui parle !!!

- French Typing class :

<https://itunes.apple.com/fr/app/french-typing-class/id431604992?mt=8&affId=2048479&ign-mpt=uo%3D4>

application pour apprendre le clavier. De bonnes idées mais beaucoup de fautes ! Pas très ergonomique.

- Tapitfaster :

<https://itunes.apple.com/fr/app/tap-it-faster/id510296119?mt=8>

pour s'entraîner au clavier de l'iPad...

- Pour les temps de pause ou les renforçateurs :

- Deezer : <https://itunes.apple.com/fr/app/deezer/id292738169?mt=8>

- Youtube : <https://itunes.apple.com/fr/app/youtube/id544007664?mt=8>

- Niki Music :

<http://www.nikitalk.com/Music.aspx>

Application qui permet aux parents de programmer des icônes qui permettront à l'enfant de choisir la musique qu'il souhaite écouter. Très simple à utiliser, intéressante pour les enfants qui aiment bien la musique car cela leur permet de lancer eux même leurs chansons. Ils peuvent les reconnaître grâce à l'image que le parent met sur l'icône...

- Niki Story :

<http://www.nikitalk.com/Story.aspx>

Permet de créer des scénarios sociaux et des histoires pour l'enfant. Hyper intuitive à utiliser, peut être très utile quand on sait le temps que ça prend de fabriquer du matériel... On peut ajouter du son, des vidéos, des pictos etc. Ça peut servir à un enfant non verbal pour qu'il puisse se présenter ou raconter quelque chose.

- Action Timer :

<https://itunes.apple.com/au/app/action-timer/id568627361?mt=8>

Timer qui permet de programmer une série d'action successives « maintenant / ensuite / après »... Intéressant pour travailler l'indépendance.

Stimulation visuelle :

Je vais mettre plusieurs type d'applications ici. A la fois des applications qui peuvent être intéressantes pour les enfants qui ont de gros troubles visuels et des applications pour stimuler les stratégies visuelles et la coordination œil main.

L'iPad stimule énormément la coordination œil main, assez naturellement. Donc beaucoup des applications dont je parle dans ce document font aussi ce travail là ;)

Plusieurs des applications bien flashy de la section « cause à effet » seront intéressantes.

La rééducation neuro-visuelle ce n'est pas du tout mon domaine, mais j'ai commencé à chercher des applications de ce type pour un enfant IMC avec une déficience visuelle d'origine corticale. Je sais qu'on peut faire beaucoup au niveau rééducation à ce niveau là. Un orthoptiste basse vision et une consultation spécialisée telle que celle de la fondation Rothschild à Paris sont à mon avis primordiales...

3 applications du même éditeurs qui sont géniales et gratuites :

- **Eye Movement Training(Free) :**

<https://itunes.apple.com/au/app/eye-movement-training-free/id529054297?mt=8>

Excellente application pour travailler la poursuite visuelle. Un must pour tous les enfants qui ont des troubles visuels. Réglages ++

- **Shapes in Complex Free :**

<https://itunes.apple.com/au/app/shapes-in-complex-free/id512093965?mt=8>

Excellente application aussi. Travail des contrastes, super stimulation visuelle, poursuite et saccades oculaires, discrimination figure fond. A avoir absolument ! Réglages ++

- **Find the same (Free) :**

<https://itunes.apple.com/us/app/find-the-same-free/id521635756?mt=8>

Super application pour la stimulation visuelle, l'exploration et certains apprentissages (formes, couleurs...). Elle est intéressante par son design épuré et les différentes possibilités de configuration des couleurs qu'elle offre, qui permettront potentiellement aux parents et

professionnels de l'adapter aux besoins de l'enfant.

Planches de stimulation destinés aux bébés, mais très utiles en cas de déficience visuelle d'origine corticale :

- **Baby View Lite :**

<https://itunes.apple.com/us/app/baby-view-lite/id516453131?mt=8>

Images avec forts contrastes, plusieurs types différents. Peut être intéressant en basse vision je pense. Pas d'action nécessaire sur l'iPad de la part de l'enfant (à part le fait de regarder...) Bonne appli ! Attention aux pubs dans la version gratuite.

- **Baby symbolizer :**

<https://itunes.apple.com/us/app/baby-symbolizer-high-contrast/id416895656?mt=8>

Images avec forts contrastes, fixes, interactives ou avec défilement automatique. Bonne application je pense.

- **Tap n see zoo :**

<https://itunes.apple.com/us/app/tap-n-see-zoo/id491247565?mt=8>

Application créée spécifiquement pour les enfants avec une déficience visuelle d'origine corticale. Non testée, mais elle a l'air prometteuse.

- **Baby visual stimulation lite :**

<https://itunes.apple.com/kn/app/baby-visual-stimulation-lite/id590589686?mt=8>

Très limitée en version gratuite mais potentiellement intéressante.

- **Baby Silencer :** (aussi intéressante pour la cause à effet)

<https://itunes.apple.com/us/app/baby-silencer/id416309445?mt=8>

Effets colorés assez contrastés lorsque l'enfant touche l'écran.

Éclater des bulles (coordination œil main) :

- **Color Dots :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/color-dots/id415334566?mt=8>

Points colorés qui bougent, l'enfant doit les éclater. Hyper simple, mais efficace ! Il y a de plus en plus de point au fur et à mesure et ça va de plus en plus vite. Coordination œil main ++ et anticipation des trajectoires.

- Pop goes the bubbles

<https://itunes.apple.com/us/app/pop-goes-the-bubble-lite/id458032045?mt=8>

hyper basique, un appui sur l'outil à faire des bulles fait une bulle, que l'enfant devra éclater.

- Bubble blaster (Franklin) :

<https://itunes.apple.com/fr/app/franklins-bubble-blaster/id516593760?mt=8>

La « machine à bulle » s'est emballée, il faut éclater les bulles. Mignon (en anglais). Par contre même les premiers niveaux sont assez rapides. Attention aux pub.

- Balloons : Tap and learn :

<https://itunes.apple.com/us/app/balloons-tap-and-learn/id414982378?mt=8>

Application vraiment sympa, mais en anglais. Des « tableaux » avec des ballons sont affichés et il faut que l'enfant touche les ballons correspondants à la consigne (couleur, nombres, animaux). Demande des stratégies d'exploration visuelle mais reste relativement accessible.

Stratégies visuelles : trouver les 7 erreurs :

- Activity Spot the Difference! (by Happy Touch Games for kids) :

<https://itunes.apple.com/us/app/activity-spot-difference!/id497923302?mt=8>

Plusieurs niveaux de difficulté, avec des erreurs faciles à trouver, allant de 1 à 7 erreurs par page. Super car bien accessible aux débutants et aux enfants avec des troubles visuels. Quelques paysages gratuits.

- Spot The Difference HD by KLAP :

<https://itunes.apple.com/app/spot-the-difference-hd-by->

[klap/id583634527?mt=8](https://itunes.apple.com/fr/app/jeu-des-7-erreurs-halloween/id569450391?mt=8)

Payante mais avec pas mal de paysages et de niveaux différents. Très utile pour ceux qui ont besoin de travailler là dessus de façon durable. Aide l'enfant lorsqu'il met du temps à trouver, un peu dommage parfois... Demande une certaine précision pour l'endroit où on appuie pour localiser l'erreur.

- En plus difficiles :
 - 7 erreurs Halloween : <https://itunes.apple.com/fr/app/jeu-des-7-erreurs-halloween/id569450391?mt=8>
 - 7 erreurs En voyage : <https://itunes.apple.com/fr/app/les-sept-erreurs-en-voyage/id640474354?mt=8>
 - Les aventures de Tom et Léa, les 7 différences : <https://itunes.apple.com/fr/app/les-aventures-tom-lea-les/id487256615?mt=8> peut être une des plus accessibles.

Stratégies visuelles : relier des points pour découvrir quelque chose :

- Colorier avec des chiffres - Jeu pour les petits (par Happy Touch Jeux pour enfants) : (attention, le titre n'a rien à voir avec l'application!)
<https://itunes.apple.com/ca/app/colorier-avec-des-chiffres/id534218665?l=fr&mt=8>
version lite qui permet 12 jeux où il faut relier les points numérotés, relativement facile car avec une guidance visuelle : le point à atteindre se colore en rouge...
- Dots for tots Free - teach toddlers to draw, count and alphabet :
<https://itunes.apple.com/us/app/dots-for-tots-free-teach-toddlers/id379057289?mt=8>
relier les points numérotés avec guidance visuelle (ça clignote) pour faire des animaux, des lettres, des chiffres ou des formes.
- My Magic Animals HD Lite :
<https://itunes.apple.com/us/app/my-magic-animals-hd-lite/id394391051?mt=8>
relier des points numérotés pour faire apparaître un animal. Guidance visuel, assez simple.

- [Hetoila! Relie les Points - jeux pour les enfants :](https://itunes.apple.com/fr/app/hetoila!-relie-les-points/id463413923?mt=8)

<https://itunes.apple.com/fr/app/hetoila!-relie-les-points/id463413923?mt=8>

Relier des points non numérotés, mais qui clignotent au fur et à mesure, pour faire apparaître des dessins. Demande une certaine précision, un peu plus difficile que les autres.

En plus difficiles :

- <https://itunes.apple.com/fr/app/relier-les-points-en-samusant/id424608178?mt=8>
- <https://itunes.apple.com/fr/app/relier-les-points-les-animaux/id633973170?mt=8>
- <https://itunes.apple.com/fr/app/relie-les-points-les-objets/id643727560?mt=8>

Stratégies visuelles : trouver un objet parmi plusieurs :

- [Little Finder :](https://itunes.apple.com/us/app/little-finder/id491990709?mt=8)

<https://itunes.apple.com/us/app/little-finder/id491990709?mt=8>

En anglais aussi, l'iPad donne une consigne oral et l'enfant doit trouver ce qui est demandé (style le jeu du Lynx). Pas toujours évident, mais application intéressante pour les stratégies visuelles et le vocabulaire. Il faudra un adulte pour traduire...

- [Search 60 :](https://itunes.apple.com/us/app/super-search-60/id348840963?mt=8)

<https://itunes.apple.com/us/app/super-search-60/id348840963?mt=8>

Trouver les objets demandés en haut. Possibilité de la mettre en français. Pour ceux qui se débrouillent déjà bien car ce n'est pas évident et il y a un timer...

- [BeBox Blox :](https://itunes.apple.com/ca/app/bebop-blox/id653812905?l=fr&mt=8)

<https://itunes.apple.com/ca/app/bebop-blox/id653812905?l=fr&mt=8>

Sorte de puzzle en bois. Il est affiché à l'écran en mode « ombres » et

des formes défilent. Il faut que l'enfant trouve quelle forme correspond à une ombre et qu'il la fasse glisser à la bonne place. L'idée est bonne mais je trouve que le jeu n'est pas très clair au niveau visuel.

- [Animal Touch Worlds \(by Happy Touch Apps for Kids\) :](https://itunes.apple.com/us/app/animal-touch-worlds-by-happy/id475748595?mt=8)

<https://itunes.apple.com/us/app/animal-touch-worlds-by-happy/id475748595?mt=8>

Un animal apparait en haut à gauche de l'écran et l'enfant doit le retrouver dans le paysage sur l'iPad. Problème : les animaux apparaissent et se cachent. Donc ça rajoute une grosse difficulté car même si l'enfant le voit il se peut qu'il ne parvienne pas à la toucher à temps, ce qui peut être frustrant... Mais le jeu est intéressant pour les saccades automatiques...

Connaissances de base, logique :

- **Encastements :**

<https://itunes.apple.com/us/app/shape-sort/id605853833?mt=8>

application basique qui remplit très bien son rôle...

- **Mon premier livre, les couleurs et les formes :**

<https://itunes.apple.com/ca/app/mon-premier-livre-les-couleurs/id560907510?l=fr&mt=8>

Application super basique mais qui fait parfaitement ce qu'on lui demande : montre des taches de couleur et prononce leur nom... Possibilité de défilement automatique ou interactif où l'enfant doit faire glisser son doigt sur l'écran pour passer à la couleur suivante

- **ShapeSort :**

<https://itunes.apple.com/us/app/shape-sort/id605853833?mt=8>

Application au design épuré qui correspond à un jeu d'encastrement de base. Remplit très bien son rôle. Intéressante aussi au niveau visuel.

- **Memory :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/memory-premium/id641204123?mt=8>

très bien fait car super progressif. 2€69, je l'ai gratuitement lors d'une de leurs offres.

- **Activity Memo Match It :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/activity-memo-match-it-jeu/id495140778?mt=8>

Mémoire progressif et gratuit pour une partie du jeu qui permet déjà une bonne progression, sur le thème de la campagne.

- **Build it up :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/build-it-up/id421839260?mt=8> :

classer par taille différents objets, très épurées, 2 séries gratuites

- **MatrixMatch :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/matrixmatch-1/id479233497?mt=8> : tableaux à double entrée : très épurés aussi, 2 série gratuite, premier niveau assez simple, mais déjà avec un tableau en 4x4 donc peut être trop dur en première intention...

- Match it up : plusieurs application dans la même idée, numéro 1 que j'ai testé :

<https://itunes.apple.com/fr/app/match-it-up-1/id421840435?mt=8>
trouver le même objet parmi 8 choix, épuré, 2 séries gratuites dans chaque application (niveau 1-2-3)

- What's different :

<https://itunes.apple.com/us/app/whats-diff-1/id500644706?mt=8>
plusieurs applications, niveau 1 : trouver l'intrus parmi 4 images, épurée, 2 séries gratuites dans chaque application

- Séries :

<https://itunes.apple.com/fr/app/series-1/id501937796?mt=8>
plusieurs niveaux disponibles, reconstituer une séquence, 2 séries gratuites, épuré.

- Sort it out :

<https://itunes.apple.com/fr/app/sort-it-out-1/id501939025?mt=8>
plusieurs niveaux dispos ; classer plusieurs éléments, par exemple les moyens de transport en 3 catégorie : air terre mer. Demande plus de précision que les autres, pas forcément très clair au niveau visuel

- Patterns :

<https://itunes.apple.com/ca/app/id587180496?mt=8&s=143455>
Travail des algorithmes, application qui permet un entrainement assez varié, mais finalement présente peu d'intérêt une fois que l'enfant a compris...

- Places :

<https://itunes.apple.com/fr/app/animals-places/id526363913?mt=8&affId=2048479&ign-mpt=u0%3D4>

Travail de la mémoire visuelle : l'enfant doit regarder une image où il y a des animaux pendant quelques instants , puis les animaux s'efface et il doit les replacer. Intéressant sur le concept mais demande pas mal de précision sur là où l'enfant appuie...

- Shapes (formes) :

<https://itunes.apple.com/us/app/shapes-childs-play/id645927239?mt=8&ign-mpt=uo%3D2>

Application très basiques pour les formes mathématiques de base. Il faut associer une forme colorée à sa « place » sur le dessin.

- Match that shape :

<https://itunes.apple.com/us/app/match-that-shape/id469399145?mt=8>

Application super basique d'association de formes à leurs ombres. Prononce le nom de la forme, mais en anglais malheureusement.

- Find the shapes :

<https://itunes.apple.com/ca/app/id585609884?mt=8&s=143455>

Jeu d'association de formes ultra simple (une seule forme à faire glisser dans son empreinte sur l'écran. Autre possibilité : déplacer des formes pour constituer des objets. Je pense que le jeu table sur la répétition verbale du nom des formes pour que l'enfant les acquière... et vu que c'est en anglais, ça prendra un adulte pour traduire !

- What does not belong ?

<https://itunes.apple.com/us/app/what-does-not-belong/id391360129?mt=8>

5 images sur l'écran, l'enfant doit trouver l'intrus et la faire glisser vers la poubelle. Les premiers sont assez simples, mais certains peuvent ne pas être très évident.

Puzzles :

- LéoPuzzle :

<https://itunes.apple.com/us/app/leopuzzle/id475667704?mt=8>

Puzzle type « bois ». Censés être assez simple mais demandent quand même une bonne précision. Les pièces, une fois « retirées » du puzzle sont parfois entassées, ce qui n'est pas top. Cependant ça reste une application sympa !

- Puzzle Me 1 :

<https://itunes.apple.com/fr/app/puzzle-me-1/id515895481?mt=8>

Comme les autres application de cet éditeur : plusieurs niveaux, et à chaque fois 2 puzzles gratuits. Le niveau 1 : Puzzles à 4 pièces basiques, avec modèle.

- Live Puzzle! Animaux de la Forêt :

<https://itunes.apple.com/fr/app/live-puzzle!-forest-animals/id651415697?mt=8>

je ne sais pas si l'application est payante habituellement, je l'ai installé gratuitement. L'idée est super sympa (les pièces du puzzle sont "animées"), mais concrètement, même le niveau le plus basique (4 pièces) est assez difficile.

Lecture / vocabulaire :

- **Dictée montessori :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/dictee-montessori-hd-apprends/id396224808?mt=8>

très bonne application pour les bases de la lecture. Bien configurable. Payante mais ça vaut le coup.

Plus de détails : <http://lescapadou.com/LEscapadou - Fun and Educational applications for iPad and iPhone/Dictee Muette Montessori - Jeu Educatif iPad et iPhone.html>

- **Magie des mots :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/french-word-wizard-french/id466780737?mt=8>

Autre application Montessori très sympa. Payante aussi.

Plus de détails ici : <http://lescapadou.com/LEscapadou - Fun and Educational applications for iPad and iPhone/La Magie des Mots - un alphabet qui parle pour iPhone et iPad - app educative et enseignement.html>

- **Cartes iTot :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/bambin-flashcards-free/id428680356?mt=8>

Coup de cœur pour celle ci qui est très basique mais permet de travailler sur le vocabulaire et la lecture globale. La version gratuite est très limitée. Super intéressant pour travailler le vocabulaire en général, et plus particulièrement la LSF pour ceux pour qui on voudrait augmenter le stock de signe.

- **Bidule :**

<https://itunes.apple.com/ca/app/lire-avec-bidule/id564966979?mt=8>

livres pour les débutants en lecture. Coup de cœur aussi pour celle ci car ce n'est pas toujours évident de trouver des livres aussi simples, pourtant c'est très utile. La version de démo est très limitée, mais on peut acheter les livres au fur et à mesure des progrès de l'enfant. Va de une mini phrase par page à 2-3 phrases complexes par phrase.

- **ABC alphabet :**

<https://itunes.apple.com/us/app/abc-alphabet-phonics-preschool/id415071093?mt=8>

Cette application est entièrement en anglais. MAIS, on peut faire nos propres enregistrements de voix, donc utiliser une grande partie de l'application. Je l'aime beaucoup car elle est très configurable et épurée. Le design est simple et efficace. Certes ça prend un peu de temps pour la configurer, mais à mon avis c'est un must ! Une partie de l'application est inutilisable, par rapport au fait par exemple que les lettres soient appareillées avec des images correspondant au son en anglais (A=> apple), mais en fait, même là, ce n'est pas un très gros problème car on peut même changer les images ! Il va sans dire que c'est une application qui a de nombreuses applications. Je pensais même m'en servir pour faire chercher des syllabes plutôt que des lettres.

TOP si vous avez un peu de temps à passer pour enregistrer votre voix.

- **Applications de Mathieu Brassard : 4 applis de flash cards avec sons, très belles images. Payantes mais pas très chères.**

- Moyens de transport :

<https://itunes.apple.com/fr/app/educavroum/id398429906?mt=8>

- Instruments de musique

<https://itunes.apple.com/fr/app/decouvrelesinstrumentsdemusique/id400064244?mt=8>

- Nourriture :

<https://itunes.apple.com/fr/app/educabouffe/id396265317?mt=8>

- Animaux : <https://itunes.apple.com/fr/app/explore-le-royaume-des-animaux/id393268021?mt=8>

- Pour ces applications, l'iPad en mode paysage donne plusieurs lignes d'objets / animaux... différents qu'on peut toucher pour produire les sons. L'iPad en mode paysage donne des flash cards avec mots écrits en dessous en majuscule.

- **Le son des lettres :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/le-son-des-lettres-montessori/id479243891?mt=8>

Encore une application Montessori sympa. Payante aussi.

- J'apprends l'alphabet - Majuscule, Script, Cursive Jeu pour les enfants en Maternelle CP :

<https://itunes.apple.com/fr/app/japprends-lalphabet-majuscule/id584321455?mt=8&ign-mpt=uo%3D4>

En français ou en anglais, pour apprendre les lettres de l'alphabet, majuscules, minuscules et cursives. Basique mais rempli bien son rôle. Design assez épuré et grosses touches. Un memory des lettres. Quelques jeux pour récompenser l'enfant.

<http://www.aetys.fr/#/index>

- Madagascar My ABC :

<https://itunes.apple.com/us/app/madagascar-my-abcs/id586791403?ls=1&mt=8>

Jeux avec les personnages du dessin animé « Madagascar ». Le graphisme n'est pas parfait mais c'est mignon. J'ai téléchargé cette application un jour où elle était gratuite. Elle est en anglais et il n'y a pas de configuration possible (à part couper le son), ce qui limite son utilisation. Il y a 3 jeux. Le premier, on peut afficher une lettre, en majuscule et minuscule, assez gros sur l'écran, et dans une colonne à droite il y a des petites images qui commencent toute par la lettre affichée... en anglais ! Je n'ai pas fait toutes les lettres, mais pour la majorité d'entre elles on peut trouver au moins une image qui colle avec le mot en français. J'aime bien l'idée, et le design simple.

Le jeu suivant est pour dessiner les lettres et il est sympa. Majuscules et minuscules. A chaque fois c'est un "animal" qu'il faut déplacer sur la lettre pour qu'il mange ce qui est déposé le long de la lettre. Une fois que l'enfant a réussi, plusieurs objets s'affichent... là encore, le problème c'est que ce sont les images qui correspondent aux mots anglais...

Enfin, le dernier est pas mal pour les stratégies visuelles : il y a un paysage dans lequel sont cachées des lettres. L'enfant doit déplacer une paire de jumelles sur l'écran pour toutes les trouver.

<http://www.jumpstart.com/mobileapps/madagascar-my-abcs>

- My A-Z :

<https://itunes.apple.com/us/app/my-a-z/id396455473?mt=8>

application en anglais pour faire son propre abécédaire.

- Magnetic ABC :

<https://itunes.apple.com/us/app/abc-magnetic-board-lite/id463212061?mt=8>

Tableau magnétique tout simple avec lettres en majuscule, pas de sons particuliers. Version payante plus complète avec plus gros stock d'objet magnétique.

- Comparative Adjectives :

<https://itunes.apple.com/us/app/comparative-adjectives/id506997421?mt=8>

Travailler sur la comparaison. L'application est en anglais, c'est très simple mais ça demandera l'aide d'un adulte pour traduire la consigne. J'ai trouvé que ce n'était pas toujours très évident selon les consignes, les adjectifs peuvent être assez compliqué (par exemple « les plus droites », « le fruit le plus frais »!) mais on peut désactiver les adjectifs sur demande, ce qui est plutôt pas mal !

- Au pays des pingouins :

<https://itunes.apple.com/fr/app/jeux-educatifs-lecture-et/id506802777?mt=8&affId=2254147&ign-mpt=uo%3D4>

Application pour la lecture. La version gratuite ne propose que les mots. Sur l'idée elle a l'air pas mal. Bien qu'il y ait trop d'animations à mon goût. Pas testé la version complète, donc intéressée par d'éventuels retours (syllabes et lettres) Par contre c'est tout en majuscule, pas de possibilité de réglage (en tout cas dans la version lite)

- Smart Stacks :

<https://itunes.apple.com/us/app/smart-stacks/id394804967?mt=8>

Flash cards sans sons pour lettres, chiffres, animaux et aliments. Peut être pas mal dans certains contextes de travail à table car possibilité de présentation dans un ordre séquentiel ou aléatoire. Vocabulaire limité, mais peut permettre d'éviter de fabriquer un peu de matériel !

- L'alphabet des animaux :

<https://itunes.apple.com/fr/app/id501694851?mt=8&affId=1910055>

Abécédaire avec des animaux. Je l'ai eu gratuitement lors d'une de leurs offres. Sympa car pas trop surchargé, et en français. Par contre on a vite fait le tour ! Et certains animaux sont... inconnus ?!

- Little Match Up :

<https://itunes.apple.com/us/app/abc-kids-alphabet-game-by/id439627256?mt=8>

Application pour associer les lettres minuscules / majuscules, les lettres et leurs sons etc. Comme l'application ABC Alphabet (plus loin au dessus), tout est en anglais, mais tout est entièrement configurable. Donc on peut faire les enregistrements. Ça prend du temps, mais je pense que ça vaut le coup !

- Mes premiers mots, les animaux / les couleurs :

<https://itunes.apple.com/fr/app/mes-premiers-mots-les-couleurs/id332695973?mt=8>

<https://itunes.apple.com/fr/app/mes-premiers-mots-les-animaux/id323069603?mt=8>

Deux applications pour travailler le fait d'écrire des mots, avec 3 niveaux différents : avec modèle, sans modèle avec détrompeur (la case n'accepte pas la lettre si ce n'est pas la bonne, enfin, sans détrompeur. Tout est en majuscules et la voix est affreuse, mais au pire on peut la couper. Dommage qu'elles soient un peu lentes. Graphisme assez moche car prévu pour iPhone...

Mathématiques :

- **Approach to Montessori : Numbers**

<https://itunes.apple.com/us/app/approach-to-montessori-numbers/id396628131?mt=8>

J'ai la version gratuite, je la trouve très basique mais bien pour débiter. Graphisme épuré. En anglais, pas ok pour être utilisée sans son. Chiffres de 1 à 10. Enseignement sans erreurs.

- **Apprendre à compter pour les tout petits :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/apprendre-compter-pour-les/id536475199?mt=8>

Super application pour débiter car graphisme très épuré, pas d'erreurs possible. L'enfant touche chaque image sur l'écran et l'application dénombre pour lui. Les réglages possibles sont intéressants.

- **10 doigts :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/10-doigts/id551172133?mt=8&affId=2139937>

Application que j'ai adoré, qui est géniale pour les petits, mais un peu difficile pour les enfants avec un handicap moteur. Voix d'enfant rigolote. Travail de la correspondance terme à terme, de l'utilisation des doigts, du dénombrement, et même des additions ! Mode exploration et mode défi. Design épuré et très agréable. <http://www.marbotic.fr/> plus d'info sur le site.

Il existe un puzzle en bois qui permet d'interagir avec la tablette, j'ai adoré l'idée et lors d'une promo j'en ai acheté un à moitié prix. A condition d'adapter un peu le puzzle (j'ai adapté les petits trucs à tenir avec des chutes de thermoformable), l'application devient plus accessible ! Je regrette juste que les chiffres ne soient pas toujours très « efficaces » sur l'écran de l'iPad, une histoire d'électricité statique paraît-il.

- **Bugs and buttons :**

<https://itunes.apple.com/us/app/bugs-and-buttons/id446031868?mt=8>

Payante mais vaut définitivement le coup ! J'ai adoré le graphisme. application très riche :18 activités. (à utiliser en mode « parcourir » au début, sinon il y a un mode aléatoire qui lance différentes activités les unes après les autres) Pour ce qui est de cette « catégorie maths », on retrouve : dénombrement, algorithmes, tri. Mais il y a plein d'autres super trucs pour la coordination main œil, la pince, la mémoire, les lettres etc. Appréciée +++.

- **Bugs and numbers :**

<https://itunes.apple.com/kn/app/bugs-and-numbers/id577575295?mt=8&ign-mpt=uo%3D2>

Enfin testée lors d'une de leurs offres . Très intéressante car avec de nombreux jeux inclus. Pratique de pas mal de concepts de bases mathématiques.

- **Matching game my first numbers :**

<https://itunes.apple.com/us/app/matching-game-my-first-numbers/id479661583?mt=8>

Hyper configurable. En anglais avec possibilité d'enregistrer sa voix, donc aucun soucis pour l'utilisation en français. On peut choisir le niveau de difficulté, le nombre d'items sur l'écran etc. Il faut mettre ensemble des objets ou des doigts avec des nombres. Si vous installez l'app : le truc c'est que forcément comme les images et leurs contours sont différentes il y a une bonne guidance visuelle... l'avantage c'est qu'on peut choisir que seul les cartes « bananes » apparaissent... ce qui supprime la guidance visuelle. (si vous n'avez rien compris à ce que je viens de dire, c'est que vous n'avez probablement pas essayé l'application ;)) Pas chère et intéressante.

- **Les nombres montessori : apprendre les bonnes bases en math :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/les-nombres-montessori-apprendre/id556324973?ls=1&mt=8>

Très bonne appli! Chiffres de 1 à 1000! 4 types d'exercices disponibles. Bonnes possibilités de configuration. Dommage que les items ne soient pas un peu plus gros pour nos loulous avec handicap moteur et/ou visuel. Je conseille de tester les différents visuels car à

mon avis ils sont plus ou moins adaptés / clairs selon les enfants.
Payante mais vaut le coup !

- **La ferme 123 :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/la-ferme-123-gratuite-storytoys/id508002368?mt=8>

Façon livre 3D, plutôt sympa, approuvée par les enfants ;) de bonnes idées. Possibilité d'exploration façon « livre » ou avec des jeux de comptage.

- 123 j'apprends les nombres :

<https://itunes.apple.com/ca/app/123-rigolo-japprends-les-nombres/id472283920?mt=8>

Application Hachette 2,69€, la version de démo permet d'accéder aux chiffres 1 2 et 3. Quelques bonnes idées, mais graphisme trop surchargé à mon gout. Inadapté pour ceux qui ont des difficultés de discrimination figure/fond.

- Joue et apprend à compter :

<https://itunes.apple.com/fr/app/joue-apprends-compter-montessori/id614696173?mt=8>

Application intéressante mais avec quelques petits problèmes énervants comme par exemple l'impossibilité de passer le tutoriel à chaque début d'exercice. Cependant il y a de bonnes idées. Inspiré de Montessori. Chiffres de 1 à 10

- 1 2 3 magnetic page :

<https://itunes.apple.com/us/app/abc-magnetic-pages-fun-animated/id520047846?mt=8>

Version d'essai de 1 à 3, application basique mais sympa. Chiffres de 1 à 10.

- 1 2 3 numbers :

<https://itunes.apple.com/us/app/123-numbers-free/id436328142?mt=8>

application basique, chiffres de 1 à 10. En anglais, mais utilisable sans sons sans problème. Par contre chiffres en lettre écrits en anglais... application sympa pour l'exploration et les quiz. Par contre il

faut payer pour accéder aux quiz.

- Number matching :

<https://itunes.apple.com/us/app/123-number-magic-line-matching/id468534094?mt=8>

En anglais mais utilisable sans son. Inspiration Montessori. Il faut relier des « perles » à des « dés » / cartes à des domino... ou chiffres à perles / cartes / dés... Pas mal pour la correspondance terme à terme. Nécessite une bonne discrimination visuelle pour compter sur les rangées de perles à moins de connaître les équivalences couleurs (montessori) ou d'utiliser le son (en anglais)

- Montessori counting board app :

<https://itunes.apple.com/us/app/montessori-counting-board/id422259867?mt=8>

En anglais, mais tout est personnalisable, possibilité d'enregistrer notre voix. Plusieurs modes disponibles : dénombrement, dénombrement à l'envers, soustraction... Intéressante car ultra basique au niveau graphisme et très configurable. Difficulté progressive. A utiliser en complément de d'autres apps...

- Numberland Montessori HD :

<https://itunes.apple.com/fr/app/numberland-montessori-hd/id388154228?mt=8>

Non testée mais a l'air vraiment pas mal. Payante.

- Maths Grade K :

<https://itunes.apple.com/us/app/kindergarten-math-drills-in/id474634603?mt=8>

Additions / soustraction / comparaison... dispo en Français, pour un niveau un peu plus avancé que les autres applications présentées ici...

- Compte de 1 à 20 :

<https://itunes.apple.com/au/app/count-from-1-to-20-ludoschool/id416910063?mt=8>

Application basique, pas mal mais trop lente à mon goût. Je trouve

que ça ne vaut pas le coup de l'acheter (j'ai eu l'occasion de la tester suite à une offre où toutes les applis de cette collection étaient gratuites)

- Les maths :

<https://itunes.apple.com/us/app/math-age-3-5/id471864743?mt=8>

Application qui me paraît être très intéressante, mais je n'ai que la version gratuite. Dispo en français. Il y a beaucoup de bonnes idées et le design est épuré. Par contre il y a une « dame » qui donne des consignes, donc c'est un peu particulier. Mais à explorer, car prometteur je pense !

- Calcul Mental - Les Additions :

<https://itunes.apple.com/fr/app/mental-maths-addition/id545675887?mt=8>

Pour réviser les tables d'addition. Design simple et épuré.

- 10monkeys Multiplication :

<https://itunes.apple.com/app/10monkeys-multiplication/id660188693>

Pour réviser les tables de multiplications de façon un peu ludique et dans un esprit de compétition.

- Adding up to 10 :

<https://itunes.apple.com/ca/app/id573010678?mt=8&s=143455>

En anglais, mais pas besoin du son, permet de travailler les additions et les additions à trou. Avec guidance visuelle (petites billes sous les chiffres) et les chiffres sont assez gros + design épuré. Pas mal, non pas pour comprendre, mais plus pour automatiser.

Applications demandant de la précision + Traçage (pré-écriture et lettres) :

- **Dexteria Jr. - Fine Motor Skill Development for Preschoolers :**

<https://itunes.apple.com/us/app/dexteria-jr.-fine-motor-skill/id624918435?ls=1&mt=8>

J'ai enfin acheté cette application dont j'avais entendu beaucoup de bien, lors d'une de leurs promos. Je la trouve super. Très bien pour la coordination œil-main et les compétences visuelles, travail sur l'acquisition de la pince pouce index et des tracés de base. Un must !

Il y a d'autres applications de ce développeur qui ont l'air bien aussi, notamment celle ci : <https://itunes.apple.com/fr/app/dexteria-developpement-la/id420464455?mt=8&affId=2048479&ign-mpt=uo%3D4>

- Labyrinthe :

<https://itunes.apple.com/fr/app/mon-premier-labyrinthe-hd/id407232153?mt=8>

Aider une souris à aller manger son / ses fromage(s). version d'essai très limitée (un labyrinthe par niveau). Peut être bien pour exploration visuelle + planification.

- Mr Potato head :

<https://itunes.apple.com/ca/app/mr.-potato-head-create-play/id577912498?mt=8>

Comme le vrai, la manipulation en moins, mais demande de la précision.

- Singing fingers :

<https://itunes.apple.com/us/app/singing-fingers/id381015280?mt=8>

Écran blanc, on trace un trait en faisant un certain son (par exemple OOOO), on lâche l'écran. Lorsqu'on repasse sur le trait qu'on a fait, l'iPad fait OOOO. Demande pas mal de précision pour pouvoir repasser exactement sur la trace. Sympa pour ceux qui veulent exercer l'oralisation.

- Chalk Walk :

<https://itunes.apple.com/us/app/chalk-walk/id517669317?mt=8>

Application qui demande de simuler la pince pouce index pour pouvoir tracer des choses ou suivre un tracé déjà pré-fait. Pourquoi pas, mais pas forcément facile pour ceux qui ont des difficultés de motricité fine, bien que mon œil ergo me dise que l'idée est bonne !

- [Fingerfun HD Multilingual](#) :

<https://itunes.apple.com/fr/app/fingerfun-hd-multilingual/id586215504?mt=8&ls=1>

"Multilingual" mais pas en français ! Application pour travailler la précision avec plusieurs doigts et la collaboration des deux mains. L'enfant doit placer ses doigts sur des ronds colorés pour faire apparaître une image.

Appis d'écriture : il y en a beaucoup sur l'appstore. Je mets en garde contre l'utilisation intensive car au niveau de la posture ce n'est pas top : l'enfant ne peut pas appuyer sa main sur l'iPad pour pouvoir tracer, ce qui est normalement important pour l'écriture.

Cependant ça peut être sympa pour stimuler les enfants qui en ont marre de faire des lignes sur le papier + guide visuel.

Pourquoi pas utiliser un stylet ! On en trouve des vraiment pas chers !

- **Wet dry try**, application allant avec la méthode « hand writing without tears » (canadienne) <https://itunes.apple.com/fr/app/handwriting-without-tears/id623327604?mt=8> version d'essai très limitée et application assez chère. Mais ludique et sympa. Par contre tout en anglais et surtout, attention, il faut être connecté à internet pour pouvoir utiliser l'application complète. Dommage. **Après avoir testé la version complète, je la recommande ++. C'est une des meilleures applications pour débiter l'écriture des lettres en majuscule (et des chiffres) je pense.** Pour pouvoir l'acheter c'est un peu complexe, il faut passer par leur site internet, et on reçoit ensuite un code à entrer dans l'application. Ça fonctionne avec un abonnement d'un an. <http://wetdrytry.com/>
- **Cursive par Serpodille** :
<https://itunes.apple.com/fr/app/cursiveshd/id611725294>
<https://itunes.apple.com/us/app/cursive-lite/id647207362> (version

d'essai)

A mon avis une des meilleures applications pour les cursives (écriture attachée). Créée par Serpodille, qui édite aussi des cahiers d'écriture et des feuilles que j'aime beaucoup : <http://serpodile.com/>

- **Little Writer : The Tracing App for Kids :**

<https://itunes.apple.com/us/app/little-writer-tracing-app/id515890480?mt=8>

Gratuite, majuscules, minuscules, chiffres, formes (et mots, mais en anglais). Probablement la meilleure application gratuite. Assez motivante, l'enfant doit déplacer un petit animal pour lui faire manger ce qui a été déposé le long de la lettre. La version payante permet de personnaliser l'affichage ce qui peut être intéressant pour les enfants qui ont des difficultés visuelles car le contraste n'est pas toujours top.

- Tracing letters :

<https://itunes.apple.com/fr/app/tracing-letters/id639999912?mt=8>

Application très simple, pas de sons, pas de correction ou de bravos. Juste la possibilité de faire toutes les majuscules et toutes les script (pas d'attaché). Peut être sympa pour stimuler un peu l'enfant qui en a marre de les faire sur le papier... Par contre une ou deux erreurs de « l'ordre » de tracés / direction de tracés d'après moi, mais ça reste bien pour une application gratuite.

- ABC's writer :

<https://itunes.apple.com/us/app/abcs-writer/id490860902?mt=8>

Hyper basique : l'enfant doit tracer les majuscules et les minuscules sur les pointillés. Pas de correction. Pas de sons. Pas de configuration. Mais pour certains enfants c'est ce dont on a besoin. Le design est hyper épuré et la taille des lettres est intéressante.

- ABC-chiffres :

<https://itunes.apple.com/fr/app/abc-chiffres/id389766083?mt=8>

L'enfant doit tracer les chiffres qui apparaissent en assez gros avec guidance visuelle + modèle. Pas mal.

Jeux simples :

- Knock knock, guess who is there :

<https://itunes.apple.com/fr/app/knock-knock-guess-who-is-there/id580827787?mt=8&affld=2048479&ign-mpt=uo%3D4>

Jeu simple et mignon. Il y a une porte avec un hublot, un animal saute et on l'aperçoit furtivement par le hublot + son qu'il fait. L'enfant doit ensuite choisir parmi 3 animaux. Payante mais pas très chère, gratuite actuellement (1/06/2013) <http://www.whatodo.net/knockknock.html>

- Toca Boca : applications de TocaBoca. Elles sont souvent sympas et ludiques, certaines sont gratuites et il y a régulièrement des offres.
<http://tocaboca.com/>

En voici quelques-unes que j'ai testé :

- Toca Monster :

<https://itunes.apple.com/us/app/toca-kitchen-monsters/id510301841?mt=8> Là il faut nourrir le monstre en prenant quelque chose dans le frigo, et éventuellement en le préparant. Bien pour apprendre à prendre quelque chose quelque part et le faire glisser ailleurs avec précision.

- Toca Hair Salon 2 : <https://itunes.apple.com/us/app/toca-hair-salon-2/id569632660?mt=8> application pour jouer au coiffeur, ludique et plein de bonnes idées. Facile d'accès.

- Toca Band : <https://itunes.apple.com/us/app/toca-band/id521640648?mt=8> Jeux super mimi, il faut créer un groupe de musique en insérant ou en enlevant des mini musiciens ! Personnages marrants ! Rendu sympa pour un jeu assez accessible.

- Talking Tom :

<https://itunes.apple.com/us/app/talking-tom-cat-2/id421997825?mt=8>

<https://itunes.apple.com/us/app/talking-tom-cat-for-iPad/id379983299?mt=8>

Qui n'a pas au moins entendu parler du chat qui répète ce qu'on dit ?! Plutôt mimi et simple, avec plusieurs animations disponibles selon ce qu'on touche sur l'écran. Peut être super chouette pour stimuler l'oralisation. Par contre pour les versions gratuites, y'a de la pub...

- Clipounets :

<https://itunes.apple.com/fr/app/mes-clipounets-mobiles/id401893747?mt=8>

Application gratuite avec 3 clips offerts. Ce sont des comptines avec des dessins marrants. Ensuite il est possible d'acheter de nouveaux clips pour moins de 1€. Mignon !

- Yawnie :

<https://itunes.apple.com/us/app/yawnie/id497167351?mt=8>

Pour les tout petits. Il faut caresser des peluches pour les aider à s'endormir + musique douce.

- Piano Ball :

<https://itunes.apple.com/fr/app/pianoball-fun-with-learning/id431494130?mt=8&affId=2048479&ign-mpt=uo%3D4>

application marrante qui permet soit de jouer des musiques proposées en suivant des étoiles qui changent de touches, soit un jeu libre. Peut s'utiliser pour la cause à effet. Plusieurs sons d'instruments différents.

- **Curious George at the Zoo for iPad :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/curious-george-at-zoo-for/id513304499?mt=8&affId=2048479&ign-mpt=uo%3D4>

En anglais. Il s'agit d'un jeu assez simple aux graphismes mignons. Il n'y a pas forcément besoin de comprendre l'anglais pour comprendre comment ça fonctionne, surtout après le premier essai car c'est assez répétitif. Mais il y a plusieurs jeux sympas ! Testé et approuvé par les enfants !

- Happy Geese :

<https://itunes.apple.com/fr/app/happy-geese/id605799337>

Alors là à la base c'est une super idée ! Il s'agit d'un jeu de l'oie / jeu de serpent et échelle sur iPad qui permet plusieurs joueurs et qui est très configurable au niveau de la difficulté. Super intéressants pour les enfants qui habituellement ne peuvent pas participer aux jeux de société. Le gros reproche que je lui fais c'est que c'est beaucoup trop petit ! Du coup ça exclu de fait les enfants avec handicap moteur, sauf si quelqu'un manipule leur jeton, dommage, ça perd en intérêt pour

eux!

- Sago Mini Forest Flyer :

<https://itunes.apple.com/ca/app/id640702076?mt=8&s=143455>

Jeu super simple à la manière d'un livre interactif mais sans texte, mignon et plein de surprises.

Livres :

- Pango book :

<https://itunes.apple.com/us/app/pango-book-1-free/id523059901?mt=8>

Un petit livre super simple avec peu de texte. Gratuit. Chaque page propose une action à l'enfant (par exemple frotter pango qui est dans son bain). Ludique et mignon.

- Stella et Sacha :

Ce sont des livres parlants (qui racontent une histoire avec des images animées) et propose ponctuellement à l'enfant d'être acteur. Les animations sont simples et j'adore les graphismes. Leur site : <http://stellaetsachaapps.com/>

Elles sont payantes, il y en a plusieurs autres chez le même éditeurs. Il y a régulièrement des offres, je les ai eu gratuitement. Il existe une version qui permet d'avoir les 5 livres. Super sympa. De la littérature de jeunesse comme j'aime.

- Moutcho et Pitrouille :

<https://itunes.apple.com/fr/app/moutcho-et-pitrouille/id528030111?mt=8>

THE livre à avoir dans l'iPad. Graphisme magnifique, histoire interactive super sympa. Plein de découvertes. De la littérature de jeunesse comme j'aime. On peut afficher ou non le texte. L'éditeur essaye de rassembler les fonds pour la suite : <http://fr.ulule.com/moutcho-pitrouille/>

- Boîte à Musique Magique :

<https://itunes.apple.com/fr/app/boite-a-musique-magique/id563338639?mt=8>

Bon, vous l'avez compris, ce n'est pas vraiment un livre, mais je ne savais pas où mettre cette application ! C'est une boîte à musique super sympa, avec plein de chansons disponibles (les grands classiques des musiques pour enfant), super agréables, l'enfant peut la faire tourner lui même (nécessite de faire des petits ronds quelque part sur l'écran), ou on peut la faire démarrer et régler au bout de combien de temps elle s'arrête. On peu changer les visuels... bref, pour les petits, mais je connais des grands qui ont bien aimé l'explorer.

- **Morena La Baleine au Gros Ventre :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/morena-la-baleine-au-gros/id666194664?mt=8&ls=1>

Livre interactif autour du respect et de la coopération. Plein de petites choses pour rendre l'enfant actif au cours de la lecture. J'ai beaucoup aimé. *Je voudrai aussi ajouter un petit mot pour le créateur de ces applications : Alessandro La Rocca (à l'origine des « niki » vus plus haut) qui m'a permis de tester chaque nouvelle application gratuitement, ce qui me permet de me faire un avis avant de les conseiller. C'est vraiment appréciable et ce sont des applications généralement très bien pensées pour les enfants à besoin spécifiques.*

- **Lil' Red - An Interactive Story : (le petit chaperon rouge) :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/lil-red-an-interactive-story/id561436050?mt=8&affId=2048479&ign-mpt=uo%3D4>

Histoire interactive sans paroles. L'enfant guide le petit chaperon rouge dans l'aventure. Intéressant pour faire commenter ou pour laisser l'enfant jouer seul. J'ai bien aimé les graphismes. Plein de mini-animations tout au long du livre.

- **Les 3 petits cochons :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/les-trois-petits-cochons/id463474316?mt=8&affId=2143180&ign-mpt=uo%3D4>

Livre interactif avec possibilité d'histoire lue ou de lire seul. Pas mal mais un peu cher pour ce que c'est je trouve. (je l'ai eu gratuitement lors d'une de leurs offres). L'éditeur propose d'autres applications (et contes) qui ont l'air sympa. <http://jekolab.com/apps/?lang=fr>

- **iStory Nombres Rigolos :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/istory-nombres-rigolos/id398236547?mt=8>

Gratuit. Livres interactif pour apprendre à compter, mignon !

- **iStory Lettres Rigolotes :**

<https://itunes.apple.com/fr/app/istoryapps-lettres-rigolotes/id398235111?mt=8>

Gratuit. Livre interactif pour apprendre les lettres.

- **<http://istoryapps.com/?cat=11> plusieurs autres applications chez le**

même éditeur. (animaux rigolos et autres livres interactifs)

Jeux plus difficiles :

- RushHrFree :
<https://itunes.apple.com/us/app/rush-hour-free/id336547250?mt=8>
jeux assez connu, fait travailler la planification, pour les plus grand qui ont une bonne compréhension.
- Slide circus :
<https://itunes.apple.com/us/app/slide-circus/id542671190?mt=8>
puzzles avec petites cases attachées qu'il faut faire glisser, intéressant pour la planification aussi, réservé à ceux qui se débrouillent déjà bien et qui ont une bonne compréhension
- Socks :
<https://itunes.apple.com/ca/app/socks/id554163019?mt=8>
Jeu très simple dans l'idée mais « ho combien addictif »... Il s'agit de cliquer sur les chaussettes lorsque 2 (ou +) chaussettes similaires sont cote à cote ou l'une au dessus de l'autre. On marque des points avec des règles qu'on découvre au fur et à mesure. Problème : la pub ++ et les liens avec le « game center ».
- Magical Forest :
<https://itunes.apple.com/fr/app/magical-forest/id505412626?mt=8&affId=1901755>
Dans le même style que celui d'avant, difficulté progressive, on doit jouer des musiques en appuyant sur des champignons qui ont des choses en commun (nombre de points ou couleur), un peu sur la base du Uno. Mais il y a un défi de temps...

Stickers et dessins :

- My Scene :

<https://itunes.apple.com/us/app/my-scene/id421838043?mt=8>

Application lite avec deux paysages gratuits. Il s'agit de mettre des petits animaux / objets / personnages sur l'image en les prenant et en les faisant glisser. Ça demande un peu de précision pour les attraper. On peut enregistrer un son pour chaque accessoire. Un peu dans l'idée de d'autocollants qu'on place sur une image.

- Kids sticker world :

<https://itunes.apple.com/us/app/kids-sticker-world/id620276633?mt=8>

Même genre que l'application juste au dessus mais plus riche d'emplée. Elle est payante, je l'ai installé gratuitement lors d'une de leurs offres. Rien de passionnant, mais ça peut plaire aux plus jeunes.

- Draw :

<https://itunes.apple.com/ca/app/id325402952?mt=8&s=143455>

Une application de dessin parmi tant d'autres. Basique et épurée. Permet de jouer au morpion et au pendu. Possibilité de garder le dessin qui a été fait.

- Colorions avec Stella et Sacha :

<https://itunes.apple.com/fr/app/colorions-avec-stella-et-sacha/id516676111?mt=8>

Comme son nom l'indique, c'est une application de coloriage de dessins « découpés ». C'est mignon et relativement accessible pour ce qui est du coloriage (car les choix des outils et des couleurs sont assez petits). Plein d'options sympas comme la possibilité d'utiliser des photos.

- 123 Color HD, Premium Edition, Talking Coloring Book :

<https://itunes.apple.com/fr/app/123-color-hd-premium-edition/id421646053?mt=8&affid=2048479&ign-mpt=uo%3D4>

Jeux de coloriage et coloriages magiques (mettre une couleur en fonction de la consigne donnée par un chiffre ou une lettre). Dommage que même les premiers niveaux soient complexes. Les

consignes de coloriages sont trop petites. Sympa pour ceux qui sont précis et qui ont de bonnes compétences visuelles. Intéressant pour stimuler le visuel de ceux qui ont une bonne précision manuelle.

- Little Doodle :

<https://itunes.apple.com/fr/app/little-doodles/id404012819?mt=8&affId=2048479&ign-mpt=uo%3D4>

Application de dessin ultrasimple, l'enfant change de couleur en cliquant dans les coins.

- CosmoCamp: Livre à colorier :

<https://itunes.apple.com/fr/app/cosmocamp-livre-a-colorier/id503874845?mt=8&affId=2048479&ign-mpt=uo%3D4>

Plusieurs coloriages avec des niveaux de difficulté différents. Sympa.

Applications que j'utilise pour moi :

Quelques applications que j'utilise pour moi :

- GoodNotes :

<https://itunes.apple.com/us/app/goodnotes-notes-pdf/id424587621?mt=8>

je cherchais une application efficace et intuitive pour prendre des notes, je l'ai trouvé. Elle est assez chère, mais pour ceux qui veulent se servir de l'iPad pour ça, elle est vraiment bien. On peut soit écrire à la main avec un stylet, soit créer des zones de texte, soit dessiner, soit mettre des photos, modifier les photos etc. Top !

- GoodReader :

<https://itunes.apple.com/fr/app/goodreader-for-iPad/id363448914?mt=8>

pour lire et gérer des fichiers de tout type. Simple, efficace et intuitive. Possibilité de ne plus passer par Itunes pour des échanges de fichier (par le wifi). Étant sous Linux sur mon ordinateur, je n'ai pas Itunes. Cette application là est top pour ça !

- Feedly :

<https://itunes.apple.com/fr/app/feedly-your-google-reader/id396069556?mt=8>

un gestionnaire de flux RSS performant et gratuit. Je m'y suis mise car Google RSS va disparaître prochainement. Feedly permet de transférer tout ce qu'on a sous google RSS en quelques clics !

- Kindle :

<https://itunes.apple.com/fr/app/kindle/id302584613?mt=8>

l'application qui permet de lire des livres au format numérique.