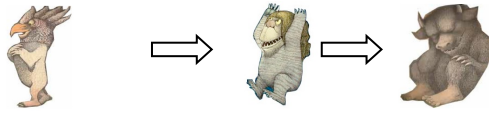
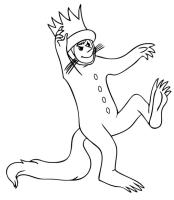


Trouve le chemin qu'a pris le Max pour retrouver son bateau, sachant qu'il a rencontré des Maximonstres en chemin dans cet ordre précis :



(attention, il ne passe jamais deux fois par le même endroit et il ne se déplace pas en diagonale)

