

**Jeux de grammaire**  
conçu et mis en ligne sur le site <http://cheznonete.e-monsite.com>

**Phrase**

 [la phrase.pdf](#)

Des exercices sur les phrases : faire des phrases à partir de mots/segmenter les mots d'une phrases/mettre la ponctuation d'un texte...

**Nature des mots**



 [Jeu de cartes Nature des mots.pdf](#)

 [boîte des cartes des 4 familles \(nature des mots\).zip](#)

Principe du **jeu de 7 familles**.

**Passé-Présent-Futur**



 [Jeu de cartes - Passé-Présent-Futur.pdf](#)

 [la boîte pour ranger les cartes passé-présent-futur.zip](#)

Principe du **jeu de paires**.

3 ou 4 joueurs.

Distribuer 6 cartes par enfant, les autres cartes forment la pioche.

Le but est d'apparier les cartes : une carte passé, présent ou futur et une carte phrase au même temps. Jouer à tour de rôle. Si on a un double, on le pose. Si on n'a pas de double, on pioche une carte.

Quand il n'y a plus de pioche, on tire une carte dans le jeu du joueur précédent. Le premier à avoir posé toutes ses cartes a gagné.

**Présent**



 [Jeu de carte 6 familles Conjugaison - présent.pdf](#)

 [La boîte pour ranger les cartes 6 familles - présent.zip](#)

**Principe de jeu des 7 familles sur le présent (6 familles) :**

verbes du 1er-2ème et 3ème groupe, être, avoir et aller.

Pour chaque famille, demander le pronom voulu en conjuguant le verbe.

Exemple : dans la famille chanter, je voudrais Nous chantons.

**Présent**

verbes du 1er groupe



 [Jeu de cartes - Présent 1er groupe.pdf](#)

 [La boîte pour ranger les cartes présent 1er groupe.zip](#)

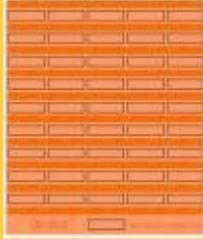
Principe du **jeu de paires**.

3 à 4 joueurs.

Le but du jeu est d'associer les différentes formes du verbe conjugué à leur pronom de conjugaison. Si on a un double, on le pose. Si on n'a pas de double, on pioche une carte et on se défait d'une autre.

Le premier à avoir posé toutes ses cartes a gagné.

## La nature des mots



 [Jeu de carte Qui suis-je ? Nature des mots.pdf](#)

 [La planches de jeu Qui-suis-je ?.pdf](#)

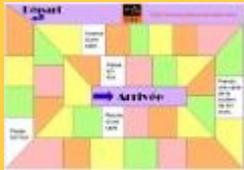
Principe du jeu de « Qui est ce ? »

2 joueurs

- Deux séries de cartes déterminant - verbe à l'infinitif - verbe conjugué - nom - adjectif (90 cartes en tout). Choisir les cartes en fonction de la classe (verbes du 1er groupe uniquement ou des 3 groupes...).

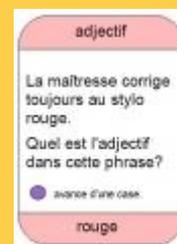
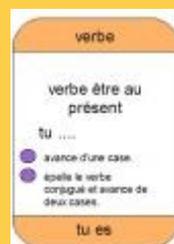
- Planches pour jouer : imprimer sur papier cartonné, découper les encoches, les relever et coller le tout sur un carton pour avoir une planche qui permette de maintenir les images debout.

## La nature des mots



 [Jeu Circuit des mots-Nature des mots.zip](#)

- Planche de jeu : imprimer, coller sur du carton et plastifier.
- 96 cartes questions sur le **nom**, le **verbe**, l'**adjectif** et une **série autre**.
- La planche, les cartes et la règle du jeu figurent dans le fichier zip.
- Une deuxième planche de cartes-questions est en préparation, réservée aux abonnés à la newsletter.
- Jouer à la façon du jeu de l'oie, quand on tombe sur une case de couleur, on tire une carte question de la même couleur et on répond.



## Le chemin des verbes.



 [Jeu Chemin des verbes-Conjugaison présent.zip](#)

 [L'ardoise magique Chemin des verbes.pdf](#)

- Planche de jeu : imprimer, coller sur du carton et plastifier.
- Des cartes verbes du 1<sup>er</sup> groupe + verbes être/avoir/faire/aller
- Jouer à la façon du jeu de l'oie : se déplacer au milieu des pronoms personnels sujets et tirer des cartes verbes à conjuguer.
- Ardoises magiques pour écrire ses verbes.
- Une deuxième série de cartes est disponible pour les abonnés à la newsletter.