

Bombarder Londres - le 16 fevrier 1918

- En décembre 1917, la Kagohl 3 est rebaptisée Bogohl 3 (Bombengeschwader der Obersten Heeresleitung 3). Contrairement à d'autres unités, qui se compose de trois Bostas (Bombenstaffel), la Bogohl 3 conserve sa formation initiale de six Staffeln.
- Dans la nuit du 19 mai 1918, les Gothas retournent une dernière fois en Angleterre. La Bogohl 3 envoie à cette occasion 38 appareils contre Londres, mais elle subi à nouveau de lourdes pertes. Six Gothas sont abattus par des chasseurs et des tirs antiaériens et 3 s'écrasent à leur retour lors de l'atterrissage. Après ce raid, l'action des Gothas se limite seulement à des frappes tactiques sur le front occidental. Au total ils ont effectué 22 raids sur l'Angleterre, larguant 84 740 kg de bombes et ont perdu 61 appareils.
- Ce scénario est un « what if » dans la mesure ou le 16 fevrier il n' y avait en vol que des Staffeln
- Ce scénario est un scénario de nuit et suivra donc quelques règles spécifiques. De plus, les objectifs de chacun seront secrets. Et..le combat de nuit ne va rien faciliter !



Règles Spéciales

Déploiement :

Les Allemands se déploient au bord de Paris : (3 adultes)

- 2 Zeppelin Staaken
- 1 Gotha
- deux chasseurs
- Deux appareils prise de photos (bi-places – arrière réserve pour prise de photos)
- Deux leurres

Les Allies a deux réglettes des forces allemandes

- 6 chasseurs dont 2 as

Règles de nuit :

- Ajouter 2 avions allemands , des leurres (on ne peut s'en rendre compte qu'a courte portée). Ils bougent comme les autres avions jusqu'à ce qu'ils se fassent repérer (Les allemands notent en secret qui ils sont au début de jeu)
- Pour simuler la difficulté de tirer de nuit : tirer deux cartes dégâts et prendre la plus petite des deux !
- La portée de tir ne change rien cependant on ne peut identifier si l'avion est un leurre qu'a courte portée.

Anti- aerien : Dégâts C (2 cartes pour recharger, 2 cartes avant explosion marqueur cf règles)- deux réglettes (règle charge /décharge)

Le jeu s'arrête si l'une des conditions suivante est remplie :

Un bombardier Raaken est détruit , ou le joueur allemand a rempli son objectif

Les objectifs bleus sont militaires et rapportent 1 point et les rouges sont psychologique et rapporte 2 pts

Victoire : Au départ du jeu l'allemand tire deux objectifs et choisi l'un des deux et surtout le garde secret

- Si l'allemand rempli son objectif secret il gagne la partie sinon ce sont les alliés



Bombardement

Stratégique
bombardier

Bombarder pour 8 pts : victoire !
Pour 10 points victoire majeure

© 2014 Mobile, Inc. All Rights Reserved. © 2014 Mobile, Inc. All Rights Reserved.



Reconnaissance :
2 avions bi-biplace

Prendre en photos 4 objectifs

© 2014 Mobile, Inc. All Rights Reserved. © 2014 Mobile, Inc. All Rights Reserved.



DogFight !

Kill them All !

Tuez tous les avions chasseurs alliés

© 2014 Mobile, Inc. All Rights Reserved. © 2014 Mobile, Inc. All Rights Reserved.