

DDAY ca va saigner !

C'est l'heure H , le jour D ..euh J !! Bref on est prêt ça passe ou ça casse !

Composition des armées voir fichiers placement

Champs de bataille et déploiement

Mise en place

Le joueur américain place les barges suivantes comme indiqué sur le plan, il déploie les unités de son choix dans trois d'entre elle. Les autres unités entreront en jeu à chaque phase de réserve.
Le joueur allemand déploie ses unités dans sa zone de déploiement (partout sauf sur la plage). Il divise le reste en trois groupes comme indiqués ci dessous :



Ces renforts peuvent apparaître au choix du joueur allemand jusqu'à la lisière du village coté plage.





Conditions de victoire

cf ci dessous , les renforts allemands du tours 6 arrivent au tour 4 avec le groupe 2 si la radio (Phare) n'est pas détruite (C4 dans le phare) ou prise. Si la radio n'est toujours pas détruire

ou le phare pris au tour 8, le jeu peut continuer un tour de plus si l'Allemand le souhaite !

Conditions de victoire et informations particulières :

Le but pour le joueur américain est de contrôler deux des trois objectifs.



Pour les contrôler il faut être le seul joueur à avoir une unité (n'importe laquelle sauf précision du scénario) dans une des 4 cases adjacentes ou dans l'élément de décor (bâtiment, position défensive...) à la fin d'une phase de Réserve.

Tour 2



D-DAY Au début du tour, le joueur allemand pioche une carte **Artillerie** qu'il devra jouer à ce tour.

Il ne peut pas la garder pour le tour suivant.

À la fin de la phase de réserve du tour, le joueur allemand fait entrer le **Groupe 1** par le bord de son plateau.

Tour 4



D-DAY Au début du tour, le joueur allemand pioche une carte **Artillerie** qu'il devra jouer à ce tour.

Il ne peut pas la garder pour le tour suivant.

À la fin de la phase de réserve du tour, le joueur allemand fait entrer le **Groupe 2** par le bord de son plateau.

Tour 6



D-DAY Au début du tour, le joueur allemand pioche une carte **Artillerie** qu'il devra jouer à ce tour.

Il ne peut pas la garder pour le tour suivant.

À la fin de la phase de réserve du tour, le joueur allemand fait entrer le **Groupe 3** par le bord de son plateau.

