

Para administradores

Intentaré ser lo más gráfico y breve posible para transmitiros mis conocimientos de una forma práctica. Antes de nada recomiendo que primero echéis una hojeada a la guía de usuario para familiarizarse con el entorno.

Juan Rafael Marí Soto 14/11/2012







Formato

✓ Fuente

Párrafo V B I ABC CO S SE E E	● 1 kp>
1	2
Convertir en sección HTML	Cambiar al modo textual
B I U ↔ X, X ² 문 프 프 프 프 프 프 프 프 I I I I I I I I I I	Textos y HTML:

1 y 3

Ambas son hojas de texto que se complementan entre ellas la mejor opción es la 3. Porque puedes decidir tamaño y color de las letras entre otras cosas, pero la 1 tiene la posibilidad de introducir fotos y editar el tamaño y situación en el texto.

Cambiar al modo HTML

- Tamaño

3

+ ----

Punto 1 Textos



Textos y HTML: 2 Aquí es donde podremos introducir los gadgets, o por ejemplo alimentar el gadget de visor de partidas. <u>http://chessflash.com/chessflash.html</u> Para hacerlo os plasmo la página traducida para que sea más fácil de entender. Recordad que está en inglés.

Punto 1		
Google	http://chessflash.com/chessflash.html Q Juan Raf	ael Mari Soto 🛛 🕇 Compartir 👌 👤 🕶
Traductor	Del: Detectar idioma - Al: español -	Ver: Traducción Texto original
1. Pegar el <u>PGN</u> datos p	para su juego de ajedrez en el área de texto a continuación:	
2. Opcional. Seleccione Opciones básicas de publ	<i>e la configuración de pantalla preferidas.</i> Visite la <u>Galeria ChessFlash</u> ejemplos de las opciones de visualización diferentes. licación	E
 Horizontal Diseño An Opciones avanzadas de p Mostrar / Ocultar Modificaciones de color na Anulación de color oscuro Introduzca los caracteres a Modificaciones de pieza de <i>Experimental</i>. Diagrama 	ancho: 100% Alto: 350 Color Tema: Azul • publicación Variaciones Tab Modo Puzzle (FEN en utilizar datos PGN para la posición inicial) Junta Only Humano juega Negro Dos Juntas modificar el tema del color y puede ser especificado como seis valores de color RGB de caracteres. Ver <u>este</u> o <u>esta</u> por colores ayuda para elegir. o: Antecedentes Override Color: localizados a mostrar piezas. Ejemplo: utilizar KDTLSB para el alemán. Los movimientos PGN todavia debe utilizar el Inglés, pero se mostrará con es de carácter (KQRBNP): a de Posición inicial (en el número de movimientos media):	tos personajes.

1. Se introduce la partida en formato Pgn.

2. Se decide el tamaño y color. Y otras opciones avanzadas como el modo puzzle que sirve para introducir problemas de ajedrez. Todo está en ir probando.

3. Para ello tenemos la opción de preview para ver como quedaría antes de introducirlo en él blog

4. Aquí se copia el resultante y se pega en el visor. Debajo del punto 4 hay una serie de consejos.

Muy importante cuando seleccionemos el punto 2 debemos introducir estas coordenadas *width-ancho="158%" height-alto="370"*

Y en opciones avanzadas modificación de piezas (RDTACP) para que salgan en español.



3. Pulse el botón de vista previa para ver el partido en el espectador. Repita los pasos 1-3 hasta que el resultado deseado. Preview

ChessFlash V2.16 Homepage: http://ChessFlash.com ChessFlash copyright (C) 2008-2010 Glenn Wilson. V2.16 Click to Play Clic



Otro método sería solo sustituir lo que hay entre comillas en los corchetes y por supuesto la partida. Dejando tal y como está lo que está en rojo en el ejemplo.

<div><object type="application/x-shockwave-flash" data="http://chessflash.com/releases/latest/ChessFlash.swf" width="158%" height="370"><param name="movie" value="http://chessflash.com/releases/latest/ChessFlash.swf" /><param name="flashvars" value='orientation=H&tabmode=true&light=f4f4fF&dark=0072b9&bordertext=494949&headerforeground=ffffff&mtforeground=000000&mtvariations=FF0000&mtm ainline=000000&mtbackground=ffffff&background=0&pieces=RDTACP&pgndata= [Event "rated standard match"] [Site "Free Internet Chess Server"] [Date "2008.04.03"] [Round "8"] [White "kevingafni"] [Black "NoTB"] [Result "1-0"] [ECO "B07"] [WhiteElo "2012"] [BlackElo "1753"] [Annotator "Deep Fritz (30s)"] [PlyCount "141"] [EventDate "2008.??.?"] 1. e4 d6 2. d4 Nf6 3. Nc3 g6 4. Be3 c6 5. Qd2 b5 6. Bd3 Nbd7 7....

Ke7 79. Qh7%2B Ke8 80. Rg8#) 69... Kxg7 70. Rxa8 Rf7 71. Rg8%2B \$1 {the best thing is for White to hand back some material} (71. Rg8%2B Kxg8 72. a8=Q%2B Kg7 73. b4 \$18) 1-0 '/></object></div>

Punto 1

Textos

4. Copia y pega el código HTML siguiente en blogger o su página web. No añadir saltos de línea nueva dentro de este texto html.

<div><object type="application/x-shockwave-flash" data="http://chessflash.com/releases/latest /ChessFlash.swf" width="100%" height="350"><param name="movie" value="http://chessflash.com/releases /latest/ChessFlash.swf" /><param name="flashvars" value='orientation=H&tabmode=true&light=f4f4fF& dark=0072b9&bordertext=494949&headerforeground=ffffff&mtforeground=000000&mtvariations=FF0000& mtmainline=000000&mtbackground=ffffff&pgndata='/></object></div>

Consejos, trucos y problemas conocidos:

- Si introduce caracteres no occidentales localizadas que no se muestren correctamente en sus páginas web y pueden ser comido por Blogger.
- El signo & en los datos PGN se transforman en espacios en blanco.
- Las comillas simples en los datos PGN se convierten en simples comillas derecha (sombrero de punta a Steve Eddins de http://www.eddins.net/steve/chess/).
- Limitaciones de ancho de columna en tu blog o página web puede dar lugar a diferentes dimensiones espectador que ve en esta página. Uso de 100% para el ancho a menudo da el mejor resultado (pero no en Livejournal donde un número, como 600, funciona mejor).
- Si múltiples juegos son en los datos PGN sólo el primer juego se muestra en el visor.
- Blogger vista previa no suele hacer ChessFlash correctamente, especialmente con Show / Hide habilitado.
- Los espectadores múltiples ChessFlash en una sola página web puede disminuir el rendimiento de carga de páginas, especialmente con Internet Explorer. La envoltura Show / Hide mejora la velocidad de carga de páginas.
- Para adaptarse mejor a una página web con un fondo negro u oscuro intente utilizar 0 (cero) para la Anulación de Color de fondo.





