



- ### ATTRIBUTS
- Agilité
 - Intellect
 - Ame
 - Force
 - Vigueur

Joueur : _____
 Concept : _____
 Nom : _____
 Rang : _____ XP : _____
 Langues : _____
 Faction : _____

HANDICAPS

COMPETENCES

Cha Allure Parade Résistance

Raison Statut social

EQUIPEMENTS

Poids total :

Limite de Poids :

Pénalité de Poids :

ATOUS

5N _____

10 _____

15 _____

20A _____

25 _____

30 _____

35 _____

40V _____

45 _____

50 _____

55 _____

60H _____

65 _____

70 _____

75 _____

80L _____

90 _____

100 _____

110 _____

RIPPERTECH

Nom	Raison	Position	Bénéfice
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

POUVOIRS

Nom	PP	Portée	Durée	Effet
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

ARMES

Nom	Portée	Dégâts	PA	CdT	Tirs	Poids	Notes	Munitions
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

-1 -2 **INCAPACITE** -3 -2 -1

Fatigue

Blessures



Joueur : _____

Nom : _____

Possessions

Argent :

Autres : _____

Faveurs :

Cout Max. : _____

Nom

Points

Nom

Points

_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Notes

Joueur : _____
Nom : _____



Notes

[This area contains a large, irregularly shaped piece of aged, stained paper with significant water damage and discoloration, serving as a space for notes.]