

NOM DU PERSONNAGE

Pseudo :
 Joueur :
 Date de création :

**DESCRIPTION**

Taille :
 Sexe :
 Poids :
 Âge :
 Signes particuliers :

TRAITS		CARAC. DÉRIVÉES		ATOUPS & PROGRESSION
ATTRIBUTS		BASE	MOD.	
Agilité	d	Allure		-
Âme	d	Charisme		5
Force	d	Parade		10
Intellect	d	Résistance		15
Vigueur	d	Points pouvoirs		Aguerri
COMPÉTENCES CIVILES		COMPÉTENCES MILITAIRES		25
Conn. Scolaires	d	Persuasion (Comm.)	d	30
Conduite	d	Tir	d	35
Jeu	d	Survie	d	Vétéran
Recherche	d	Perception	d	45
Réseaux	d	Pistage	d	50
Sarcasme	d	Infiltration	d	55
COMPÉTENCES MIXTES		Explosifs	d	Héroïque
Lancer	d	Conn. Tact. & Stra.	d	65
Sport	d	Soins	d	70
Combat	d	Psionique	d	75
Réparation	d	Marauder	d	
Intimidation	d			
				HANDICAPS
				-
				-
				-

UNITÉ	GRADE	DÉCORATIONS
	Soldat	
	Caporal / Sergent / Sergent-Major	
	Lieutenant / Capitaine / Major /	
	Lieutenant-Major / Colonel / Général /	
	Sky-Marshall / Sky-Marshall en chef	

ARMES	DÉGÂTS	PORTÉE	CDT	MUN.	PA	NOTES
-						
-						
-						
-						
-						

ARMURE	ZONE	PROTECTION	NOTES
-			
-			
-			

NOTES/POUVOIRS	PP	PORTÉE	DURÉE	EFFETS
-				
-				
-				
-				
-				