

# PERSONNAGE

NOM : \_\_\_\_\_  
 JOUEUR : \_\_\_\_\_  
 DATE DE CRÉATION : / /  
 RANG : Px : /



# DESCRIPTION

TAILLE : \_\_\_\_\_ POIDS : \_\_\_\_\_  
 SEXE : \_\_\_\_\_ AGE : \_\_\_\_\_  
 APPARENCE : \_\_\_\_\_

## TRAITS ATTRIBUTS

AGILITÉ \_\_\_\_\_ D  
 ÂME \_\_\_\_\_ D  
 FORCE \_\_\_\_\_ D  
 INTELLECT \_\_\_\_\_ D  
 VIGUEUR \_\_\_\_\_ D

## COMPÉTENCES

ARCANE : \_\_\_\_\_ D  
 COMBAT \_\_\_\_\_ AGI D  
 CONDUITE \_\_\_\_\_ AGI D  
 CON. : \_\_\_\_\_ INT D  
 CON. : \_\_\_\_\_ INT D  
 CROCHETAGE \_\_\_\_\_ AGI D  
 DISCRÉTION \_\_\_\_\_ AGI D  
 ÉQUITATION \_\_\_\_\_ AGI D  
 ESCALADE/NATATION \_\_\_\_\_ FOR D  
 INTIMIDATION \_\_\_\_\_ ÂME D  
 JEU \_\_\_\_\_ INT D  
 LANCER \_\_\_\_\_ AGI D  
 NAVIGATION \_\_\_\_\_ AGI D  
 PERCEPTION \_\_\_\_\_ INT D  
 PERSUASION \_\_\_\_\_ ÂME D  
 PILOTAGE \_\_\_\_\_ AGI D  
 PISTAGE \_\_\_\_\_ INT D  
 RECHERCHE \_\_\_\_\_ INT D  
 RÉPARATION \_\_\_\_\_ INT D  
 RÉSEAUX \_\_\_\_\_ INT D  
 SARCASME \_\_\_\_\_ INT D  
 SOINS \_\_\_\_\_ INT D  
 SURVIE \_\_\_\_\_ INT D  
 TIR \_\_\_\_\_ AGI D  
 \_\_\_\_\_ D  
 \_\_\_\_\_ D  
 \_\_\_\_\_ D

## TRAITS SECONDAIRES

BASE		MODIFIÉ
6"	ALLURE	_____
0	CHARISME	_____
CBT/2+2	PARADE	_____
VIG/2+2	RÉSISTANCE	_____
FORx2,5	ENCOMBREMENT	_____

## AUTRES JOUEURS

## ÉQUIPEMENT

ARGENT

## PARCOURS PROGRESSIONS & ATOUTS

N  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 5  
 10  
 15  
 A  
 25  
 30  
 35  
 V  
 45  
 50  
 55  
 H  
 65  
 70  
 75  
 L  
 90  
 100  
 110

## HANDICAPS

## ARMES

DÉGÂTS	PORTÉE	CdT	MUN.	NOTES
--------	--------	-----	------	-------

## ARMURES

PROTECTION	ZONE	NOTES
------------	------	-------

## POUVOIRS

PP	COMP	PP	PORTÉE	DESCRIPTION
----	------	----	--------	-------------

## BLESSURE

SECOUÉ

-1

-2

-3

INCAPACITÉ

-2

-1

FATIGUE