

Pouvoirs

Nom	Rang	PP	Portée	Durée	Effets
<i>Adaptation</i>	N	2	T	1h (1/h)	Protège des environnements hostiles
<i>Adhérence</i>	N	2	T	3 (1/rd)	Permet de marcher aux murs et aux plafonds
<i>Ami des bêtes</i>	N	Spec.	Int x 100m	10mn	Contrôle un animal
<i>Armure</i>	N	2	T	3 (1/rd)	+2 en Armure (+4 avec une Relance)
<i>Augmentation / Diminution de Trait</i>	N	2	Int	3 (1/rd)	+/-1 dé dans un Trait (+/-2 avec une Relance)
<i>Aveuglement</i>	N	2-6	Int	Inst.	Aveugle une ou plusieurs cibles
<i>Bannissement</i>	V	3	Int	Inst.	Bannit une créature extraplanaire
<i>Barrière</i>	A	1/section	Int	3 (1/sect/rd)	Crée un mur
<i>Choc</i>	N	2	12/24/48	Spec.	Secoue des cibles dans une zone
<i>Compréhension des langues</i>	N	1	T	10mn (1/10mn)	Permet de parler, lire et écrire une langue inconnue
<i>Confusion</i>	N	1+	Int x 2	Inst.	Secoue des cibles spécifiques
<i>Convocation d'allié</i>	N	3+	Int	3 (1/rd)	Invoque un allié loyal et obéissant
<i>Croissance / diminution</i>	A	2+	Int	3 (2/rd)	Augmente ou diminue la taille d'une cible
<i>Déflagration</i>	N	2	Cône	Inst.	Déluge d'énergie pouvant provoquer 2d10 de dégâts.
<i>Déflexion</i>	N	2	T	3 (1/rd)	-2 pour toucher l'arcaniste (-4 avec une Relance)
<i>Déguisement</i>	A	3-5	T	10mn (1/10mn)	Permet de prendre l'apparence de quelqu'un d'autre.
<i>Déluge de coups</i>	A	2	Cône	Inst.	Repousse des cibles
<i>Détection / Dissimulation d'arcane</i>	N	2	Vue	3 (1/rd) ou 1h (1/h)	Permet de ressentir ou de dissimuler la présence d'arcanes.
<i>Dissipation</i>	A	3	Int	Inst.	Annule ou contre un pouvoir d'arcane
<i>Divination</i>	H	5	P	1mn	Obtient des réponses à des questions
<i>Don du guerrier</i>	A	4	T	3 (1/rd)	Obtient un Atout de combat
<i>Éclair</i>	N	1-3	12/24/48	Inst.	1-3 éclair faisant 2d6 de dégâts ou un éclair à 3d6
<i>Enchevêtrement</i>	N	2-4	Int	Spec.	Restreint les mouvements d'une ou plusieurs cibles
<i>Enfouissement</i>	N	3	Int x 2	3 (2/rd)	Permet de se fondre dans la terre et de réapparaître ailleurs.
<i>Explosion</i>	A	2-6	12/24/48	Inst.	Provoque des dégâts dans une zone.
<i>Frappe !</i>	N	2	T	3 (1/rd)	+2 aux dégâts d'une arme (+4 avec une Relance)
<i>Grande Guérison</i>	V	10/20	T	Inst.	Soigne une blessure (même permanente), une maladie ou un poison
<i>Guérison</i>	N	3	T	Inst.	Soigne une blessure vieille de moins d'une heure, deux avec une Relance.
<i>Intangibilité</i>	H	5	T	3 (2/rd)	Rend intangible
<i>Invisibilité</i>	A	5	P	3 (1/rd)	Rend transparent ou invisible (avec une relance)
<i>Lecture des pensées</i>	N	3	Int	1	Lit les pensées d'une cible.
<i>Lumière/Ténèbres</i>	N	2	Int	30mn (1/10mn) ou 3 (1/rd)	Crée une zone de lumière ou une zone de ténèbres.
<i>Manipulation élémentaire</i>	N	1	Int x 2	Inst.	Accomplit de petites tâche liées à un élément.
<i>Marionnette</i>	V	3	Int	3 (1/rd)	Prend le contrôle d'une cible
<i>Rapidité</i>	A	4	T	3 (2/rd)	Peut faire une action supplémentaire par round. Défausse les cartes d'initiative inférieur à 8 en cas de Relance.
<i>Ralentissement</i>	A	1+	Int x 2	3 (2/rd)	Ralentit une ou plusieurs cibles

## Pouvoirs

<i>Ravage</i>	A	2-4	Int x 2	Inst.	Fait voler les participants d'un bout à l'autre du champ de bataille
<i>Siphon d'énergie</i>	H	3	Int	Inst.	Puise dans les réserves de pouvoir d'un autre arcaniste
<i>Sommeil</i>	A	2	Int x 2	1mn (1/mn)	Endort des cibles dans une zone.
<i>Secours</i>	N	1	T	Inst.	Supprime un niveau de Fatigue
<i>Télékinésie</i>	A	5	Int	3 (1/rd)	Déplace des objets ou des créature à distance
<i>Téléportation</i>	A	3+	Spec.	Inst.	Disparaît et apparaît jusqu'à 10 cases.
<i>Terreur</i>	N	2	Int x 2	Inst.	Provoque la terreur dans une zone.
<i>Transformation</i>	Spec.	Spec.	P	1mn (1/mn)	Se transforme en un animal.
<i>Vision dans le noir</i>	N	1+	T	1h (1/h)	Une ou plusieurs cibles voient dans le noir.
<i>Vision lointaine</i>	A	3	T	3 (1/rd)	Divise par deux les malus d'attaque à distance
<i>Vitesse</i>	N	1	T	3 (1/rd)	Augmente l'Allure de la cible.
<i>Vol</i>	V	3/6	T	3 (1/rd)	Permet à la cible de voler
<i>Zombi</i>	V	3/corps	Int	Spec.	Fait se dresser des cadavres
<i>Zone de dégâts</i>	A	4	T	3 (2/rd)	Entoure la cible d'une zone provoquant des dégâts.