

# Guildes

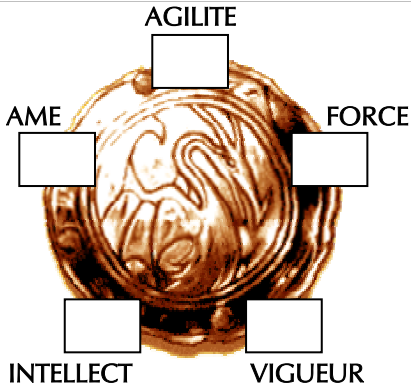
la quête des origines

Nom : \_\_\_\_\_  
Maison : \_\_\_\_\_

Sexe : \_\_\_\_\_ Age : \_\_\_\_\_  
Traits physiques : \_\_\_\_\_

Guilde : \_\_\_\_\_  
Rang : \_\_\_\_\_ XP : \_\_\_\_\_

## TRAITS



PARADE 2 + ½ Corps à corps CHARISME

RESISTANCE 2 + ½ Vigueur ALLURE

RESISTANCE LOOMIQUE 2 + ½ Arts Étranges

## LOOM

JAUNE  NOIR  ROUGE  VERT  VIOLET  INVISIBLE

BLESSURES  -1  -2  -3  KO  -2  -1  FATIGUE

## COMPETENCES

- Art Étrange \_\_\_\_\_
- Art Guildien \_\_\_\_\_
- Conn. de la Rue \_\_\_\_\_
- Conn. du Loom \_\_\_\_\_
- Corps à corps \_\_\_\_\_
- Crochetage \_\_\_\_\_
- Discrétion \_\_\_\_\_
- Équitation \_\_\_\_\_
- Escalade \_\_\_\_\_
- Intimidation \_\_\_\_\_
- Jeu \_\_\_\_\_
- Lancer \_\_\_\_\_
- Natation \_\_\_\_\_
- Navigation \_\_\_\_\_
- Perception \_\_\_\_\_
- Persuasion \_\_\_\_\_
- Piloter \_\_\_\_\_
- Pistage \_\_\_\_\_
- Premier Soins \_\_\_\_\_
- Réparation \_\_\_\_\_
- Sarcasme \_\_\_\_\_
- Survie \_\_\_\_\_
- Tir \_\_\_\_\_
- Tripes \_\_\_\_\_

## CONNAISSANCES

Connaissances \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Langues \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## HANDICAPS

## ATOUS

## MACHINATIONS