



## Deadwood Mysteries

### Campagne Deadlands Reloaded VF

#### Les protagonistes :

**Dan le veinard** : prospecteur boiteux qui n'aime pas se laver mais taquine de la bouteille et du scattergun.

**Joe « Cash » Benayou** : un marchand juif ( ? ) qui aime faire des affaires. Une grosse tendance à provoquer le chaos partout où il passe.

**Devlin « Davy » Jones** : un ancien soldat de l'union qui a déserté. Les raisons de sa désertion sont troubles. Tout ce que l'on sait c'est que son visage en fut marqué à jamais.

**Ray Watson** : un entrepreneur entreprenant qui passe son temps à jouer. Il maîtrise de nombreuses langues.

**Archibald Cobblepot** : un type tout maigre et chétif et méprisant. C'est un savant indépendant qui est venu pour étudier la roche fantôme et ses propriétés. Son bras droit dissimule un mécanisme étrange qui permet de lancer des fragments de roche fantôme chaud qui ont tendance à exploser !

16 Janvier 1879 : 12h00.

L'enquête piétine. Ils décident donc de se séparer pour enquêter sur les autres suspects. Dan ira voir Joshua Stebbins qui travaille sur sa concession, Joe « Cash » va mettre à profit ses compétences de marchand pour obtenir des informations sur Gabriel Bennet, négociant en roche fantôme tandis que « Davy » et Archibald iront questionner le distingué germanique au « Dame de Cœur » après avoir fait un tour chez le Doc.

Dan se renseigne sur la concession de Stebbins au Bureau des Affaires Minières, tenu par Joseph Bearclaw, et part interroger le prospecteur. A sa grande surpris il ne tombe pas sur l'habituel prospecteur analphabète et son baratin ne tient pas longtemps. Stebbins se montre menaçant : oui, il avait l'habitude de jouer avec Isaac, Jenny et Bennet. Non c'est pas lui le coupable. En revanche il pourrait se montrer généreux avec Dan si celui-ci faisait en sorte qu'on « oublie » la dette qu'il avait contractée auprès de Jenny. Il indique aussi que Bennet était un joueur compulsif et affirme ne pas l'avoir vu depuis un moment.

Dan a un peu de temps et décide d'aller boire un coup au Gem Saloon. Il retrouve un Al Swearengen en pétard. Sa clientèle habituelle est parti tout le jour pour chasser les indiens, responsables selon la rumeur de la mort de Jenny, et le bar est vide. De plus il va devoir honorer son engagement de payer 10 dollars par tête d'indien qu'on lui ramène. Une collection de têtes est déjà présente au dessus du bar dans des bocaux. Le responsable de ce bordel va payer. Dan explique à Al qu'il a essayé de convaincre les autres mais qu'ils n'ont pas écouté. C'est Joe « Cash » Benayou qui a foutu la merde en incitant l'ivrogne du « dame de cœur » d'aller retrouver ses amis pour se lancer dans une chasse à l'homme. Dan va même jusqu'à décrire précisément Joe « Cash » et son manteau « fait main ».

De son côté, Joe « Cash » se renseigne sur Gabriel Bennet. Le type est un notable dans la ville car il est un des principaux acheteurs de roche fantôme de la ville qu'il renvoie ensuite par trains aux quatre coins du pays. Il apprend que l'homme est aussi connu pour être un joueur invétéré et qu'il fréquente tous les établissements de jeu de Deadwood. Ou plutôt fréquentait car il est devenu discret et on ne le voit plus guère sortir de sa propriété située au sud de la ville. Joe rédige une lettre qu'il fait acheminer par un gamin des rues où il invite cordialement le négociant à une partie de poker privée avec lui et ses compagnons.

« Davy » Jones et Cobblepot ont besoin de soins. Doc Cochran, le seul médecin valable de la ville, semble tout choisi. Si Cobblepot a surtout besoin d'une pommade pour apaiser son dos, Jones est une autre affaire. Une hémorragie interne s'est créée à l'abdomen et il faut un moment pour arriver à soulager (un peu) le brave. Sous l'œil curieux du Doc et de Cobblepot, Jones dévoile son corps couvert de cicatrices. Certaines sont le souvenir de blessures qui auraient tué un homme, mais Jones est bien vivant. L'énorme cicatrice qu'il porte dans le dos est de loin la plus impressionnante. Les soins effectués, les deux hommes remercient le Doc et s'en vont au « Dame de Cœur ».

Davy et Archibald n'apprennent pas beaucoup plus de choses auprès d'Isaac. Stebbins est un sournois qui ne sait pas s'arrêter avec des cartes et Bennet un gentleman expérimenté. Cependant ce dernier est devenu bizarre ces derniers temps et il ne l'a plus revu depuis bien un moment.

*Note : les joueurs ont aussi lancé des intrigues secondaires liées à leur personnage. Je ne peux pas spoiler car il y aura des conséquences sur les parties à venir.*

Le soir arrive et ils se retrouvent au « Dame de cœur ». Ils partagent leurs impressions et se disent qu'il est temps d'aller voir ce Bennet. Joe leur demande d'être patients et les invite à la partie de poker privée dans la pièce prévue à cet effet à l'étage. Isaac sera des leurs.

Plus tard ils se trouvent autour d'une table de jeu avec cartes et bouteilles de whisky. Gabriel Bennet arrive à l'heure. Hésitant et intimidé, le notable au ventre rebondi salue les joueurs et s'empresse de prendre sa place autour de la table. La partie se joue et se termine sur une victoire écrasante de Bennet, décidément en veine ! « Davy » Jones est même obligé de donner son colt peacemaker faute de pouvoir payer. Mais le sourire de Bennet s'efface vite quand les personnages décident de l'interroger rudement.

Extraits :

- « - Avez-vous tué Jenny ?
- Hein !? Non bien sûr que non !
- Où étiez vous hier soir ?
- Chez moi, toute la soirée.
- Vous aviez de grosses dettes auprès de Jenny !
- Isaac : Vas !? Kapriel, fous afez tué Chenny ?
- Taisez-vous ! Vous allez le faire venir !!
- Qui ?
- Aaaaaaah !!!!! »

Soudain le trou noir. Les personnages ont un léger malaise et rouvrent les yeux mais les choses sont légèrement différentes. Si Bennet est toujours présent, il arbore désormais un large sourire sadique et s'esclaffe dans un rire démoniaque.

*Note : J'ai utilisé le pire cauchemar de chacun des joueurs pour modifier leur perception. Dan se retrouvait sous terre tandis que ses compagnons étaient couverts de terre ; Davy jouait contre ses camarades soldats morts de sa main ; Archibald affrontait ses collègues de l'université qui le raillaient...*

**« Il est temps de faire une vraie partie de poker. La mise est ... votre âme ! »**

*Note : j'ai sorti un jeu de cartes noires illustrées par des images sombres gothiques issues du portfolio d'Anne Strokes. Les mises se faisaient en jeton (Bennies) ! Le jet de jeu fut remplacé par un jet d'âme.*

Le Manitou (oui il s'agit bien d'un manitou) a une bonne main et fait tapis. Inébranlable Joe « Cash » fait de même et ils obtiennent tous deux la même main (full d'as au huit) ! Une parfaite égalité qui permet de répartir les jetons entre les deux. Une fois la partie finie, ils voient réapparaître la salle de jeu dans son état normal.

*Note : les personnages se sont retrouvés secoués sans aucun jeton mis à part Joe « Cash » et Bennet avec 6 jetons chacun !*

S'en est suivi un combat épique où Bennet, en plus d'être possédé par un manitou très puissant, se révèle également être un huckster très doué ! Isaac, quand à lui, fut terrassé immédiatement par l'attaque du Manitou.

Archibald Cobblepot tente le tout pour le tout, sort de la pièce et fait exploser un fragment de roche fantôme dedans. Bennet et les compagnons d'Archibald tiennent le choc mais Isaac se trouve entre la vie et la mort.

*Note : je ne m'étends pas sur le combat qui fut pénible avec un méchant plutôt costaud (6 jetons, 9 en résistance avec « armure » et le sort « rapidité ») mais pas très efficace en tir. Les joueurs ont eu le méchant à l'usure avec 2 pjs qui l'immobilisaient pendant qu'Archibald lui tirait dans la bouche avec son « Leviathan's gun ».*

« Davy » Jones qui a pris dans la gueule pendant le combat trouve la force de vider son chargeur sur la tête de Bennet qui fini dans un sale état mais enfin libéré du terrible manitou.

Joe « Cash » se rend compte qu'Isaac est sur le point de mourir et s'improvise médecin. Il arrive tout juste à le stabiliser au moment où Bullock arrive avec ses hommes.

Seth Bullock, encore affaibli par ses récentes blessures mais résolu, demande aux personnages de rendre leurs armes et de s'expliquer sur ce carnage.

Résumé de l'épilogue expliqué aux personnages.

*« Après avoir passé le reste de la nuit dans une cellule vous êtes libérés au petit matin. Isaac le joueur de poker a raconté toute l'histoire (à part pour la partie mentale de poker et ce qu'il s'est passé quand tout a explosé dans la pièce) à Bullock et, faute d'explication plus cohérente, vous a libérés. En arpentant les rues après votre libération vous apprenez que Chet le rabatteur a disparu. Vous découvrez, intrigués, que c'est Wu, l'éleveur de cochons qui travaille au bout de Main Street, qui porte le fameux "manteau fait main" désormais tâché de boue et troué dans le dos. Un nouveau jour de lève et il va falloir relever les manches car il est tant de faire fortune dans cette bonne ville de Deadwood. »*